

Manual



Análisis de Elementos Finitos Mecway

Versión 24
2024

Traducido por Germán Bresciano

1 Capítulo 1	8
Bienvenido a FEA.....	8
2 Capítulo 2	10
Descripción general de Mecway	10
2.1 Malla	10
2.2 Análisis (Analysis)	11
2.3 Geometría (Geometry)	11
2.4 Componentes y Materiales (Components & Materials).....	11
2.5 Cargas y restricciones (Loads & Constraints).....	11
2.6 Selecciones con nombre (Named selections).....	11
2.7 Solución (Solution)	11
2.8 Configuraciones (Configurations)	12
2.9 Unidades.....	12
3 Capítulo 3	13
Visualización y selección	13
3.1 Ampliar, desplazar y girar.....	13
3.2 Modos de visualización	14
3.3 Selección	15
4 Capítulo 4	17
Mallado manual	17
4.1 Herramientas de creación	17
4.2 Herramientas de edición	20
4.3 Convertir una malla 2D en una malla 3D.....	23
4.4 Herramientas de refinamiento	26
4.5 Calcado de una imagen	28
4.6 Simetría.....	29
4.7 Información de malla.....	30
4.8 Errores de modelado.....	30
5 Capítulo 5	34
Modelos CAD	34
5.1 Introducción	34
5.2 Cargas y restricciones.....	34
5.3 Mallado	34
5.4 Gmsh	35
5.5 Ensamblés	35
6 Capítulo 6	36

Tipos de análisis.....	36
6.1 Estático	36
6.2 Estático no lineal 3D (Nonlinear Static 3D).....	37
6.3 Frecuencia	38
6.4 Respuesta Dinámica (Dynamic Response)	39
6.5 Respuesta Dinámica No Lineal 3D (Nonlinear Dynamic Response 3D)	40
6.6 Pandeo (Buckling).....	40
6.7 Térmico.....	42
6.8 Flujo de corriente continua (DC Current Flow).....	42
6.9 Resonancia acústica	43
7 Capítulo 7	45
Elementos	45
7.1 Elementos Planos Continuos	45
7.2 Elementos Continuos Axisimétricos	46
7.3 Elementos sólidos continuos	46
7.4 Cáscara (Shell)	47
7.5 Viga (Beam)	49
7.6 Barra (Truss).....	52
7.7 Muelle (Spring).....	53
7.8 Amortiguador (Damper).....	53
7.9 Sólo Tensión (Tension only).....	54
7.10 Aleta (Fin)	54
7.11 Elemento de red fluida	54
7.12 Resistencia (Resistor)	55
8 Capítulo 8	56
Materiales.....	56
8.1 Biblioteca	56
8.2 Definir un nuevo material	56
8.3 Materiales mixtos	56
8.4 Mezcla de Elementos	56
8.5 Materiales anisótropos	57
8.6 Propiedades dependientes de la temperatura	57
8.7 Criterios de falla (Failure criteria)	57
8.8 Materiales no lineales.....	58
9 Capítulo 9	59
Cargas y restricciones	59

9.1 Soporte fijo (Fixed support)	60
9.2 Soporte sin fricción (Frictionless support).....	60
9.3 Soporte clavado (Pinned support)	60
9.4 Soporte elástico (Elastic support)	61
9.5 Soporte de sólo compresión (Compression only support)	61
9.6 Desplazamiento (Displacement).....	61
9.7 Rotación de nodo (Node rotation)	62
9.8 Contacto (Contact)	62
9.9 Acoplamiento nodo-superficie (Node-surface coupling).....	65
9.10 Sección con Pre-tensión (Pre-tension section)	67
9.11 Junta flexible en viga (Flexible joint on beam)	68
9.12 Fuerza (Force)	70
9.13 Presión (Pressure)	70
9.14 Tracción (Traction)	71
9.15 Presión de línea (Line pressure)	71
9.16 Presión hidrostática (Hydrostatic Pressure).....	72
9.17 Momento (Moment)	73
9.18 Gravedad (Gravity).....	73
9.19 Fuerza centrífuga (Centrifugal force).....	73
9.20 Masa (Mass)	74
9.21 Inercia rotacional (Rotational inertia)	74
9.22 Temperatura (Temperature)	74
9.23 Temperatura de nodo (Node temperature)	75
9.24 Estrés térmico (Thermal stress)	75
9.25 Amortiguación de Rayleigh (Rayleigh damping)	75
9.26 Tasa de flujo de calor (Heat flow rate).....	76
9.27 Flujo de calor (Heat flux)	76
9.28 Generación interna de calor (Internal heat generation).....	77
9.29 Convección (Convection)	77
9.30 Convección forzada (Forced convection)	77
9.31 Radiación (Radiation).....	77
9.32 Caudal de masa (Mass flow rate)	78
9.33 Presión de fluido (Fluid pressure).....	78
9.34 Impedancia (Impedance).....	78
9.35 Potencial eléctrico (Electric potential)	78
9.36 Carga (Charge)	79

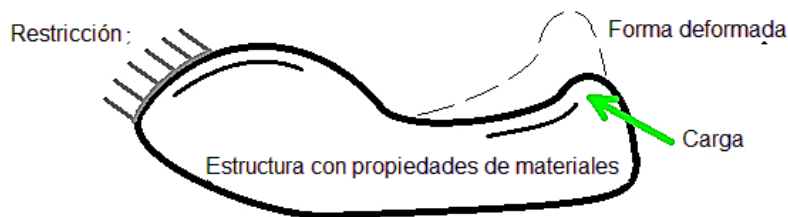
9.37 Corriente (Current)	79
9.38 Condición de frontera de Robin (Robin boundary condition).....	79
9.39 Simetría (Symmetry)	80
9.40 Simetría cíclica (Cyclic symmetry).....	80
9.41 Ecuación de restricción (Constraint equation)	81
10 Capítulo 10	83
Resultados	83
10.1 Mostrar.....	83
10.2 Archivos de salida	86
10.3 Linealización de tensión (Stress Linearization).....	86
10.4 Media de volumen (Volume Mean).....	88
10.5 Media de superficie (Surface Mean).....	88
10.6 Integral de volumen (Volume Integral).....	88
10.7 Integral de superficie (Surface Integral).....	88
10.8 Integral de normal a la superficie (Surface Normal Integral)	88
10.9 Suma (Sum).....	88
10.10 Fórmula (Formula).....	88
11 Capítulo 11	90
Ejemplos y verificación	90
11.1 BeamBendingAndTwisting.liml	90
11.2 CompositeBeam.liml	91
11.3 CylinderLifting.liml	93
11.4 PressureVesselAxisymmetric.liml.....	94
11.5 MembraneActionPlate.liml.....	95
11.6 SaggingCable.liml	96
11.7 BucklingBeam.liml	97
11.8 BucklingPlate.liml	98
11.9 BucklingPlateNonlinear.liml	99
11.10 PipeClip.liml	100
11.11 BoltedJoint.liml	101
11.12 FinConvection.liml	103
11.13 ConductionConvectionRadiation.liml	104
11.14 OscillatingHeatFlow.liml	105
11.15 CoolantChannel.liml	107
11.16 VibratingFreePlate.liml	108
11.17 VibratingCantileverBeam.liml	109

11.18 VibratingCantileverSolid.liml.....	110
11.19 VibratingTrussTower.liml.....	112
11.20 VibratingMembrane.liml.....	113
11.21 Impeller.liml.....	114
11.22 VibratingString.liml.....	115
11.23 PandSWaves.liml.....	116
11.24 DampedVibratingStrip.liml.....	117
11.25 WheatstoneBridge.liml.....	119
11.26 Capacitor.liml.....	120
11.27 PiezoelectricStack.liml.....	121
12 Capítulo 12	124
Formatos de archivo.....	124
12.1 .liml.....	124
12.2 STEP (.step/.stp).....	124
12.3 .dxf.....	124
12.4 .stl.....	125
12.5 Gmsh (.msh).....	125
12.6 .unv.....	125
12.7 Netgen (.vol).....	126
12.8 Tetgen (.mesh).....	126
12.9 Polygon File Format (.ply).....	126
12.10 .jpeg, .png, .bmp.....	126
12.11 .xyz.....	126
12.12 Paraview (.vtu y .pvd).....	126
12.13 ANSYS command file (.txt).....	126
12.14 CalculiX (.inp).....	127
12.15 Resultados CalculiX (.frd).....	131
13 Capítulo 13	132
Solucionador CalculiX.....	132
13.1 Definición de modelo personalizada (Custom model definition).....	132
13.2 Contenido de paso personalizado (Custom step contents).....	133
13.3 Modificar palabra clave (Modify keyword).....	133
13.4 No generar paso (Don't generate STEP).....	133
13.5 Sin paso de contacto extra (No extra contact step).....	133
13.6 Tipo de elemento personalizado (Custom element type).....	133
14 Capítulo 14	134

Automatización	134
14.1 Parámetros de línea de comandos.....	134
14.2 Scripts.....	134
15 Capítulo 15	137
Tutoriales.....	137
15.1 Inicio rápido.....	137
15.2 Visualización y selección.....	138
15.3 Mallado manual.....	144
15.4 Solución	158
15.5 Uso de archivos STEP de CAD.....	159
15.6 Materiales mixtos	163
15.7 Montaje con contacto	164
15.8 Análisis estático de un cilindro presurizado	167
15.9 Análisis térmico de una barra que se está enfriando	170
15.10 Tensión térmica.....	171
15.11 Vibración libre de una viga en voladizo	173
15.12 Respuesta Dinámica de una pieza sólida.....	175
15.13 Análisis acústico de un tubo de órgano	176
15.14 Ecuaciones de restricción.....	178
16 Capítulo 16	180
License Agreements.....	180
16.1 Mecway End User License Agreement (EULA)	180
16.2 ARPACK	180
16.3 SlimDX.....	180
16.4 Bouncy Castle	180
16.5 Netgen, Pthreads-win32 ZedGraph and OCCT version 7.3.....	180
16.6 GNU Lesser General Public License	181
16.7 OCC CAD Kernel	183
16.8 Turbo Color Map	184
16.9 Intel MKL.....	185

Bienvenido a FEA

Supongamos que desea resolver un problema físico como encontrar las tensiones de un objeto cuando se aplican fuerzas prescritas. Este es un problema típico de FEA: se aplica algún tipo de carga a un objeto y se calcula la respuesta sujeta a restricciones especificadas.

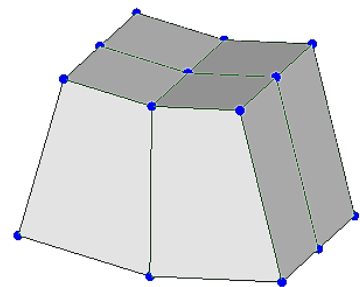


En un problema de mecánica, el objeto podría ser un engranaje, la carga podría ser una fuerza aplicada por otro engranaje, la respuesta podría ser las tensiones a lo largo del engranaje. La restricción es que el engranaje debe permanecer sobre el eje.

En un problema térmico, el objeto podría ser un tablero de electrónica, la carga podría ser el flujo de calor en su superficie interior y el flujo de calor por convección en su superficie exterior. La respuesta sería la distribución de la temperatura en el material.

El método de elementos finitos es una técnica numérica para obtener una respuesta aproximada al problema representando al objeto mediante un conjunto de formas simples - los elementos finitos. Cada uno de estos elementos tiene determinadas propiedades de material y está conectado a los elementos adyacentes en nodos: puntos especiales en los bordes del elemento. Este conjunto de elementos conectados en sus nodos es llamado malla.

Malla compuesta por 4 elementos y 18 nodos



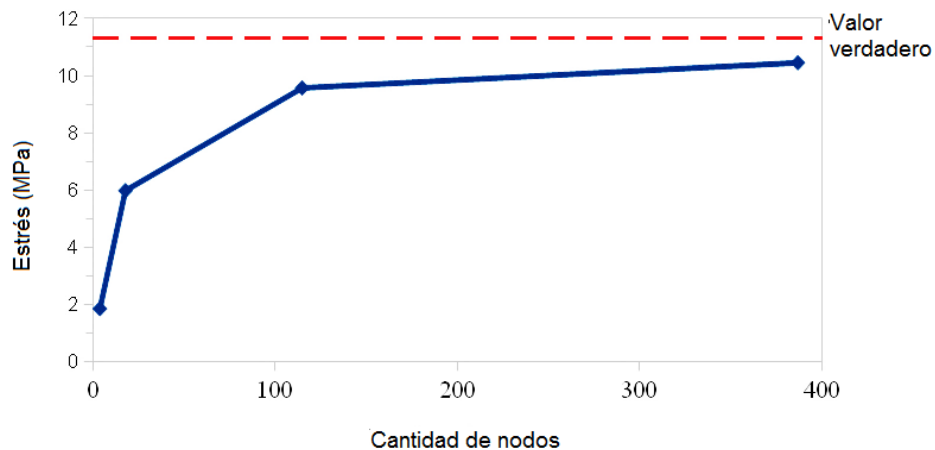
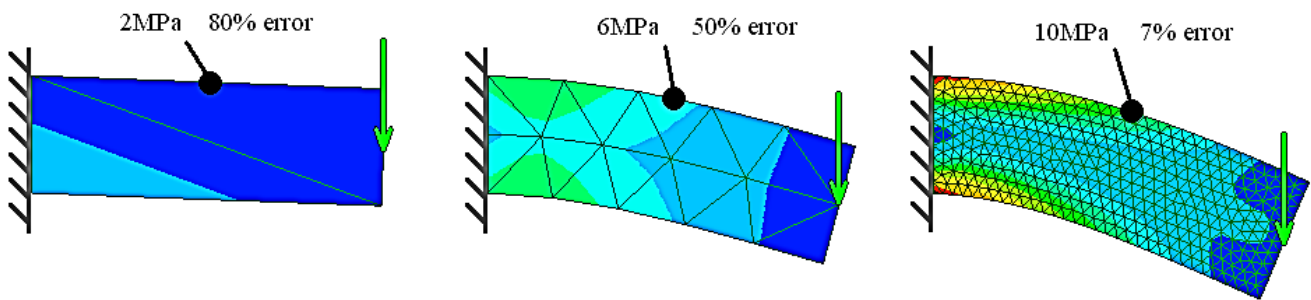
Debido a que los elementos pueden modelar fácilmente formas complicadas, FEA es un método popular y poderoso para predecir en forma realista el comportamiento de muchas estructuras y componentes de ingeniería.

El proceso de utilizar el método de elementos finitos generalmente es iterativo - Usted debe resolver el modelo varias veces para estimar el error en los resultados y reducirlo a un nivel aceptable. Esto se llama estudio de convergencia de malla.

1. Cree el modelo:

- Coloque los nodos o elementos individuales de a uno o
- use las herramientas de creación y edición de malla para hacerlo más fácil o

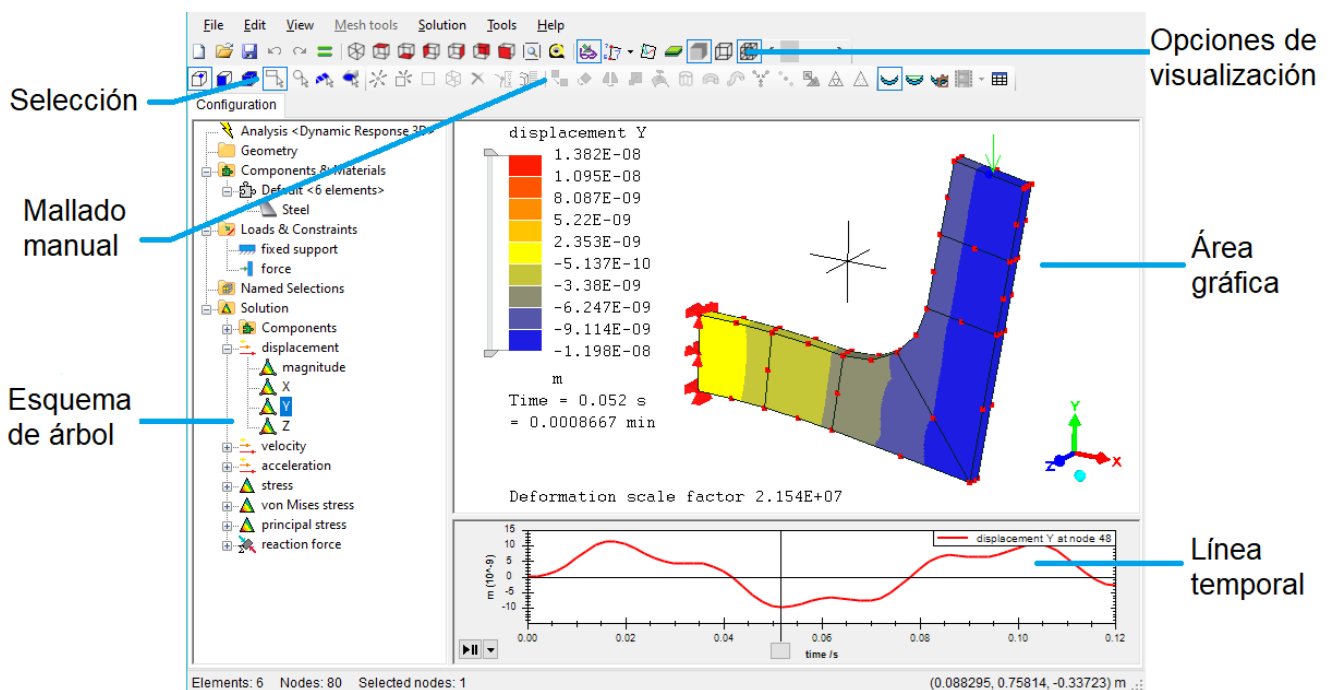
- Importe un modelo CAD y utilice el mallado automático para generar una malla.
 - Asigne propiedades de los materiales a los elementos y
 - Aplique cargas y restricciones a la malla.
2. Resuelva del modelo:
- Defina el tipo de análisis que desea, por ejemplo, mecánico estático, modos de vibración, respuesta dinámica con el tiempo, etc.
 - Deje que el Solucionador de Mecway haga el trabajo.
3. Refine la malla y nuevas resoluciones hasta que los resultados no cambian mucho:
- Registre los valores de la solución anterior en los puntos de interés.
 - Refine la malla, aumentando la densidad de elementos en la región de interés.
 - Resuelva de nuevo y repita el procedimiento hasta que los valores en los puntos de interés sean similares a los de la solución anterior.



Esta gráfica de convergencia de malla muestra una componente de la tensión en el borde superior de la viga para 4 densidades de malla diferentes. Con alrededor de 400 nodos podríamos considerar que el error es aceptable. Otras formas de elementos pueden dar una convergencia más rápida con menos nodos.

Descripción general de Mecway

En este capítulo se presenta el flujo de trabajo Mecway para realizar análisis de elementos finitos.



2.1 Malla

Una malla de elementos finitos se compone de nodos (puntos) y elementos (formas que unen los nodos). Los elementos representan el material, por lo que deben llenar el volumen del objeto modelado. La malla se muestra en el área de gráficos que ocupa la mayor parte de la ventana de Mecway.

Puede editar una malla usando el menú de **Mesh tools** o seleccionando partes y utilizando el menú contextual del botón derecho del ratón para acceder a las herramientas de edición de mallas.

El resto de los contenidos de un modelo se muestra en el esquema de árbol en el lado izquierdo de la ventana. Tiene varios grupos que contienen diferentes tipos de ítems que se enumeran a continuación. La mayoría de estos ítems pueden ser modificados a través de un menú contextual al cual puede acceder haciendo clic con el botón derecho sobre ellos.

2.2 Análisis (Analysis)

Puede cambiar propiedades globales tales como tipo de análisis, constantes físicas, ajustes del Solucionador y opciones de salida editando el elemento **Analysis** en el esquema de árbol.

2.3 Geometría (Geometry)

Si genera una malla a partir de un archivo STEP exportado desde un programa CAD entonces estos archivos se muestran en el grupo **Geometry**. Cada elemento de geometría puede ser auto-mallado para generarle una malla.

2.4 Componentes y Materiales (Components & Materials)

Un componente es una colección exclusiva de elementos. Cada elemento debe pertenecer a exactamente un componente.

Los componentes se utilizan para asignar materiales y controlar el aspecto (color y visibilidad) de los elementos. Todos los elementos de un componente comparten el mismo material y color. Para los modelos complejos con diferentes partes o características puede ser útil asignar cada parte a un componente para ayudar en el trabajo sobre la malla.

Cada componente debe tener un material asignado. El mismo material puede ser compartido entre varios componentes.

Puede convertir un componente en una selección con nombre seleccionando sus elementos y creando una nueva selección de elementos o agregarlos a una selección con nombre ya existente. Una selección con nombre que contenga elementos puede ser convertida en un componente de manera similar.

2.5 Cargas y restricciones (Loads & Constraints)

Este grupo contiene todas las cargas y restricciones en el modelo. Las cargas que se aplican a selecciones con nombre muestran sus nombres como ramas secundarias en el esquema de árbol.

2.6 Selecciones con nombre (Named selections)

Una selección con nombre es una colección no exclusiva de nodos, elementos o caras. Una cara es una cara o arista de un elemento. Se pueden utilizar las selecciones con nombre para aplicar cargas y restricciones o simplemente para ayudar a organizar el modelo. Por ejemplo, para aplicar una fuerza a la superficie de un objeto, en lugar de aplicarlo directamente a las caras, usted puede poner todas las caras en una selección con nombre y aplicar la fuerza a la selección con nombre.

2.7 Solución (Solution)

Después de la resolución, los resultados se muestran en la rama **Solution** en el esquema de árbol. Puede hacer clic en una variable de campo para ver su gráfica de contorno coloreado. Para agregar más variables de campo, haga clic con el botón secundario en **Solución** o abra el menú Solución en la barra de menú y elija otras nuevas. Algunos se pueden generar y mostrar de inmediato, mientras que otros requieren que resuelva el modelo nuevamente para generarlos. Si resuelve un modelo cuando no se muestran variables de campo en **Solución**, producirá el conjunto mínimo necesario para obtener la mayoría de las otras sin resolver nuevamente. También incluye el estrés de Von Mises cuando corresponda.

2.8 Configuraciones (Configurations)

Configuraciones le permiten definir varios conjuntos diferentes de cargas y restricciones en el mismo modelo. Por ejemplo, usted puede tener una configuración para cargas muertas y otra para cargas muertas y cargas vivas juntas. Cada configuración tiene su propia solución independiente por lo que también se puede utilizar para mantener disponibles varias soluciones al cambiar algo en el modelo. Use **Edit** → **New configuration** para crear una nueva configuración. Luego suprima y elimine cargas y restricciones de forma independiente en cada configuración o para todas las configuraciones a la vez.

Clique las pestañas arriba del esquema de árbol para seleccionar la configuración activa que se mostrará y resolverá.

2.9 Unidades

Cada valor numérico tiene su propia unidad. Puede cambiar la unidad de cualquier cantidad seleccionándola en el cuadro desplegable junto al número. Esto también convertirá el número en la nueva unidad para que mantenga el mismo significado físico. Una excepción son las tablas de entrada (propiedades de materiales dependientes de la temperatura y cargas dependientes del tiempo) y fórmulas, que no se modifican.

Density	0.28	lb/in ³ ▼
Thermal expansion coefficient	0	kg/m ³
Speed of sound	0	g/mm ³
		lbf.s ² /in ⁴
		lbf.s ² /ft ⁴
		lb/in ³

Las unidades predeterminadas para los elementos recién creados se determinan por las unidades usadas previamente, de modo que aprende sus preferencias.


Las libras-fuerza y libras-masa se distinguen por los símbolos lbf y lb respectivamente.


Visualización y selección

3.1 Ampliar, desplazar y girar

3.1.1 Botones herramienta

 Girar a la vista isométrica.

 Girar a la vista con un par de ejes paralelo a la pantalla.

 Ajustar a la ventana

3.1.2 Teclado

+ Acercar

- Alejar

Teclas de flecha Desplazar arriba/abajo/izquierda/derecha

Alt + teclas de flecha Girar 15° sobre la horizontal o el eje normal a la pantalla

F4 y F5 Girar 15° sobre el eje vertical

3.1.3 Ratón

Girar Arrastre el cursor con el botón central. Clique para ubicar el centro de rotación.

Zoom Gire la rueda del mouse

Desplazar Arrastre el cursor con el botón derecho

Puede cambiar esta configuración por defecto del ratón en **Tools** → **Options** → **View control**.

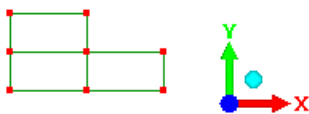
3.1.4 Mouse 3D

Se puede utilizar un dispositivo 3Dconnexion como SpaceMouse para: navegación 3D (desplazar, zoom, rotación), ajustar las 6 vistas ortogonales preestablecidas, vista ISO1 y Zoom rápido.

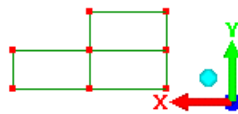
3.1.5 Tríada

La tríada en la parte inferior derecha de la pantalla se puede utilizar para girar rápidamente la vista en paralelo con el plano XY, YZ o ZX o isométrica. Haga clic izquierdo o derecho en la flecha o en el punto celeste para fijar la vista en paralelo a los ejes o isométrica.

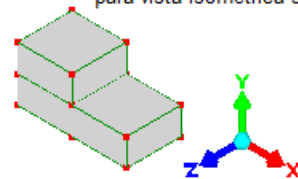
Clic izquierdo en la flecha del eje Z



Clic derecho en la flecha del eje Z



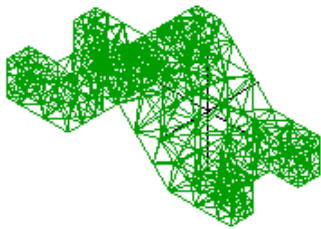
Clic en el punto celeste para vista isométrica 3D



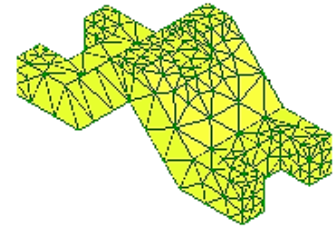
La orientación predeterminada es con el sentido Y positivo hacia arriba y Z positivo al frente. Puede cambiar a la otra convención popular con Z positivo hacia arriba e Y positivo hacia atrás utilizando **Tools**→ **Options**→ **View orientation**. Esta opción determina las orientaciones obtenidas pulsando las flechas de la tríada y las 6 vistas ortogonales predeterminadas (delante, detrás, etc.). No tiene ningún efecto sobre el modelo o la solución.

Para guardar la configuración de orientación, panorámica y zoom de la vista con el modelo, utilice **View** → **Save current view**

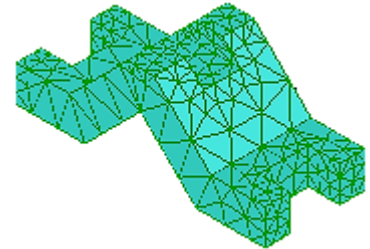
3.2 Modos de visualización



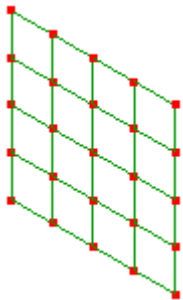
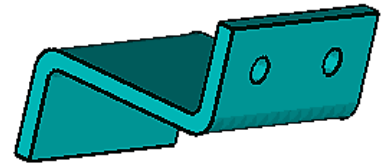
Mostrar superficies de elementos



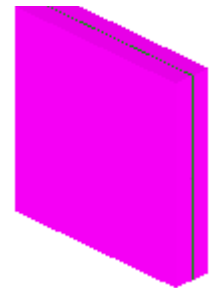
Mostrar bordes de elementos

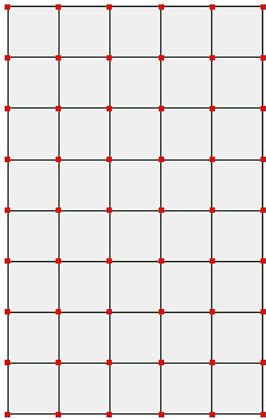


Mostrar bordes de modelo

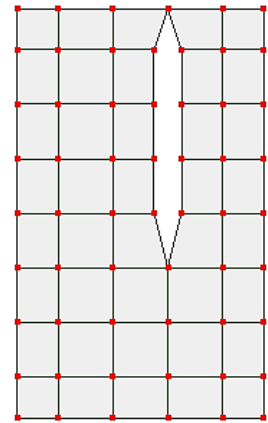


Mostrar espesor de elementos cáscara cuando se muestran superficies de elementos.





Open cracks en el menú **View** cambia a este modo. Ayuda a ver lugares de la malla donde los elementos parecen estar conectados, pero no comparten los mismos nodos. Cuando está activado el modo de abrir grietas, la superficie exterior de la malla se contrae ampliando las brechas.

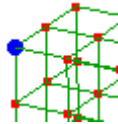


3.3 Selección

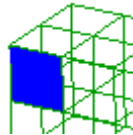
Mecway se enfoca en la selección, o sea que, para realizar la mayoría de tareas de edición de mallas, primero hay que seleccionar nodos, caras o elementos.



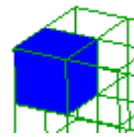
Seleccionar nodos



Seleccionar caras



Seleccionar elementos



Cambiar entre estos tres modos convierte cualquier selección existente al nuevo tipo.



Selección rectangular



Selección circular



Selección pintando. Arrastre el ratón para seleccionar caras limitadas por las aristas de la malla.



Selección detectando aristas. Cliquee en una cara (incluyendo lados de carcasas o vigas) para seleccionar rápidamente toda la superficie limitada por las aristas de la malla. Si no se detectan los bordes correctos, ajuste el ángulo de **umbral de borde (Edge threshold)** con el control deslizante que aparece. Este es el ángulo más grande entre las normales de caras adyacentes sobre el que se extenderá la selección.

Mantenga presionada la tecla **Ctrl** mientras selecciona para agregar o quitar elementos de la selección.

Mantenga pulsada la tecla **Mayús** para evitar el desplazamiento de nodos mientras selecciona nodos con el ratón.

Edit→ **Select nodes by formula** permite seleccionar nodos según una desigualdad de la forma

$$f(x, y, z) < g(x, y, z)$$

donde $f()$ y $g()$ son funciones matemáticas de la posición. Por ejemplo, para seleccionar los nodos dentro de una esfera de radio $3m$, centrada en el origen, escriba $x^2+y^2+z^2 < 3^2$ y ponga m como unidad en **Position**.

Para obtener un tutorial guiado, consulte el tutorial [Visualización y selección](#) más adelante en este documento.

Mallado manual

En este capítulo se explica cómo utilizar las herramientas disponibles en Mecway para crear su modelo de elementos finitos. A diferencia del diseño asistido por ordenador (CAD) que utiliza líneas, superficies y sólidos, los programas de análisis de elementos finitos utilizan sólo nodos y elementos. En Mecway también es posible importar modelos CAD y crear una malla adecuada con las herramientas de mallado automático de Mecway, pero esto se describe en el Capítulo 5: Modelos CAD.

Un modelo de elementos finitos es una malla de elementos. Cada elemento tiene nodos que son simplemente puntos sobre el elemento. Cada elemento sólo puede conectarse con otros elementos de nodo a nodo. Un contacto entre un borde de un elemento y un nodo de otro no es una conexión. Los elementos en sí mismos tienen formas muy simples, como líneas, triángulos, cuadrados, cubos y pirámides.

Cada elemento está formulado para obedecer una determinada ley de la ciencia. Por ejemplo, en el análisis estático, los elementos están formulados para relacionar los desplazamientos y la tensión, de acuerdo con la teoría de elasticidad de materiales. En el caso de análisis de frecuencia los elementos están formulados para relacionar las formas de deflexión y frecuencias según la teoría de dinámica estructural. Asimismo, en el análisis térmico los elementos relacionan temperatura y calor según la teoría de transferencia de calor. Por lo tanto, es esencial que se comprenda la teoría física subyacente antes de utilizar el software de análisis de elementos finitos.

Cuando comience un nuevo modelo, compruebe primero si su elección de forma de elemento es compatible con el tipo de análisis. Las formas de elementos disponibles para cada tipo de análisis se enumeran en el capítulo 6 - Tipos de análisis.



En este manual agruparemos las herramientas de mallado manual por propósito:

- i. herramientas de creación, que crean una malla bidimensional
- ii. herramientas de edición, que dan forma y modifican la malla bidimensional creada
- iii. herramientas que convierten una malla bidimensional en una malla tridimensional
- iv. herramientas de refinamiento para lograr la convergencia de resultados


4.1 Herramientas de creación

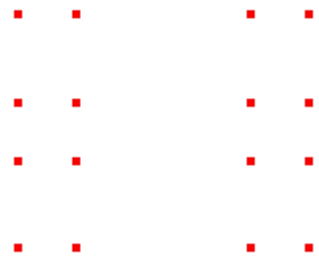
En esta sección se describe cada uno de los instrumentos para crear una malla. Las herramientas para modificarlas se describen en la sección 5.2.

4.1.1 Cuadrado rápido / Cubo rápido (Quick square / Quick cube)

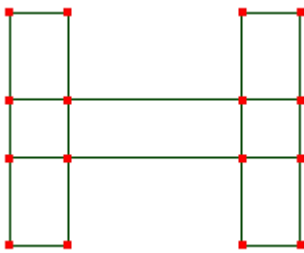
Si está haciendo un modelo simple ortogonal o desea hacer una prueba rápida de alguna característica en Mecway, use **Mesh tools** → **Create** → **Quick square**  o **Mesh tools** → **Create** → **Quick cube** . Los lados tienen longitudes de 1 y pueden ser utilizados como bloques de construcción para un modelo escalando, reposicionando y refinando.


4.1.2 Nuevo nodo (New node)

Utilice **Mesh tools**→ **Create**→ **Node...** o  para colocar los nodos mediante clics de ratón o introducir las coordenadas. Si utiliza clics del ratón, los nodos se sitúan en un plano paralelo a la pantalla que pasa por el origen, por lo que es conveniente utilizar una de las vistas ortogonales.




4.1.3 Nuevo elemento (New element)



Para crear elementos individuales utilice **Mesh tools**→ **Create**→ **Element...** o . Puede dibujar elementos haciendo clic sobre espacios vacíos para colocar cada nodo. Si hace clic en un nodo existente, el elemento estará vinculado a él.

El orden en el que los nodos son clicados afectará a la dirección en la que surten efecto las subdivisiones el elemento cuando se utilizan las herramientas de edición. Por tanto, sea coherente en cómo usted hace clic en los nodos. Por ejemplo, puede elegir hacer clic en los nodos yendo en sentido contrario a las agujas del reloj a partir de la esquina inferior izquierda.

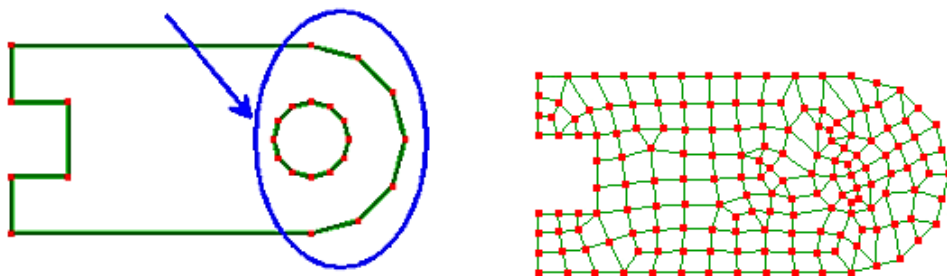
4.1.4 Insertar nodo en medio (Insert node between)

- Seleccione dos o más nodos y utilice **Mesh tools**→ **Insert node between...** o  para crear un nodo en el centroide de los nodos seleccionados. Esto es útil cuando se crean nodos en una malla gruesa.

4.1.5 Generador de Curvas (Curve generator)

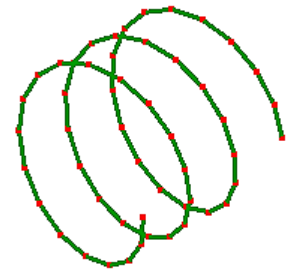
Mesh tools→ **Create**→ **Curve generator...** Crea elementos línea siguiendo curvas definidas por ecuaciones paramétricas 3D. Si estos elementos limitan una figura plana cerrada, entonces puede utilizar el mallador automático bidimensional, **Mesh tools**→ **Automesh 2D...** para llenar la figura.

El círculo y el arco se hicieron usando el generador de curvas.

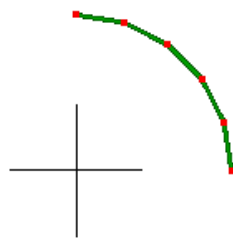
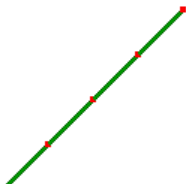


También se puede utilizar para generar formas 3D hechas de elementos rectos line2 o curvados line3 como, por ejemplo, una hélice utilizando estos parámetros:

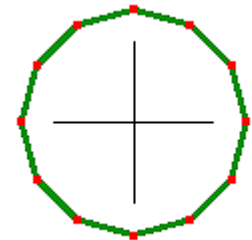
p initial 0
p final $3 \cdot 2 \cdot \pi$ (3 vueltas)
X= $\cos(p) \cdot 1$ (radio es 1)
Y= $\sin(p) \cdot 1$ (radio es 1)
Z= $p/10$ (pase es 10)
Number of elements 50



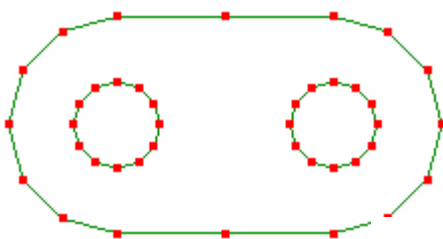
Hay ecuaciones predefinidas para algunas formas, así usted las puede crear rápidamente. Ellas son línea recta, arco, círculo, elipse y parábola.



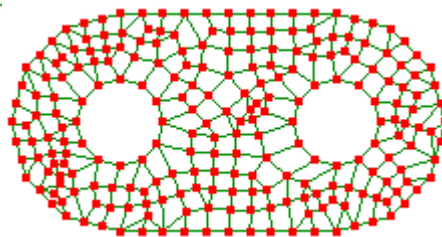
El uso más común del generador de curvas es crear arcos y círculos. Los arcos se pueden crear indicando el centro y puntos de inicio y fin o especificando el inicio, fin y otro punto del arco.



4.1.6 Automallador 2D (Automesh 2D)



Mesh tools → **Automesh 2D...** se utiliza para llenar un área delimitada por elementos línea o formada por elementos planos cuadriláteros o triángulos o una mezcla de ambos. Después de un automallado exitoso los elementos originales ya no existen. Sólo puede crear elementos que se encuentran en un plano, que puede estar en cualquier orientación.

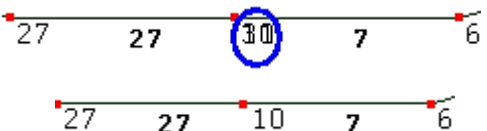


El automallador llenará con elementos toda el área delimitada, incluyendo los agujeros. Usted tendrá que eliminar manualmente los elementos en el área de los agujeros.


Los bordes curvos se pueden definir usando elementos cuadráticos (line3, tri6 o quad8) para que no se

conviertan en facetados cuando la malla es muy fina.

Dependiendo de cómo creó y editó su modelo, puede haber lugares donde dos partes de la línea limitante parecen estar unidas, pero no lo están. Por ejemplo, estos dos elementos línea parecen conectados el uno con el otro, pero al mostrar sus números de nodo, es evidente que hay superposición de dos nodos. Esto significa que los elementos línea no están conectados uno al otro.



Si hay elementos línea no conectados, el automallador fallará. Por lo tanto, antes de ejecutar el automallador utilice la herramienta de edición **Mesh tools**→ **Merge nearby nodes...** para sustituir cualquier superposición de nodos por un nodo común, lo cual conecta todos los elementos.

Si los valores predeterminados del automallador crean una malla con sólo unos pocos elementos grandes, vuelva a ejecutar el automallador usando un valor menor para **Maximum element size**. Si usted no sabe qué valor especificar, utilice la herramienta cinta métrica  para medir el segmento de línea más pequeño. Le dará una lectura dinámica a medida que haga clic y arrastre desde un nodo a otro.

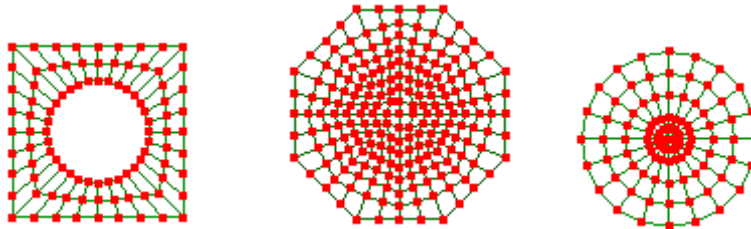
4.1.7 Automallado 3D (Automesh 3D)

Mesh tools→ **Automesh 3D...** remalla una parte sólida. También puede llenar el volumen de una malla cáscara cerrada. Puede incluir regiones esféricas de refinamiento local.

La nueva malla se elimina de cualquier carga o selección con nombre y todos sus elementos se colocan en el mismo componente incluso si la malla original pertenece a varios componentes.

4.1.8 Malla de placa (Plate mesh)

En **Mesh tools**→ **Create**→ **Plate mesh** hay plantillas para crear formas simples como placas circulares, cuadradas y octogonales con o sin agujeros. Estas plantillas son fáciles de usar y son autoexplicativas.



Estas formas pueden ser extruidas o rotadas para generar sólidos tridimensionales.

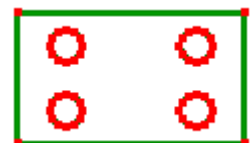
4.2 Herramientas de edición

4.2.1 Mover (Move)

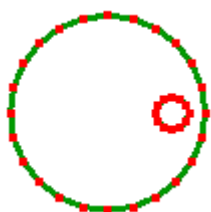
Mesh tools→ **Move/Copy...** Se usa para reposicionar o duplicar nodos o elementos. Puede elegir un sistema de coordenadas cartesianas o polares, cilíndricas o esféricas. Las coordenadas polares le permiten cambiar el tamaño radial de un objeto manteniendo su espesor constante.



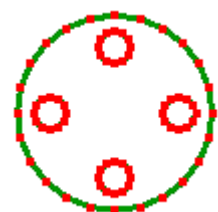
Note la casilla **Copy**. Si está marcada, la selección se mueve y duplica. Hay que tener en cuenta que las copias no están conectadas una a la otra. Utilice **Mesh tools**→ **Merge nearby nodes...** Para conectarlas.



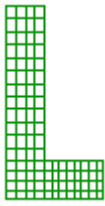
4.2.2 Girar (Rotate)



Mesh tools→ **Rotate/copy...** Se usa para reubicar rotacionalmente nodos o elementos. Con la opción **Copy** marcada se pueden duplicar, nodos y elementos.

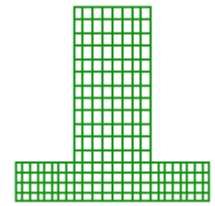


4.2.3 Espejo (Mirror)

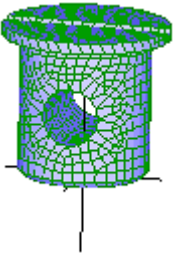


Mesh tools → **Mirror/copy...** Se usa para reubicar nodos o elementos por simetría sobre el plano XY, YZ o ZX. Cuando se marca la opción **Copy**, se puede usar para reflejar las mallas.

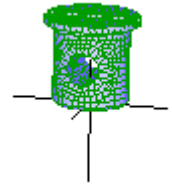
En el plano del espejo los elementos no estarán conectados por lo que tendrá que usar **Mesh tools** → **Merge nearby nodes...** para hacer una malla continua.



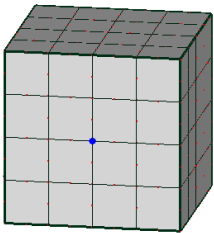
4.2.4 Escala (Scale)



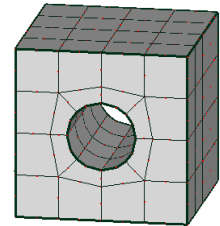
Mesh tools → **Scale/copy...** Se usa para cambiar el tamaño de toda la malla o los elementos seleccionados.



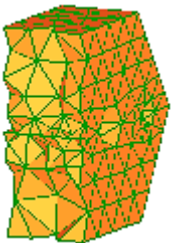
4.2.5 Agujero (Hole)



Mesh tools → **Hole...** corta un agujero circular a través de una malla sólida o de cáscara. Seleccione un nodo para definir el punto central. Elija la dirección normal a la superficie o paralela al eje X, Y o Z. Defina el diámetro introduciendo su valor. Funciona mejor en mallas regulares de hexaedros o cuadriláteros y puede producir algunos elementos mal formados con mallas más complejas.



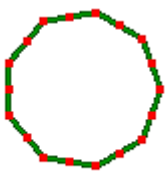
4.2.6 Hueco (Hollow)



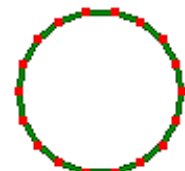
Mesh tools → **Hollow** se utiliza para convertir una malla sólida en una malla de cáscaras.



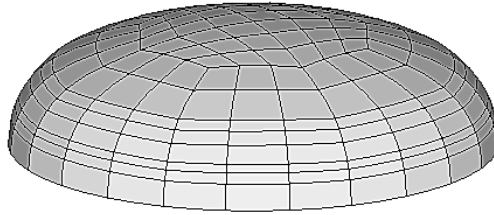
4.2.7 Proyectar sobre superficie (Project onto surface)



Mesh tools → **Project onto surface...** se usa para deformar una malla en una forma suavemente curvada de esfera, domo torisférico, cilindro, cono o la forma de otra malla.



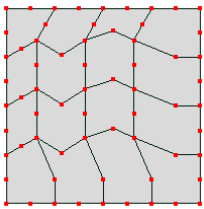
Puede usarlo para crear curvas suaves en una malla que ha quedado facetada después de un refinado, para redondear una esquina o crear un cabezal de recipiente a presión a partir de un disco plano.



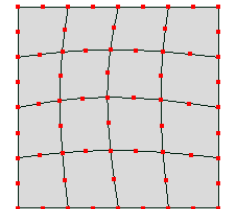
4.2.8 Transferir desplazamientos desde la solución (Transfer displacements from solution)

Mesh tools → **Transfer displacements from solution** deforma el modelo según las variables de campo de desplazamientos del conjunto de datos de la solución actualmente seleccionado. Puede especificar un factor de escala para que cada desplazamiento sea multiplicado por dicho valor.

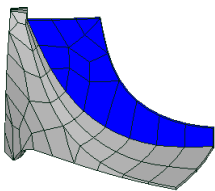
4.2.9 Suavizar (Smooth)



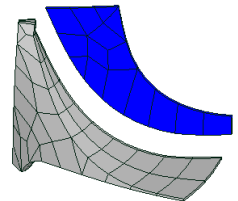
Mesh tools → **Smooth** mejora la forma de elementos distorsionados moviendo cada nodo hacia la posición media de sus vecinos. Las formas de las superficies existentes se conservan y las aristas no se cambian. Evite uso repetido de esta herramienta sobre superficies curvas gruesas porque el movimiento de los nodos de la superficie modifica ligeramente la forma de la nueva superficie definida por los nodos.



4.2.10 Desconectar elementos



Para separar una parte de la malla del resto, seleccione los elementos a separar y use **Mesh tools** → **Disconnect elements**. No notará un cambio en la ventana gráfica, pero podrá verificar que se han desconectado usando **View** → **Open cracks**.




4.2.11 Combinar nodos cercanos (Merge nearby nodes)

Mesh tools → **Merge nearby nodes** sirve para asegurarse de que los elementos están conectados nodo a nodo, sustituyendo los nodos superpuestos con un único nodo compartido. Ciertas operaciones de mallado como **Mesh tools** → **Refine** → **Custom...** o **Mesh tools** → **Move/Rotate** (con la opción **Copy**) crearán mallas que no están conectados. Al ensamblar varios archivos con **File** → **Import ...** las mallas no se conectarán automáticamente entre sí en la superficie de acoplamiento.

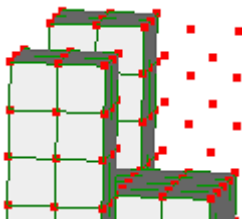
Si algunos nodos están seleccionados antes de utilizar esta herramienta, sólo los nodos seleccionados serán considerados. Sin embargo, si marca la casilla de verificación **Merge other nodes into selected nodes** entonces los nodos seleccionados no se moverán, sino que los otros nodos dentro de la distancia de tolerancia se fusionarán con ellos.

View → **Open cracks** expone elementos inconexos. Se contraen ligeramente los elementos para abrir cualquier brecha existente entre las caras adyacentes de elementos inconexos.


Para eliminar estas brechas use **Mesh tools** → **Merge nearby nodes** para eliminar nodos superpuestos. Tiene que especificar una distancia radial dentro de la cual dos o más nodos serán combinados en un

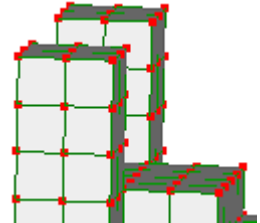
único nodo. Si pone un valor muy pequeño algunos nodos superpuestos no serán eliminados. Si pone un valor demasiado grande corre el riesgo de colapsar elementos que pierdan un nodo. Utilice la herramienta **Tape measure**  para determinar la distancia mínima entre dos nodos de la malla y utilice un valor menor, de manera que los elementos no se colapsen. Notará una reducción en la cantidad de nodos que se muestra en la barra de estado después de usar este comando si se combinaron nodos.

4.2.12 Eliminar nodos sin usar (Delete unused nodes)



Mesh tools → **Delete unused nodes** eliminará nodos que no pertenezcan a un elemento, ecuación de restricción o acoplamiento nodo-superficie como nodo de referencia.

Si usa **Edit** → **Delete elements and retain nodes**, los nodos se mantienen. Si no puede verlos, active el modo de selección de nodos .



4.2.13 Invertir (Invert)

A veces los elementos sólidos pueden crearse invertidos de adentro hacia afuera. Esto provocará la falla del Solucionador y un mensaje de elemento con topología incorrecta. Puede seleccionar los elementos afectados y utilizar **Mesh tools** → **Invert** para arreglar su topología. Invertir también puede ser útil para voltear elementos cáscara para que sus caras superiores queden todas del mismo lado.

4.2.14 Eliminar ítems (Delete items)

Para eliminar elementos, primero selecciónelos o seleccione cualquiera de sus caras y luego presione **Supr**. Esto también eliminará otros nodos del elemento que queden sin usar. Para borrar elementos sin eliminar sus nodos presione **Ctrl + Supr**.

Para eliminar un componente junto con todos sus elementos y sus nodos, haga clic derecho en el componente en el esquema de árbol y seleccione **Delete**.

Para eliminar nodos, selecciónelos y pulse **Supr**.

4.3 Convertir una malla 2D en una malla 3D

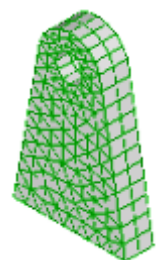
Una vez creada una malla plana 2D, puede ser extruida, girada o solevada para crear un modelo 3D.

4.3.1 Extruir (Extrude)

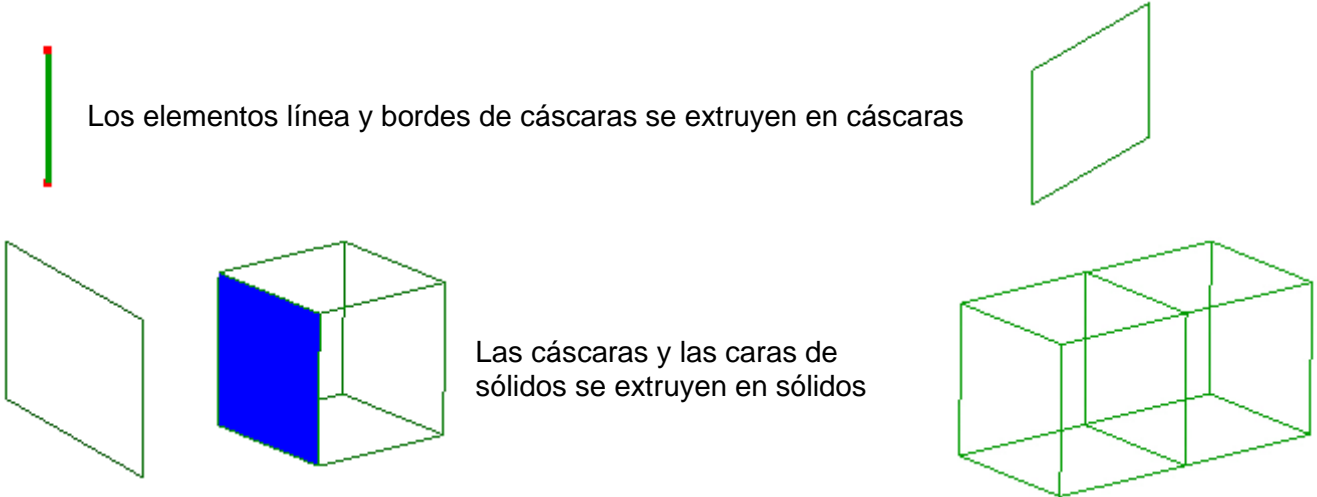


Utilice **Mesh tools** → **Extrude...** para crear una malla 3D sólida.

Los nodos se extruyen en elementos línea.



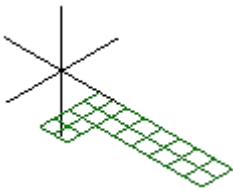
Los elementos línea y bordes de cáscaras se extruyen en cáscaras



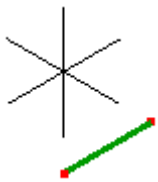
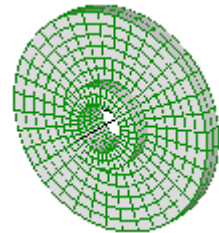
Las cáscaras y las caras de sólidos se extruyen en sólidos

4.3.2 Rotar (Revolve)

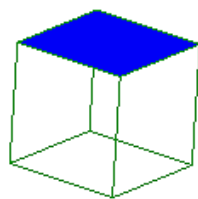
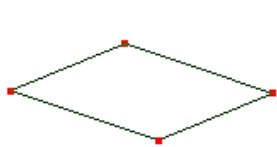
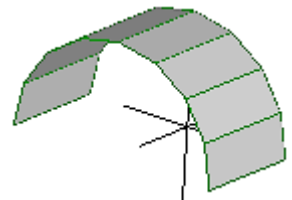
Use **Mesh tools** → **Revolve...** para crear una malla 3D sólida. Cualquier nodo en el eje de revolución será duplicado para cada elemento, creando una malla desconectada. Para solucionar este problema, use **Mesh tools** → **Merge nearby nodes** después.



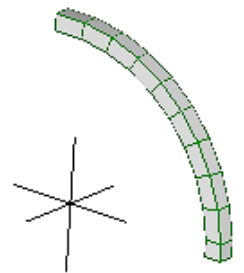
Los nodos con **Revolve** se transforman en elementos **line 3**.



Los elementos línea y bordes de cáscara se rotan en cáscaras.



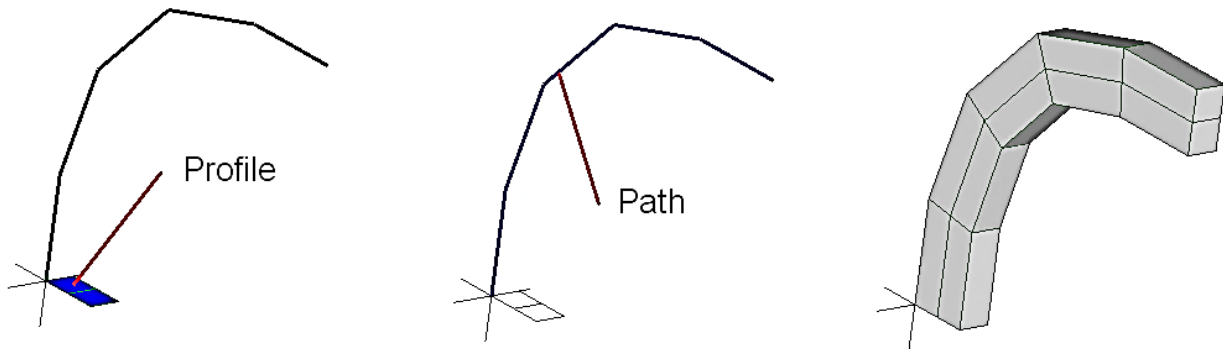
Las cáscaras y las caras de sólidos se rotan en sólidos.



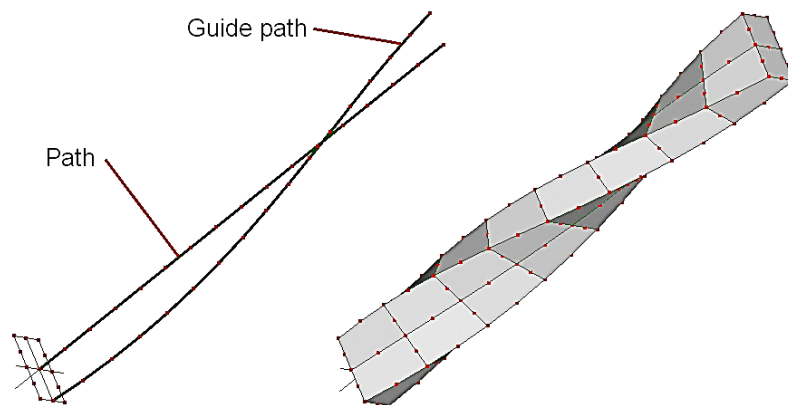
4.3.3 Barrer (Sweep)

La herramienta barrer realiza una extrusión a lo largo de una ruta definida que puede ser curva o tener separación del elemento no uniforme.

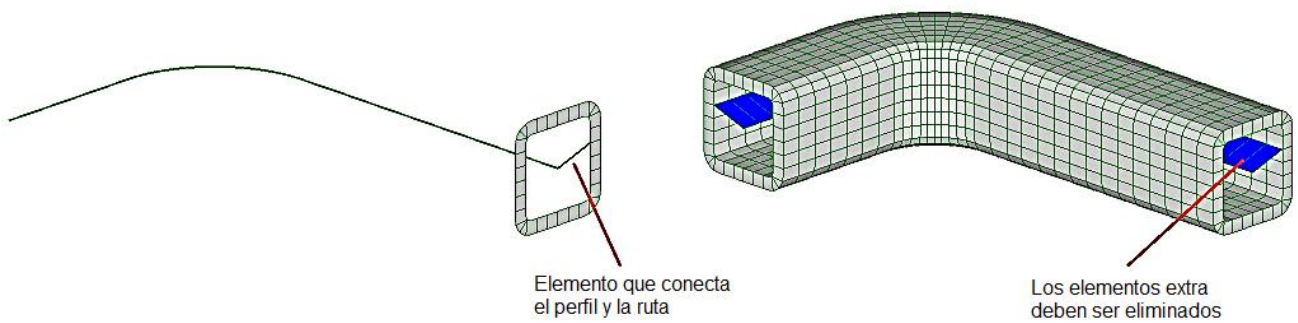
Después de iniciar la herramienta con **Mesh tools** → **Sweep...**, seleccione las caras que definen el perfil correspondiente (profile faces) y pulse el botón **Accept**. Si las caras del perfil son planas serán barridas en sólidos. Si son bordes de cáscaras o líneas, serán barridas en cáscaras. A continuación, seleccione las caras que definen la ruta (path faces) y luego pulse **Accept**. La ruta debe consistir en elementos línea o bordes de cáscaras y debe tener un nodo final en común con el perfil.



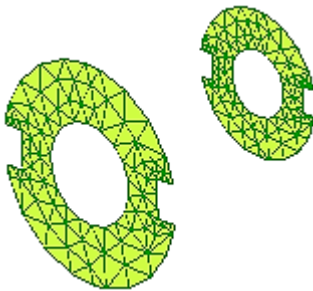
Si necesita controlar la orientación del perfil al ser extruido, por ejemplo, para hacer una hélice o eje torcido, puede definir un trazado guía (guide path). Cada cara del trazado guía determina la orientación del perfil en la cara correspondiente de la ruta. El trazado guía debe tener un nodo final en común con el perfil. Si contiene más caras que la ruta, las caras adicionales son ignoradas. Si contiene menos caras que la ruta, la orientación luego de la última cara guía continuará incambiada.



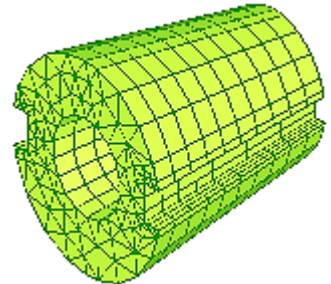
Si la ruta o el trazado guía no se cruzan con el perfil, puede agregar un elemento de línea, conectándolos con una cara que sea parte del perfil. Esto dará como resultado elementos extra que deberá eliminar después de realizar el barrido.



4.3.4 Solevar (Loft)



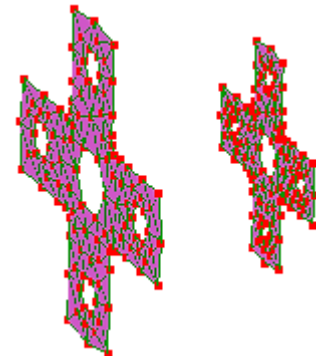
La herramienta solevar rellena el espacio entre dos perfiles con coincidencia de patrones nodales con elementos sólidos. Esto puede usarse para crear partes cónicas. El orden de los números de nodo debe ser idéntico en cada perfil con la única diferencia de un corrimiento constante. Puede utilizar **Mesh tools** → **Move/Copy** para generar una 2ª malla que cumpla este requisito.



4.4 Herramientas de refinamiento

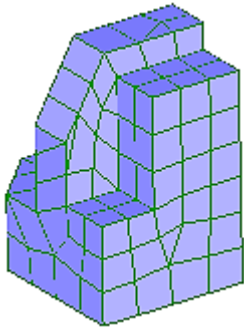
Un elemento individual no puede representar con exactitud un cambio complicado en las variables de campo a través suyo. Lo aproxima como una función constante, lineal o cuadrática. Por lo tanto, se necesitan elementos más pequeños en las regiones de la malla donde los resultados cambian rápidamente.


Para determinar las áreas que necesitan refinamiento de malla en primer lugar tendrá que resolver una malla gruesa y mirar el gráfico de contorno de color de la solución. Si ve que la variable de campo está cambiando mucho dentro de un solo elemento, eso le indica que la zona puede necesitar más elementos.

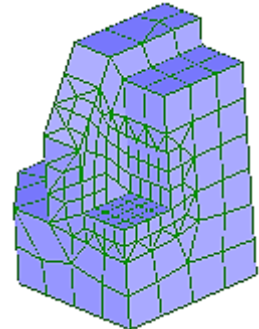


Comprobar la convergencia de malla es una parte crucial del análisis de elementos finitos, porque sin una estimación del error, los resultados pueden ser tremendamente equivocados. Para ello, debe resolver el mismo modelo con diferentes niveles de refinamiento de malla y anotar los valores de campo importantes para cada malla. Si un refinamiento adicional provoca sólo un cambio pequeño en los resultados, tales como un 3%, entonces se dice que han convergido y no se necesita refinamiento adicional.

4.4.1 Refinar x2 (Refine x2)



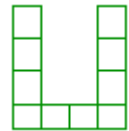
Mesh tools→**Refine**→ **x2** o  reemplaza cada elemento con dos elementos a lo largo de cada borde. También inserta elementos de transición para que la parte de la malla refinada se conecte correctamente con la parte que permanece sin refinar.



4.4.2 Refinar Personalizado (Refine custom)



Mesh tools→ **Refine**→ **Custom...** Se utiliza para subdividir elementos especificando el número de subdivisiones en cada una de las tres direcciones. Si no hay elementos seleccionados, se utiliza toda la malla.



4.4.3 Refinamiento x3 (sólo elementos 1D/2D) (Refine x3)

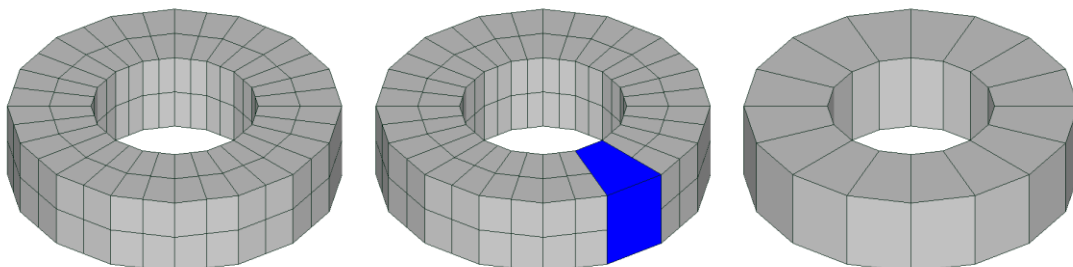
Mesh tools→ **Refine**→ **x3 (Refine x3)** refina los nodos o elementos seleccionados subdividiendo cada elemento en tres elementos en cada dirección. Puede usarse con elementos line2/3, tri3/6 y quad4/8.

4.4.4 Desrefinar x2 (Unrefine x2)

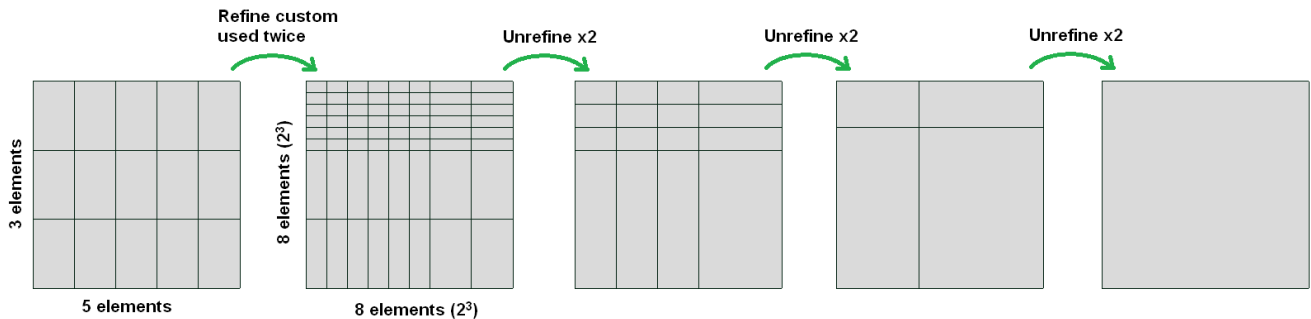
Mesh tools→ **Refine**→ **Unrefine x2** Invierte el efecto de refinar x2 aplicado globalmente para producir la malla original más gruesa. Admite todas las formas excepto elemento pirámide y cuña (pyr5, pyr13, wedge6, wedge15). También se pueden desrefinar otras mallas estructuradas si sus elementos tienen la misma topología.

Las cargas y restricciones, selecciones nombradas y componentes se mantienen donde todos sus elementos o caras forman parte de un único elemento o cara desrefinado.

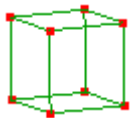
El algoritmo desrefinar requiere un nodo de esquina para empezar. Una esquina aquí es un nodo que utiliza sólo un elemento de la misma forma. Algunas mallas no tienen esquinas, como un cilindro o esfera. En estos casos, seleccione un subconjunto de los elementos que tiene una esquina y desrefínelo primero. A continuación, seleccione los elementos restantes (**Edit**→ **Invert selection**) y desrefine como se muestra a continuación.



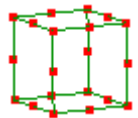
Si la malla tiene una densidad diferente a lo largo de cada borde, tales como los producidos con **Refine**→ **Custom**, use **Mesh tools**→ **Refine**→ **Custom** en algunos de los elementos de modo que cada borde de una región tenga 2^n elementos, a continuación, aplique **Mesh tools**→ **Unrefine x2** n veces como se muestra a continuación.



4.4.5 Cambiar forma de elemento (Change element shape)



A menudo los elementos de mayor orden son más eficientes. Convierta entre elementos lineales y cuadráticos usando **Mesh tools**→ **Change element shape...**

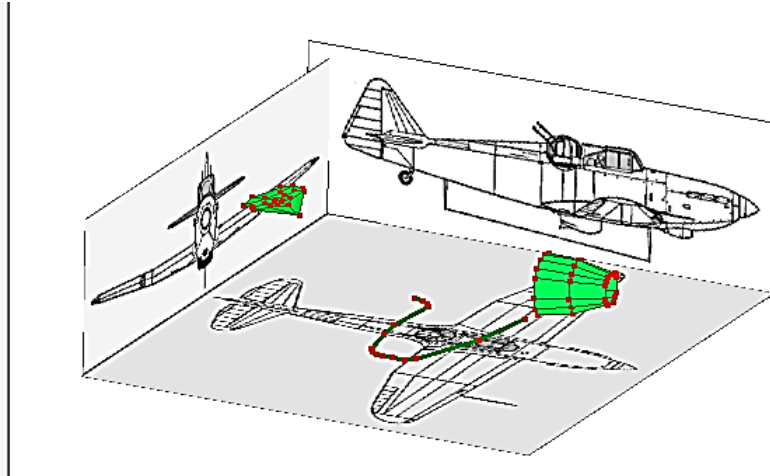
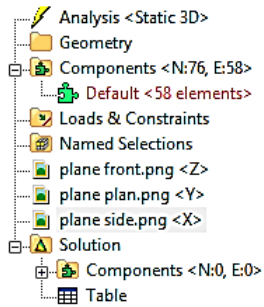


También puede reemplazar algunas formas de elementos con patrones de formas diferentes como convertir un cuadrilátero en dos triángulos. Las posibles formas de elemento serán activadas o desactivadas según las formas de elementos presentes, de modo que es posible que tenga que repetir este paso para obtener la forma final deseada.

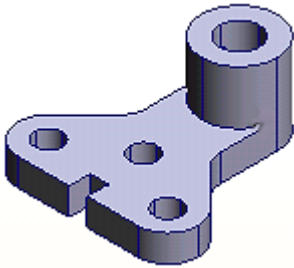
4.5 Calcado de una imagen

Si usted tiene una imagen de una proyección (jpg, png o bmp) de una pieza, puede abrirla con Mecway y se mostrará en el fondo de uno de los 3 planos de coordenadas para que pueda colocar manualmente los nodos en las ubicaciones correctas. El archivo de imagen se vinculará al modelo en lugar de ser incrustados. Si mueve el archivo liml, debe mover las imágenes con él.

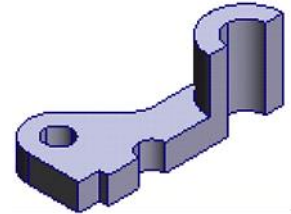
Por ejemplo, para trazar un contorno 3D desde un dibujo de proyección ortográfica de 3 vistas, importe (**File**→ **Import**) un archivo de imagen que contenga cada vista y coloque cada uno en una orientación diferente, eligiendo **XY**, **YZ** o **ZX plane** en el cuadro de diálogo que aparece. Si una imagen está desalineada, puede ajustar su posición haciendo clic con el botón derecho del ratón en el nombre del archivo en el esquema de árbol e introducir una distancia de **Horizontal offset** (hacia la derecha) o **Vertical offset** (hacia arriba). Después de que las imágenes se configuren, cambie a una vista ortogonal haciendo clic en la flecha de orientación de la tríada y use la herramienta **New element** o **New node** para colocar los nodos mediante clics del ratón.



4.6 Simetría



Si la geometría, cargas y restricciones son simétricas (*simetría de espejo*), un modelo puede reducirse a la mitad o la cuarta parte.



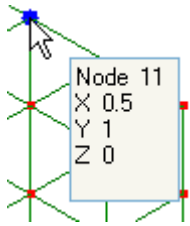
Al tomar ventaja de la *simetría de espejo* se deben imponer restricciones en el plano de simetría. En el análisis estático los nodos en el plano de simetría deben ser restringidos para que no se mueva fuera de ese plano de lo contrario ocurrirá una brecha o penetración que en realidad no puede existir en el modelo completo. Para elementos con grados de libertad de rotación como cáscaras y vigas, cada nodo que se encuentra en el plano de simetría debe restringirse a no tener rotación alrededor de cualquiera de los dos ejes que se encuentran en el plano de simetría. En el análisis térmico no debe haber flujo de calor a través de un plano de simetría, que es una condición que se aplican automáticamente cuando no se especifican otras condiciones de contorno. El mismo concepto se extiende a flujo de corriente continua.

Tenga cuidado al suponer simetría de espejo para problemas de frecuencia o de pandeo porque se perderán modos no simétricos.

La *Simetría cíclica* que se produce en turbinas, ventiladores, etc. puede ser aprovechada mediante el modelado de sólo un segmento que contenga la característica cíclica, en lugar de toda la vuelta. El patrón de nodos debe coincidir en ambos lados del segmento.

4.7 Información de malla

4.7.1 Coordenadas nodales (Nodal co-ordinates)



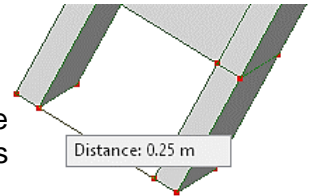
Haga clic en un nodo para ver sus coordenadas.

4.7.2 Longitud (Length)



Active la herramienta **Cinta métrica**, haga clic y arrastre de un nodo a otro.

Si se está viendo la solución cuando existen variables de campo de desplazamiento, también informa la distancia deformada añadiendo los desplazamientos a las coordenadas de nodo.



4.7.3 Área de superficie (Surface área)

Tools → **Surface area** informa el área de la superficie de las caras seleccionadas. También informa el área después de la deformación si se está viendo la solución, ésta contiene variables de campo de desplazamiento y no es una forma modal.

4.7.4 Volumen (Volume)

Tools → **Volume** informará el volumen de los elementos seleccionados. Si no hay elementos seleccionados, se mostrará el volumen de la malla completa. También informa el volumen después de la deformación si se está viendo la solución, ésta contiene variables de campo de desplazamiento y no es una forma modal.

4.7.5 Masa (Mass)

Tools → **Mass** calcula la masa del modelo o los nodos o elementos seleccionados. Incluye masa de densidad y puntuales.

4.7.6 Centro de masa (Center of mass)

Tools → **Center of mass** muestra el centro de masa (centro de gravedad) del modelo o los nodos o elementos seleccionados. Incluye tanto la densidad como la masa puntual.

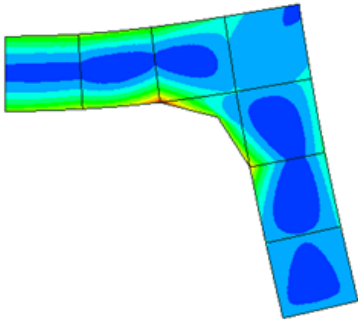
4.7.7 Encontrar elementos duplicados

A veces, dos o más elementos comparten los mismos nodos, por lo que se ven como uno solo y causan una rigidez inesperadamente alta u otros errores. **Tools** → **Find duplicate elements** busca elementos que tienen mutuamente todos sus nodos de esquina pertenecientes a otro elemento. Selecciona todos los elementos adicionales para que se pueda ver dónde están y borrarlos con la tecla **Supr.**

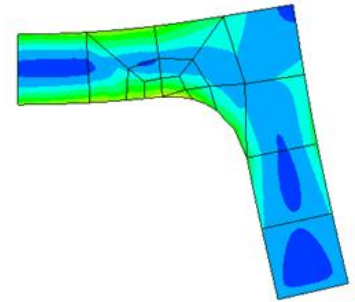
4.8 Errores de modelado

Los resultados sólo pueden ser tan exactos como el modelo. Use estimaciones aproximadas de cálculos a mano, experimentos o la experiencia para comprobar si los resultados son o no razonables. Si los resultados no son los esperados, el modelo puede tener errores graves que hay que identificar.

4.8.1 Malla demasiado gruesa



La solución de elementos finitos es más precisa a medida que se refina la malla. Una forma eficiente de refinar una malla es concentrar el refinamiento de malla en aquellas áreas donde se puede mejorar la precisión, dejando inalteradas las zonas que ya son exactas.



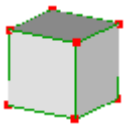
Usted tendrá que ejecutar primero al menos un modelo para identificar las áreas donde los valores están cambiando mucho y las áreas donde los valores se mantienen más o menos igual. El segundo será su modelo refinado.

Refine las áreas donde ve grandes cambios en las variables de campo. No refine áreas donde los valores son más o menos los mismos; esto sólo aumentará el tamaño del modelo.

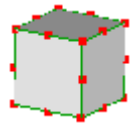
4.8.2 Elección incorrecta de elementos

Problemas de flexión con geometrías tipo placas, como paredes, donde el espesor es inferior a sus otras dimensiones, deben ser modelados con elementos cáscara o elementos sólidos cuadráticos como el hex20 o tet10. Los elementos cáscara, viga y membrana no deben usarse cuando sus supuestos simplificados no se aplican. Por ejemplo, vigas o cáscaras que son demasiado gruesas, membranas que son demasiado gruesas para estrés plano y demasiado delgadas para deformación plana. En cada uno de estos casos deben utilizarse elementos sólidos.

4.8.3 Elementos lineales



Los elementos lineales (elementos sin nodos intermedios) son demasiado rígidos a la flexión, por lo que normalmente deben ser refinados más que los elementos cuadráticos (elementos con nodos intermedios) para que los resultados converjan.

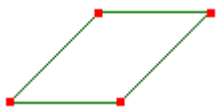


4.8.4 Elementos gravemente distorsionados

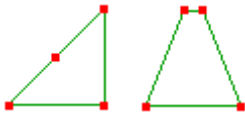
Las formas de elemento compactas y regulares dan la mayor precisión. El triángulo ideal es equilátero, el cuadrilátero ideal es cuadrado, el hexaedro ideal es un cubo, etc. Las distorsiones tienden a reducir la precisión, haciendo que el elemento sea más rígido de lo que debería ser, degradando generalmente las tensiones más que los desplazamientos. Sin embargo, distorsiones leves a moderadas no tienen efecto apreciable sobre la exactitud. La realidad es que ocurrirán distorsiones de forma en el modelado de EF porque es imposible representar la geometría estructural con elementos de forma perfecta. El deterioro en la precisión ocurrirá sólo en las proximidades del elemento mal formado y no se propagará a través del modelo (principio de St. Venant).



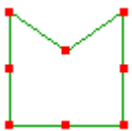
Evite grandes relaciones de aspecto. Una relación de largo a ancho generalmente no debe ser mayor a 3.



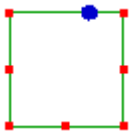
Elementos sesgados. El ángulo de sesgado generalmente no debe superar 30 grados.



Los cuadráteros no deben parecer casi como triángulos.

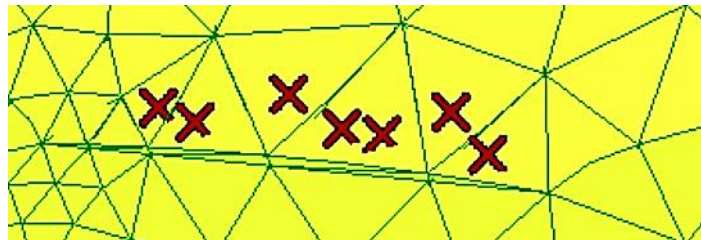


Evite lados fuertemente curvos en elementos cuadráticos.



Nodos intermedios muy descentrados.

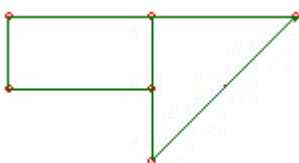
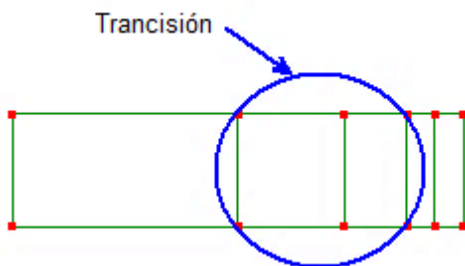
Si un elemento está demasiado distorsionado para resolver, por lo general se muestra con una cruz roja. Esto sucede si está invertido, se auto-intersecta o está colapsado.



Si estos elementos defectuosos aparecen después de mallar un archivo STEP, suelen ser elementos cuadráticos con bordes demasiado curvados. En ese caso, active **Enderezar elementos defectuosos (Straighten bad elements)** en **Geometry** → **filename** → **Meshing Parameters** y vuelva a generar la malla.

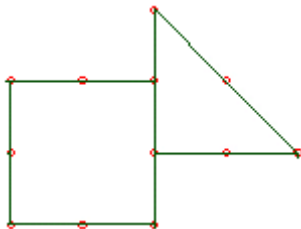
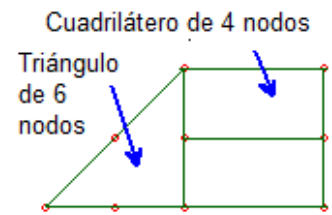
4.8.5 Discontinuidades de malla

El tamaño de los elementos no debe cambiar abruptamente de fino a grueso. Debe haber una transición gradual.



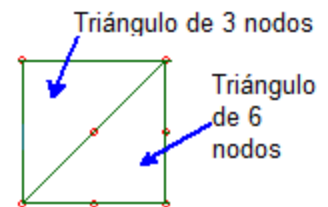
Los nodos no pueden conectarse a bordes de elementos. Esto redundará en huecos y penetraciones que no ocurren en la realidad.

Los elementos lineales (sin nodos intermedios) no deben estar conectados a nodos intermedios de elementos cuadráticos, porque el borde del elemento cuadrático deforma cuadráticamente mientras que el borde del elemento lineal deforma linealmente.



Los nodos esquinas de elementos cuadráticos no deben conectarse a nodos intermedios. Aunque ambos bordes deforman cuadráticamente, no lo hacen de la misma forma.

Evite utilizar elementos lineales junto a elementos cuadráticos pues el nodo intermedio provocará una brecha o penetración con el elemento lineal.



Ninguno de estos errores es fatal. Sólo causará discontinuidades en los resultados que no deben ser considerados presentes en la pieza real. Estos efectos son localizados y no se propagan a través de la malla. También puede utilizar contacto unido para conectar mallas incompatibles sin causar los problemas descritos anteriormente.

4.8.6 Restricciones incorrectas

Los soportes fijos darán como resultado menos deformación que los soportes simples que permitan al material moverse dentro del plano de soporte.

4.8.7 Movimiento de cuerpo rígido

En análisis estático, para que una estructura se tense debe evitarse todo movimiento de cuerpo rígido. Para problemas 2D los movimientos de cuerpo rígido son dos traslaciones (a lo largo de los ejes X e Y) y uno de rotación (sobre el eje Z). Para problemas 3D hay tres traslaciones (a lo largo de los ejes X, Y y Z) y tres rotaciones (sobre los ejes X, Y y Z).

El movimiento del cuerpo rígido puede eliminarse aplicando restricciones tales como **Soporte fijo (Fixed support)**, **Desplazamiento (Displacement)** y **Rotación de nodo (Node rotation)**.

Los análisis de frecuencia y respuesta dinámica no necesitan tener todos sus movimientos de cuerpo rígido eliminados. Sin embargo, los primeros modos serían modos de cuerpo rígido. Por ejemplo, si no se aplica ninguna restricción en un problema de frecuencia, entonces los primeros 6 modos sería para los 6 movimientos de cuerpo rígido. Los modos del 7 en adelante serán modos de deformación de la estructura.

Modelos CAD

5.1 Introducción

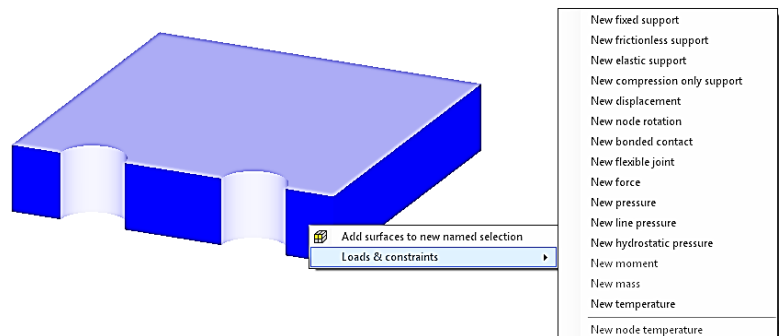
Mecway puede abrir archivos STEP que puede ser la salida de la mayoría de las aplicaciones CAD. Muestra las piezas y puede generar una malla de ellos (automallador). En el grupo **Geometry** aparecen enlaces a los modelos CAD en el esquema de árbol. Cada elemento de geometría en este grupo debe contener una sola pieza por lo que se debe dividir los ensambles en un archivo separado para cada parte. Si desea agregar un archivo CAD sin sustituir el modelo actualmente abierto, utilice **File**→ **Import** en lugar de **Open**.

Los archivos con formato de estéreo litografía (STL) también pueden ser abiertos y guardados por Mecway. Un archivo STL sólo contiene un conjunto de triángulos, de manera que se importan como elementos tri3 en Mecway sin hacer automallado. Normalmente, los ficheros STL generados por aplicaciones CAD contienen elementos altamente distorsionados por lo que debe utilizar **Automesh 3D** desde el menú **Mesh tools** para mejorar la forma y convertir las cáscaras en elementos sólidos.

5.2 Cargas y restricciones

Para archivos importados STEP, las cargas y restricciones deberían aplicarse a las superficies de la geometría en lugar de la malla de forma que queden vinculadas a la geometría y se pueda regenerar la malla sin perderlos. Para ello, cambie la vista haciendo clic en **Geometry** en el esquema de árbol y, a continuación, haga clic derecho en una superficie y seleccione **Loads & Constraints**.

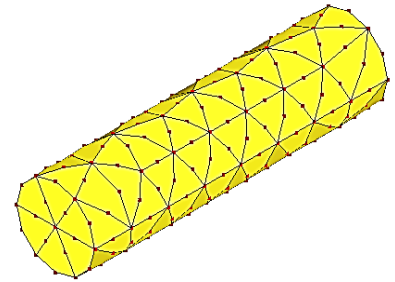
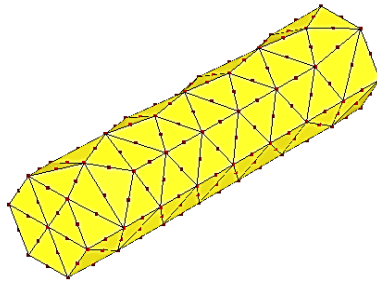
Para seleccionar varias superficies para una sola carga o restricción, mantenga presionada la tecla **Ctrl** y haga clic en las superficies.



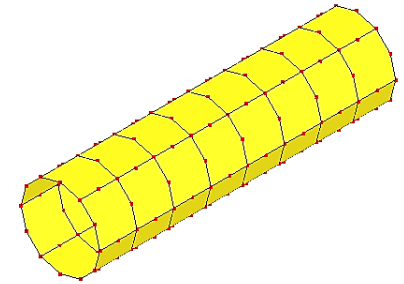
5.3 Mallado

Parámetros de mallado (Meshing parameters) permite el refinamiento local (Local refinements) o global limitando el tamaño máximo de elemento (Max. Element size) dentro de regiones esféricas o en toda la geometría. También puede controlarse el gradiente de tamaño (Size Grading) de los elementos. Un gradiente de tamaño agresivo significa que cada elemento puede ser mucho más grande o más pequeño que sus vecinos inmediatos produciendo a una baja densidad de malla en grandes regiones sin rasgos distintivos y una alta densidad cerca de detalles pequeños. Un gradiente de tamaño gradual significa que cada elemento debe ser de un tamaño similar a sus vecinos inmediatos.

La opción **Fit midside nodes to geometry** hace que los nodos intermedios de elementos cuadráticos se ubiquen en la superficie de la geometría en lugar de en los puntos medios de los nodos esquina. Esto normalmente mejora la precisión, pero a veces el nodo intermedio se encuentra demasiado lejos del punto medio y produce un elemento malformado que da errónea una alta tensión o falla al resolver. Para excluir el ajuste de estos elementos a la geometría, active **Enderezar elementos defectuosos (Straighten bad elements)**.



Para generar una malla de cáscaras, marque la opción **Surface mesh** bajo **Meshing parameters**. Si el archivo STEP contiene sólo superficies, esto puede funcionar directamente. Si contiene un cuerpo sólido, producirá elementos cáscara en la forma de la superficie del cuerpo sólido.



5.4 Gmsh

Puede utilizar el mallador de código abierto Gmsh desde Mecway. Éste suele ser más rápido y puede mallar algunos archivos que el mallador NetGen incorporado no puede. Descargue e instale Gmsh, luego establezca su ruta en **Herramientas** → **Opciones** → **Gmsh**. Puede utilizarlo seleccionando la opción **Gmsh** en **Meshing parameters**.

5.5 Ensamblajes

Sólo se permite un único objeto en cada archivo CAD. Para modelar un ensamblaje, importe cada parte como un archivo independiente, a continuación, utilice una restricción de contacto unido (Bonded contact) para unir sus superficies adyacentes. Al abrir los archivos con el comando **File** → **Import Geometry** → **Import STEP**, puede seleccionar varios archivos a la vez, mantenga presionada la tecla **Ctrl** mientras los selecciona.

Tipos de análisis



El tipo de análisis determina qué fenómenos físicos son modelados. Mecway arranca con 3D estática como predeterminado. Haga doble clic en **Analysis** o haga clic derecho y seleccione **Analysis settings** para cambiar a otro tipo de análisis como térmico o de frecuencia.

6.1 Estático

Análisis estático considera la deformación y el estrés en estado estacionario en una estructura cuyo material tiene una relación esfuerzo-deformación lineal.

Para 3D, puede también modelar campos electrostáticos en material dieléctrico aislante. En este caso, cada nodo tiene un GDL de potencial eléctrico, de manera que el potencial eléctrico debe restringirse al menos en un nodo para garantizar una solución única. El Solucionador utiliza entonces el valor del campo potencial eléctrico para obtener el campo eléctrico y la densidad de flujo.

6.1.1 Estático 2D (Static 2D)

En análisis estático 2D, todos los nodos deben estar en el plano XY porque el solucionador ignora las coordenadas Z. Cada nodo tiene 2 o 3 GDL:

Los nodos de vigas tienen desplazamiento en X, desplazamiento en Y y rotación alrededor de Z, mientras que los nodos de elementos planos, barra y resorte tienen solo los dos GDL de desplazamiento.

6.1.2 Estático 3D (Static 3D)

En el análisis estático 3D, los elementos sólidos, barra y resorte tienen 3 GDL en cada nodo: desplazamiento en X, Y y Z. Las cáscaras y vigas tienen 6 GDL en cada nodo: 3 desplazamientos y también rotación sobre X, Y y Z. Puede combinar todos los diferentes tipos de elementos en el mismo modelo.

Efecto piezoeléctrico

Los elementos sólidos pueden incorporar el efecto piezoeléctrico en análisis estático 3D. Para utilizarlo, debe especificar 3 propiedades del material:

- *Elasticidad* - ya sea como una matriz de rigidez del material de 6x6, una matriz de cumplimiento de 6x6, 9 constantes ortotrópicas o módulo de Young isótropo y coeficiente de Poisson. Estos se miden con campo eléctrico constante (cortocircuito).
- *Permisividad* - ya sea una matriz de 3x3, 3 constantes ortotrópicas o una constante isótropa. Pueden medirse en tensión constante o estrés constante.
- *Constantes de acoplamiento piezoeléctrico* - sea una matriz de estrés (e) de 3x6 o una matriz de deformación (d) de 3x6

Las matrices con términos de cizalladura están en forma Voigt, ordenadas mediante el popular mapeo de índices tensoriales 11,22,33,23,31,12 a índices de matriz 1,2,3,4,5,6, respectivamente. Precaución: otros programas usan diferentes convenciones de ordenamiento, por lo que puede ser necesario intercambiar filas y columnas si se transcriben datos de ellos.

El efecto piezoeléctrico no puede utilizarse en el mismo modelo que el estrés térmico o simetría cíclica.

6.1.3 Estático axisimétrico (Static Axisymmetric)

Aquí solo se pueden usar elementos planos y se tratarán como elementos axisimétricos. El eje Y es el eje de simetría y el eje X es la dirección radial. Cada nodo debe estar en los dos cuadrantes X positivos del plano XY y tener coordenadas Z cero.

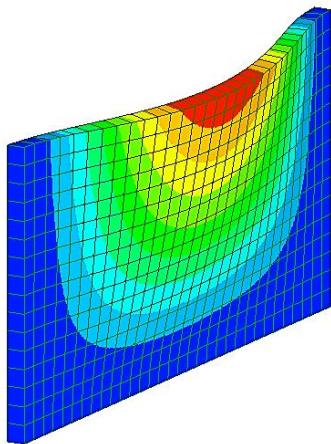
Todos los nodos tienen dos GDL: desplazamiento en X y desplazamiento en Y.

6.2 Estático no lineal 3D (Nonlinear Static 3D)

6.2.1 Capacidades

El análisis estático no lineal puede modelar comportamientos más complejos que el análisis estático lineal. Permite que el desplazamiento sea una función no lineal de la carga mientras que, en análisis lineal, el desplazamiento de cada nodo está siempre alineado y es proporcional a la carga aplicada. Esta mayor capacidad viene a expensas de un mayor tiempo de resolución. Sólo está disponible con el solucionador CCX. Algunos ejemplos donde el análisis no lineal es útil son:

Grandes desplazamientos y rotaciones. Por ejemplo, una tira delgada puede ser enrollada en forma circular o los miembros de un varillaje mecánico pueden rotar a través de diferentes configuraciones.

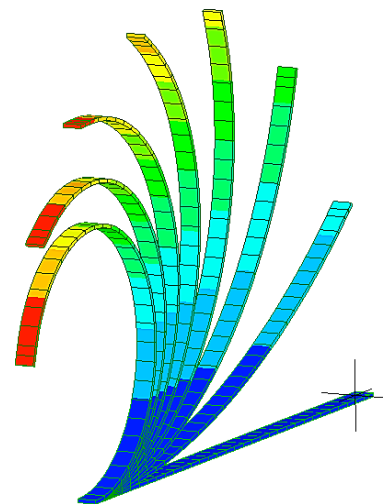


Acción de membrana. Una placa plana inicialmente fijada en los bordes y soportando una carga de presión se deformará a una forma curva que se vuelve más rígida debido al estrés de membrana en la placa.

Contacto entre partes

Materiales plásticos e hiperelásticos.

Estructuras precargadas. Por ejemplo, una viga vertical colgando bajo la influencia de la gravedad está en tensión. Esto le da una mayor rigidez lateral que la misma viga orientada horizontalmente.



Cables. Un cable o cuerda doblándose bajo el efecto de la gravedad tiene una rigidez flexional que es función de su fuerza tensora y casi independiente de las propiedades del material. Este es un concepto similar al de la acción de la membrana. Un cable también puede tener cero o casi nula rigidez a la compresión al doblarse, pero una gran rigidez a la tensión. Si utiliza una cadena de elementos barra para modelar un cable, debe ser inicialmente recta y bajo tensión para evitar movimiento del cuerpo rígido.

Pandeo son posibles casos de pandeo más generales que con análisis lineal de pandeo. Por ejemplo, una carga descentrada sobre una columna de Euler o una estructura doblada inicialmente puede experimentar una combinación de flexión y pandeo. Una estructura también puede experimentar grandes desplazamientos o rotaciones antes de llegar a una configuración en la que se vuelve inestable

y entonces pandearse. Mecway con CCX no puede modelar la respuesta post-pandeo de cambio instantáneo.

Cargas dependientes de la deformación (cargas seguidoras). Por ejemplo, una carga de presión aplica una presión normal constante, lo que significa que la fuerza total cambia si el área o la orientación de la superficie cambian.

Carga dependiente del tiempo. Las cargas pueden cambiar con el tiempo o encenderse y apagarse en diferentes momentos.

6.2.2 Uso

No son necesarios ajustes especiales para utilizar análisis no lineal en Mecway. Sólo cambiar el tipo de análisis bajo **Analysis**→ **Edit** y seleccionar el solucionador CCX.

Si desea cargas dependientes del tiempo marque la casilla **Quasi-static** y especifique el período de tiempo (**Time period**) y el tamaño de los escalones de tiempo (**Time step**) bajo **Analysis**→ **Edit**. El tiempo aquí es una pseudovariable que sólo se usa para controlar la secuencia de las cargas aplicadas. No hay efectos dependientes del tiempo como la inercia o arrastre que se modelen.

Con **Quasi-static** desactivado, la mayoría de las cargas se incrementan automáticamente en rampa desde cero y solo se muestra en el postprocesador la solución final con la carga completa. Con **Quasi-static** activado, las cargas que se especifican como constantes no se incrementan y debe definir explícitamente cualquier dependencia de tiempo requerida mediante fórmulas o tablas.

6.2.3 Fallas de convergencia

Cuando el solucionador falla en converger, hay varios cursos de acción posibles:

- Asegúrese de que haya suficientes restricciones para evitar movimiento de cuerpo rígido en cada paso de tiempo. Los contactos pueden estar abiertos inicialmente, por lo que no confíe en ellos para actuar como restricciones contra movimiento de cuerpo rígido. Para las piezas que solo están soportadas por contacto, agregue resortes débiles artificiales para sostenerlos suavemente hasta que los contactos se cierren. Puede hacer esto usando soporte elástico.
- Puede obtener información sobre cómo se producen los fallos activando la función **Quasi-static** y definiendo las cargas como fórmulas en función del tiempo (t) para que aumenten gradualmente a lo largo del período. Eso mostrará la solución convergente hasta la carga en la que falla y es posible que vea un desplazamiento inesperado.
- Si el modelo contiene muchas características no lineales, elimine o elimine temporalmente algunas de ellas para aislar la causa del problema.
- Active **Automatic time stepping** en **Analysis settings**.

6.3 Frecuencia

Se llamaba Vibración Modal 3D en las versiones 1-22 de Mecway

Las vibraciones libres de una estructura ocurren debido a sus propiedades elásticas cuando se perturba su estado de equilibrio. Estas vibraciones sólo ocurren en intervalos de frecuencias naturales. Las dos propiedades necesarias para el movimiento vibratorio son:

- elasticidad que devuelve la estructura perturbada al estado de equilibrio, y
- inercia (de la masa) de la estructura que hace se sobrepase el estado de equilibrio.

El análisis de frecuencia encuentra las frecuencias naturales de una estructura y las correspondientes formas desviadas (formas modales). Esto se hace sin tener en cuenta cómo se inició la vibración. Todos los nodos se mueven con un movimiento armónico simple en fase entre sí y a la misma frecuencia. Por lo tanto, todos los desplazamientos dependientes del tiempo alcanzan sus magnitudes máximas en el mismo instante de tiempo.

Las magnitudes de todas las variables de campo de la solución son sólo en relación a los otros valores en el mismo modo. Su magnitud absoluta no tiene significado.

El número máximo de modos es igual al número de GDL no restringidos en el modelo. Por ejemplo, si un modelo es un único elemento hex8 con un soporte fijo aplicado a una cara, el número máximo de modos será 12, que es el número de GDL por nodo (3) multiplicado por el número de nodos no restringidos (4). A menos que exista una carga de choque, sólo los modos de las frecuencias más bajas son importantes en la respuesta estructural.

Permite elementos 3D como sólidos, cáscaras y vigas.

Rigidización por tensión.

El estado de tensión de una estructura puede influir en sus modos de rigidez y vibración. Este efecto, llamado rigidización por tensión, es particularmente evidente en un cable o una cuerda de guitarra tensados.

Cuando hay cargas presentes, Mecway primero realiza un análisis estático lineal para determinar el estado de tensión y luego procede con el análisis de frecuencia utilizando una matriz de rigidez modificada.

La tensión de tracción tiende a endurecer una estructura y aumentar las frecuencias naturales. La tensión de compresión tiende a reducir las frecuencias. Si la tensión de compresión es demasiado alta, puede exceder la carga de pandeo de una estructura. En estos casos, Mecway puede producir modos no físicos con frecuencias cero.

Las siguientes características no están permitidas con cargas de rigidización por tensión:

- Solucionador interno: cáscaras que utilizan material laminado, vigas
- Ambos solucionadores: restricciones de desplazamiento distintas de cero, restricciones de rotación distintas de cero, variables de campos de tensión en la solución

6.4 Respuesta Dinámica (Dynamic Response)

Cuando una pieza o estructura está sometido a una carga que varía con el tiempo, las tensiones son amplificadas por una vibración inducida. El análisis de respuesta dinámica toma en cuenta esta vibración al calcular las tensiones y las deformaciones. También calcula las velocidades y aceleraciones en la respuesta del modelo a la vibración de la carga.

Las condiciones iniciales predeterminadas son cero desplazamiento y velocidad. Puede imponer una aceleración inicial mediante la aplicación de una carga en el tiempo cero. Con el Solucionador CCX puede especificar desplazamientos iniciales.

Escalón de tiempo (Time step) afecta la precisión de la solución con escalón de tiempo más pequeño serán más precisa. Puede elegir un tamaño de escalón de tiempo adecuado realizando primero un análisis de frecuencia para determinar el período ($1/f$) del modo más alto de interés y, a partir de ese valor, resolver el problema repetidamente reduciéndolo hasta que la solución no cambia

significativamente. El período de tiempo (**Time period**) total debe ser, como mínimo, el período del modo de vibración más bajo. Esto garantiza que todos los modos oscilan al menos una vez.

Se dispone de dos algoritmos de resolución - el valor predeterminado es el **método de Newmark** con aceleración promedio constante que es incondicionalmente estable. También puede elegir **Mode superposition** que busca primero las frecuencias naturales y formas de modo resolviendo un problema de autovalores y luego genera desplazamientos nodales, rotaciones y velocidades en cada etapa. Hay varias otras diferencias en la opción superposición de modos:

- Debe elegir el número de modos a incluir. Normalmente sólo los primeros modos son importantes, pero para una carga de choque hasta 2/3 de ellos puede ser necesarios. Demasiados modos pueden enlentecer el Solucionador o causar que se quede sin memoria.
- Puede ser mucho más rápido cuando se requiere un gran número de escalones.
- No está disponible en el tipo de análisis Axisimétrico.
- Los elementos amortiguador no pueden utilizarse.
- Cualquier amortiguamiento de Rayleigh debe aplicarse uniformemente a todo el modelo en lugar de a elementos seleccionados, y deberán tener un coeficiente de amortiguamiento menor a 1 en todos los modos a resolver.
- No se permite movimiento de cuerpo rígido por tanto el modelo debe ser totalmente restringido.
- Las aceleraciones no se incluyen en los resultados.

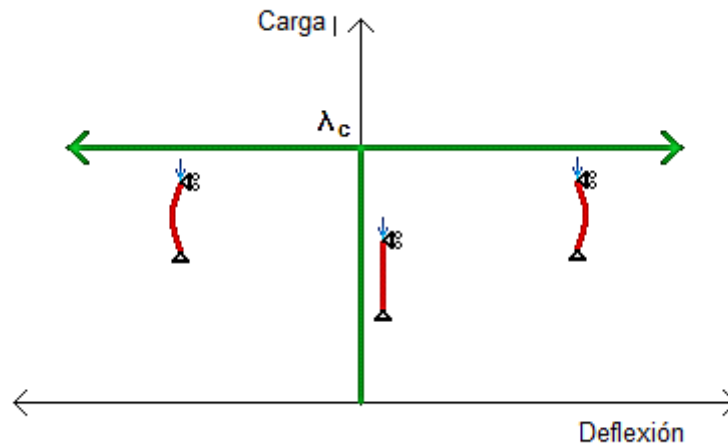
Para reducir la cantidad de pasos de tiempo almacenados en los resultados, especifique un valor entero para **Generar solución en: cada __ pasos de tiempo (Generate solution at: every __ time steps)**. Esto reduce el uso de memoria y el tamaño del archivo.

6.5 Respuesta Dinámica No Lineal 3D (Nonlinear Dynamic Response 3D)

Es similar a la Respuesta Dinámica 3D pero permite comportamiento no lineal como grandes desplazamientos, contacto y materiales plásticos e hiperelásticos. Sólo puede usarse con el Solucionador CCX.

6.6 Pandeo (Buckling)

El análisis lineal de pandeo por autovalores, tal como el proporcionado por Mecway, sólo es capaz de describir el pandeo de bifurcación, con una relación carga-deflexión constante y simétrica como se muestra a continuación. Se utiliza como ejemplo una columna de Euler, pero la misma curva puede ser aplicada a otras estructuras. Aquí, la deflexión es el desplazamiento perpendicular a la dirección de la carga. Simétrico significa que la estructura debe ser igualmente capaz de pandearse en ambas direcciones opuestas. Además, el desplazamiento en cualquier dirección antes de pandeo debería ser insignificante. Si no se cumplen estas condiciones, se debe utilizar análisis estático no lineal en lugar de Pandeo lineal.



A medida que la carga aumenta de 0 a la carga crítica λ_c , la estructura permanece en su configuración original sin ninguna desviación. Cuando la carga alcanza λ_c , la deflexión es indeterminada y aumenta sin que aumente la carga.

Algunas estructuras reales se aproximan a este comportamiento, mientras que otras son tan diferentes que el análisis de pandeo por autovalores no sirve de nada. Usted debe tener cuidado de asegurarse de que estas hipótesis son adecuadas al problema de lo contrario los factores de pandeo pueden ser manifiestamente erróneos incluso si las formas de modos son razonables.

Una clase importante de problemas para los cuales el análisis de pandeo por autovalores es generalmente inadecuado es la inestabilidad de punto límite. Aquí, la estructura se flexiona continuamente en una cantidad finita debido a una carga que aumenta, hasta que se alcanza un 'punto límite' de carga, donde "cambia instantáneamente" a una configuración diferente. Un ejemplo es un mecanismo de conmutador de palanca.

Estas y otras estructuras que parecen ser problemas de pandeo son en realidad problemas generales no lineales. Otro ejemplo es el de una columna con carga axial excéntrica. La desviación no es cero para cualquier carga finita y no hay punto de bifurcación.

El análisis de pandeo por autovalores supone que no hay ningún tipo de imperfección en el material o la carga. Por eso, no es conservador y típicamente sobrestima las verdaderas cargas de pandeo.

Cada modo tiene asociado un factor de pandeo. Se puede pensar en esto como un factor de seguridad. La inestabilidad se produce cuando todas las fuerzas se multiplican por el factor de pandeo. Para cargas térmicas, la inestabilidad se produce cuando la temperatura de cada nodo es

$$T_{cr} = (T_{nodo} - T_{referencia}) \times \text{factor de pandeo} + T_{referencia}$$

Las cargas de fuerza centrífuga son proporcionales al cuadrado de la velocidad angular. Por lo tanto, la velocidad angular crítica ω_{cr} , es

$$\omega_{cr} = \omega_{especificada} \times \sqrt{(\text{factor de pandeo})}$$

Puede ser conveniente especificar cargas unitarias en el modelo, de manera que el factor de pandeo es igual a la carga crítica para las fuerzas. Si algunas cargas son constantes, tales como la gravedad, entonces puede que necesite realizar varias iteraciones para ajustar las cargas desconocidas hasta que el factor de pandeo da 1.

La forma de modo representa el movimiento relativo de los nodos inmediatamente después de que se produce el pandeo. La forma de equilibrio real de una estructura después de pandear no se puede encontrar mediante el análisis lineal de pandeo por autovalores.

Debe especificar el **número de modos (Number of modes)** y un **punto de cambio (Shift point)** (solo con solucionador interno). El punto de cambio controla la estabilidad del solucionador de valores propios. No debe ser cero y debe estar entre cero y el factor de pandeo más bajo. Cuanto más cerca esté de los factores de pandeo, mayor será su precisión. Sin embargo, no se encontrarán modos con factores de pandeo por debajo del punto de cambio.

El **pandeo 3D (Buckling 3D)** puede modelar el pandeo global de una estructura de barras debido a la deformación elástica de los elementos individuales. Sin embargo, no considera el pandeo de elementos de armadura individuales. Puede calcular estas cargas a partir de un análisis estático utilizando los valores de fuerza axial y la fórmula de pandeo de la columna de Euler.

6.7 Térmico

El análisis térmico usa un solo GDL de temperatura para cada nodo. El Solucionador calcula el flujo de calor a partir del campo de temperatura. Todos los tipos de análisis térmico son 3D. No obstante, puede hacer un modelo 2D mediante elementos cáscara de cualquier grosor sobre un plano.

6.7.1 Estado estacionario térmico (Thermal Steady State)

Encuentra la distribución de temperatura de equilibrio en una estructura después de que se haya disipado cualquier transitorio.

6.7.2 Térmico transitorio (Thermal Transient)

El análisis térmico transitorio produce una historia temporal del campo temperatura a través de una estructura. Puede especificar cargas y restricciones de temperatura dependientes del tiempo, así como una distribución de temperatura inicial. Para nodos sin temperatura inicial especificada, Mecway aplica un valor predeterminado de 0 K.

Para reducir la cantidad de pasos de tiempo almacenados en los resultados, especifique un valor entero para **Generar solución en: cada: __ pasos de tiempo (Generate solution at: every __ time steps)**. Esto reduce el uso de memoria y el tamaño del archivo.

6.8 Flujo de corriente continua (DC Current Flow)

Este tipo de análisis busca la distribución del potencial eléctrico (voltaje relativo a un cero arbitrario) a lo largo de una estructura. Este potencial eléctrico que es el único GDL en cada nodo, se utiliza para obtener la densidad de corriente, la disipación resistiva de potencia (calentamiento de Joule o calentamiento óhmico) y la corriente en elementos de resistencia.

La conductividad puede depender de la temperatura en todos los tipos de elemento. Debe especificarse una temperatura en cada elemento de material dependiente de la temperatura. Pueden aplicarse temperaturas constantes escalonadas con la restricción **Temperature** o puede obtener un campo de temperatura no uniforme resolviendo primero el mismo modelo con análisis térmico y luego haciendo clic derecho en cargas y restricciones y seleccionando **Transfer temperatures from solution**.

Para hacer el análisis térmico con la calentamiento de Joule, resuelva como flujo de la corriente de C.C., después cambie el tipo de análisis a análisis térmico y use **Transfer internal heat generation from solution** bajo cargas y restricciones, a continuación, resuelva el modelo térmico.

6.9 Resonancia acústica

Este tipo de análisis puede encontrar modos de vibración de un fluido en una cavidad cerrada como la resonancia del sonido en una sala o la cabina de un vehículo.

6.9.1 Real

Si no hay condiciones de contorno de impedancia en el modelo, los modos son soluciones a la ecuación de Helmholtz.

$$\nabla^2 p + (\omega/c)^2 p = 0$$

donde p es la presión relativa al ambiente, ω es la frecuencia angular del modo, y c la velocidad del sonido en el medio.

Se representa el medio en el interior de la cavidad con elementos continuos. Las caras externas sin ningún tipo de restricción se comportan como superficies duras con la siguiente condición de frontera de Neumann

$$\nabla p \cdot \underline{n} = 0$$

Donde \underline{n} es el vector normal a la superficie

Las formas de modos (presión) que se muestra en la solución son la presión acústica de las ondas estacionarias que oscilará sinusoidalmente con el tiempo. Sus amplitudes son arbitrarias.

6.9.2 Compleja

Si hay condiciones de contorno de impedancia en el modelo, Mecway resuelve un problema de valores propios complejos cuadrático y genera la frecuencia, tasa de decaimiento y amplitud compleja de presión (P) para cada modo. El escalado de P es arbitrario entre modos.

Presión acústica instantánea	$p(t) = \Re(P e^{(i\omega - \tau)t})$
Amplitud compleja	P
Frecuencia	$\omega/(2\pi)$
Tasa de decaimiento	τ

Los modos que encuentra no son, en general, aquellos con las frecuencias más pequeñas (reales) sino con el módulo más pequeño de $(i\omega - \tau)$. Estos a veces son equivalentes, pero los modos con una alta tasa de decaimiento pueden omitirse si no solicita lo suficiente. También omite o duplica aleatoriamente los modos de cuerpo rígido de 0 Hz debido a error numérico.

No se pueden utilizar contacto unido ni ecuaciones de restricción con análisis acústicos complejos.

El problema de valores propios cuadrático que resuelve es

$$(K + \lambda C + \lambda^2 M)\phi = 0$$

K es la matriz de rigidez $K = \int_V \nabla N^T \nabla N dV$

C es la matriz de amortiguación $C = \int_A \frac{\rho}{Z} NN^T dA$

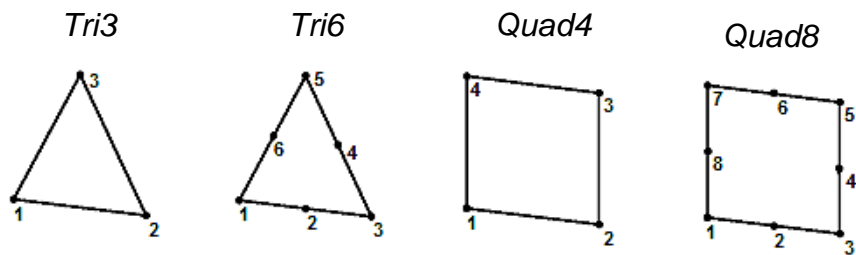
M es la matriz de masa $M = \int_V \frac{1}{c^2} NN^T dV$

$$\lambda = i\omega - \tau$$

ϕ es un vector de P en cada nodo.

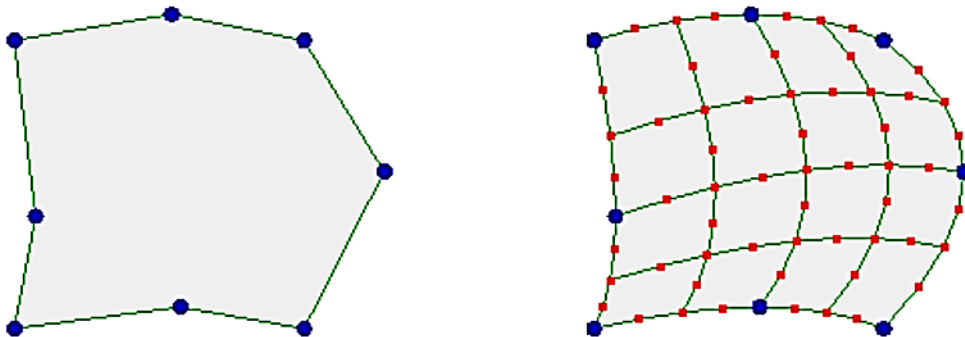
Elementos

7.1 Elementos Planos Continuos



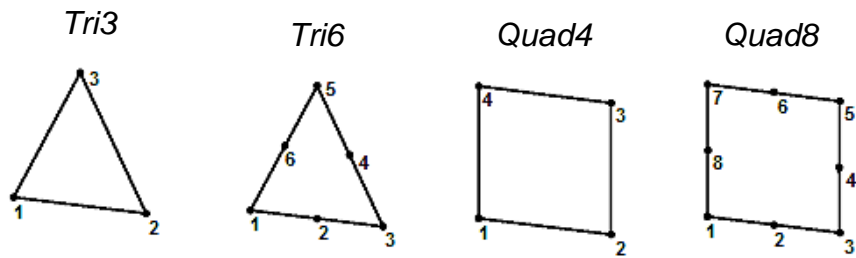
Los elementos planos pueden ser utilizados para diversos tipos de análisis 2D para representar estructuras tales como placas planas o barras prismáticas. Sus nodos deben recaer en el plano XY.

Los elementos cuadráticos (aquellos con nodos intermedios) pueden tener lados curvos parabólicos, aunque se muestran como rectos. Puede ver la forma curvada al refinar el elemento como se muestra a continuación.

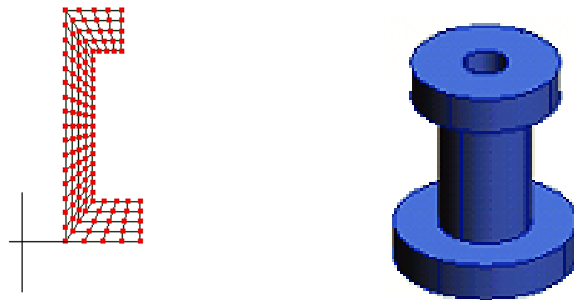


Los elementos cuadráticos normalmente funcionan mejor que los elementos lineales porque las variables de campo de los GDL pueden variar cuadráticamente a lo largo del elemento, mientras que los elementos lineales sólo permiten una variación lineal. En los análisis de tipo mecánico los elementos lineales, especialmente tri3 (triángulo de tensión constante), tienen la limitación adicional de ser demasiado rígidos a la flexión. Para modelar flexión con precisión con elementos lineales debe refinarse la malla de manera que cada elemento individual experimente principalmente tensión o compresión y menos flexión.

7.2 Elementos Continuos Axisimétricos

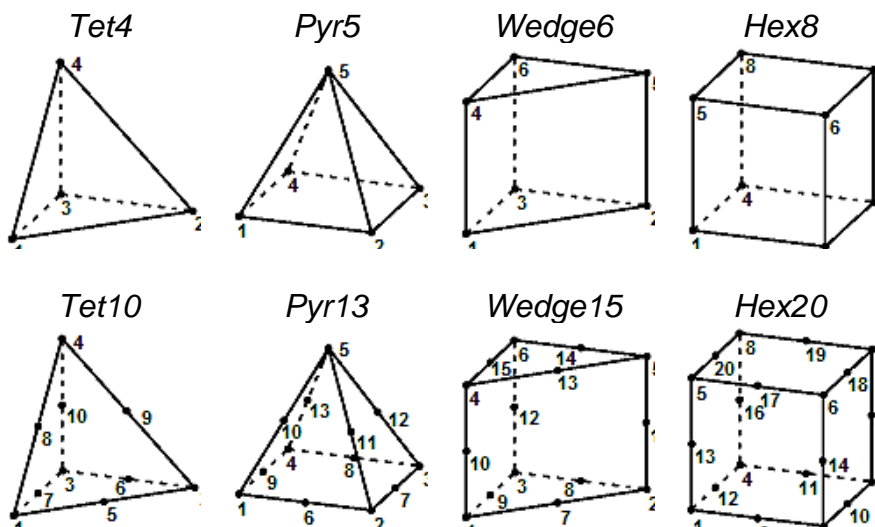


Aunque parecen ser los mismos elementos continuos planos, cada elemento axisimétrico realmente representa todo un sólido circular como se muestra a continuación. El eje de simetría es el eje Y, los elementos deben estar ubicados en el plano X-Y con todas las coordenadas X no negativas. Los elementos axisimétrico sólo puede utilizarse en tipos de análisis el axisimétricos.



En los tipos mecánicos de análisis, cada nodo tiene 2 GDL: desplazamiento en X (radial) y desplazamiento en Y (axial). Los nodos que se encuentran en $X=0$ deben ser restringidos a no ser desplazado en la dirección X porque físicamente es irrazonable que el material se superponga a sí mismo o que aparezca una brecha. Además, el movimiento del cuerpo rígido sólo puede producirse por traslación a lo largo del eje Y, de manera que sólo hay que restringir el movimiento traslacional en sentido Y para evitar el movimiento del cuerpo rígido.

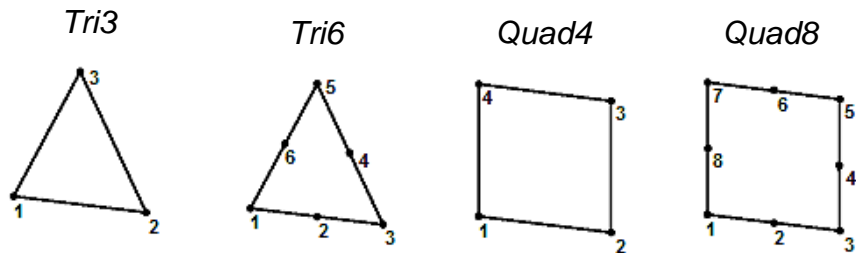
7.3 Elementos sólidos continuos



Los elementos sólidos son los más generales y, en principio, se pueden usar para crear un modelo de estructura de cualquier forma. Sin embargo, algunas geometrías como vigas delgadas o placas pueden requerir un número tan grande de elementos sólidos que se agota la memoria de Solucionador o tarda demasiado tiempo. En estos casos, usted puede idealizar el modelo usando cáscaras, vigas, aletas, resistencias, etc., en lugar de elementos sólidos.

En los tipos de análisis mecánico, los elementos hex20 normalmente funcionan mucho mejor que todos los demás elementos sólidos. Esto significa que consigue la misma precisión con menos elementos.

7.4 Cáscara (Shell)



Las cáscaras son elementos 3D que puede modelar el estrés, el calor o el flujo de corriente eléctrica en el plano del elemento, pero no a través de su espesor. Son útiles para piezas finas donde los elementos sólidos son demasiado caros computacionalmente o en lugar de elementos 2D donde estos no están disponibles. Algunas estructuras típicas modelados con elementos cáscara incluyen abrazaderas y armarios de chapa, plataformas metálicas delgadas, recipientes a presión, y piezas de carrocería de vehículos.

7.4.1 Formulación

En los tipos de análisis mecánico, los elementos de carcasas son los descritos en los siguientes documentos:

1. Tri3: MITC3 (doi:10.1016/j.compstruc.2004.02.004)
2. Tri6: MITC6-a (doi:10.1016/j.compstruc.2004.02.004)
3. Quad4: MITC4 (doi:10.1108/eb023562)
4. Quad8: MITC8 (doi:10.1002/nme.1620220312)

Los elementos cuadriláteros (quad4 y quad8) son los más precisos y los elementos triangulares deben ser restringidos a áreas que no se pueden mallar con cuadriláteros. Los cuatro elementos evitan el bloqueo por corte y los elementos cuadráticos (tri6 y quad8) también evitan el bloqueo de membrana.

Cada nodo tiene 6 GDL - Desplazamiento en X, Y y Z y rotación sobre X, Y y Z. Sin embargo, no hay GDL de taladro, lo que significa cada nodo es libre para girar sobre la normal a la cáscara y sólo es resistido por una pequeña rigidez arbitraria para asegurar la estabilidad numérica.

Los GDL de rotación de las cáscaras significan que usted puede unir dos elementos cáscara por un borde común y se transmitirán los momentos de flexión entre ellos. Esto es distinto en los elementos sólidos que no pueden transmitir los momentos de flexión, cuando sólo están conectados por una arista. Si el borde recto de una cáscara se une al borde de un elemento sólido, entonces se forma una articulación. Para hacer una unión rígida, utilice contacto unido.

Las cáscaras utilizan matrices de masa consistente con inercia rotacional ficticia casi cero en los nodos.

7.4.2 La orientación de los ejes locales

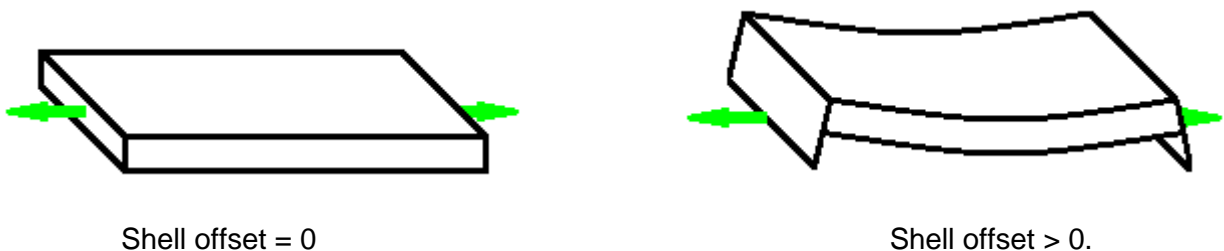
Cada elemento tiene un sistema de coordenadas de mano derecha, U, V, W que se utiliza para la orientación de materiales ortótropos y laminados y para mostrar algunos resultados de tensión. El eje W es normal a la superficie del elemento en cada punto. Puede definir la dirección del eje U especificando un vector en coordenadas globales X,Y,Z. La dirección del eje U es la proyección de este vector en el plano normal a W. Si no se especifica, la dirección predeterminada de este vector es paralela a la arista de los nodos 1 a 2, o de 1 a 3 para elementos lineales o cuadráticos respectivamente. El eje V es mutuamente perpendicular a U y W.

Puede especificar la orientación en dos lugares: **Element properties** y **Loads & Constraints** → **Element orientation**.. Especificar orientación mediante **Loads & Constraints** le permite ingresar una fórmula para definir la orientación como una función de la posición central del elemento, y se aplica a una selección de elementos. La orientación especificada a través de **Element property** se aplica a elementos individuales y, por lo general, no es tan conveniente a menos que importe datos con una orientación diferente para cada elemento.

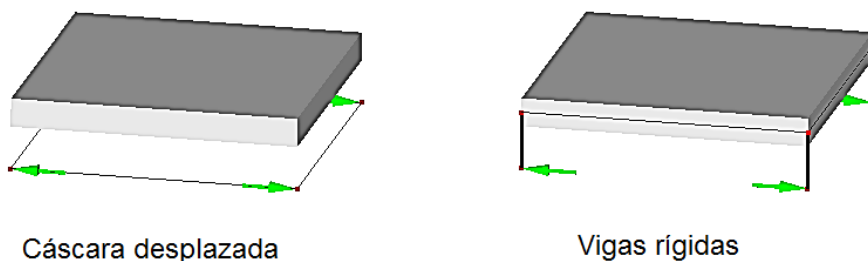
Con el solucionador CCX, las orientaciones de los elementos no están disponibles en la solución si hay elementos de carcasa laminada.

7.4.3 Desplazamiento de cáscaras

De forma predeterminada, los nodos de un elemento cáscara está situada en su superficie media. Sin embargo, en el análisis estático, puede especificar **Desplazamiento de cáscara (Shell offset)** en **Element properties** para localizar el plano medio lejos de los nodos. Este número es una distancia que se desplaza la cáscara en la dirección +W en su sistema local de coordenadas. Las cargas se siguen transmitiendo al elemento en la ubicación de los nodos, por tanto, las fuerzas extensionales pueden resultar en flexión y viceversa.



Una cáscara desplazada se comporta como si hubiera vigas rígidas conectadas entre los nodos y la cáscara situada en la superficie media.



Las cargas de caras (fuerza, presión, presión de línea, presión hidrostática) y cargas de cuerpo (gravedad, fuerza centrífuga) se aplican a las ubicaciones desplazadas de las caras o elementos. Esto significa que se convierten internamente en fuerzas y momentos en los nodos.

El desplazamiento de una carcasa curva cambia su forma y tamaño porque la dirección +W varía en la superficie del elemento. Esto afecta a su rigidez y las cargas que dependen del área de la superficie o volumen.

Las restricciones en cáscaras desplazadas se comportan diferente con el Solucionador interno y el CCX. El solucionador CCX restringe las posiciones desplazadas de los nodos mientras que el solucionador interno restringe las posiciones que aparecen en el modelo.

7.4.4 Elementos curvos

Los elementos de la cáscara se pueden curvar fuera de su plano, pero el radio de curvatura debe ser grande en comparación con el grosor. Solo los elementos cuadráticos (tri6 y quad8) pueden representar bien la curvatura porque tienen suficientes nodos a lo largo de cada borde para definir una forma cuadrática.

7.4.5 Resultados

Mecway informa de la tensión y la deformación en la parte superior, media e inferior de cada elemento o capa laminada. La superficie superior es la que tiene coordenada W más positiva. Si selecciona el nodo del grupo Stress en el esquema de árbol, la gráfica muestra los tres valores simultáneamente en sus respectivas ubicaciones para no laminados o solo las dos superficies externas para laminados. Seleccione la rama superior, media o inferior para mostrar solo una.

Momento por longitud es el momento resultante para flexión y torsión fuera del plano de. Están en referencia al sistema de coordenadas local del elemento. El momento U es doblado sobre el eje local Ves, el momento V sobre el eje local U. El momento UV es la torsión (momento de torsión) por unidad de longitud.

7.5 Viga (Beam)



Line2

Line3 (CCX)

Los elementos viga de Mecway usan la teoría de vigas de Euler lo que significa que se puede modelar la flexión de vigas delgadas, uniformes e isotropas. También tienen rigidez longitudinal y torsional, permitiéndoles actuar como columnas o ejes. Cada nodo tiene GDL tanto de desplazamiento como de rotación, de manera que pueden transmitir momentos de torsión y flexión momentos entre elementos.

Se puede aplicar cargas y restricciones a las caras frontales o la cara lateral.

Se puede definir una sección transversal arbitraria (**General section**) por sus propiedades geométricas o pueden utilizarse diversas formas predefinidas en función del tipo de análisis:

Solucionador interno

Estático 3D Frecuencia Respuesta Dinámica 3D	I, barra rectangular, tubo rectangular, barra circular, tubo circular, sección general
Estático 2D	C, T, I, barra rectangular, tubo rectangular, barra circular, tubo circular, sección general
Respuesta Dinámica 2D Pandeo 2D	Sección general

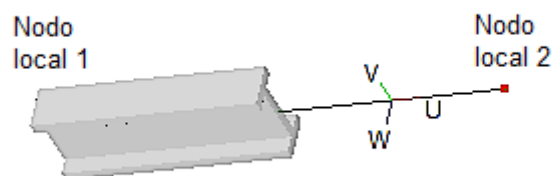
Solucionador CCX

Estático 3D Estático no lineal Frecuencia Respuesta Dinámica 3D Respuesta Dinámica no lineal 3D Pandeo 3D	barra rectangular, tubo rectangular, barra circular, tubo circular
--	--

La orientación de la viga no puede definirse totalmente por las ubicaciones de los nodos solamente, por eso hay otras opciones para controlar cómo gira la sección transversal alrededor del eje longitudinal de la viga. Puede especificar esto en dos lugares: **Element properties** y **Loads & Constraints** → **Element orientation**. Especificar orientación a través de **Loads & Constraints** le permite ingresar una fórmula para definir la orientación como una función de la posición central del elemento, y se aplica a una selección de elementos.

La orientación especificada a través de **Element properties** se aplica a elementos individuales y, por lo general, no es tan conveniente a menos que importe datos con una orientación diferente para cada elemento.

En 3D, el sistema de coordenadas local del elemento, U, V, W define la orientación de la sección transversal.



El eje U es paralelo a la longitud del elemento, el eje V es perpendicular a los ejes U y W es mutuamente perpendicular a U y V según $W=U \times V$. Estas restricciones dejan el eje V libre para girar sobre el eje longitudinal del elemento. Hay dos opciones para definir la dirección del eje V:

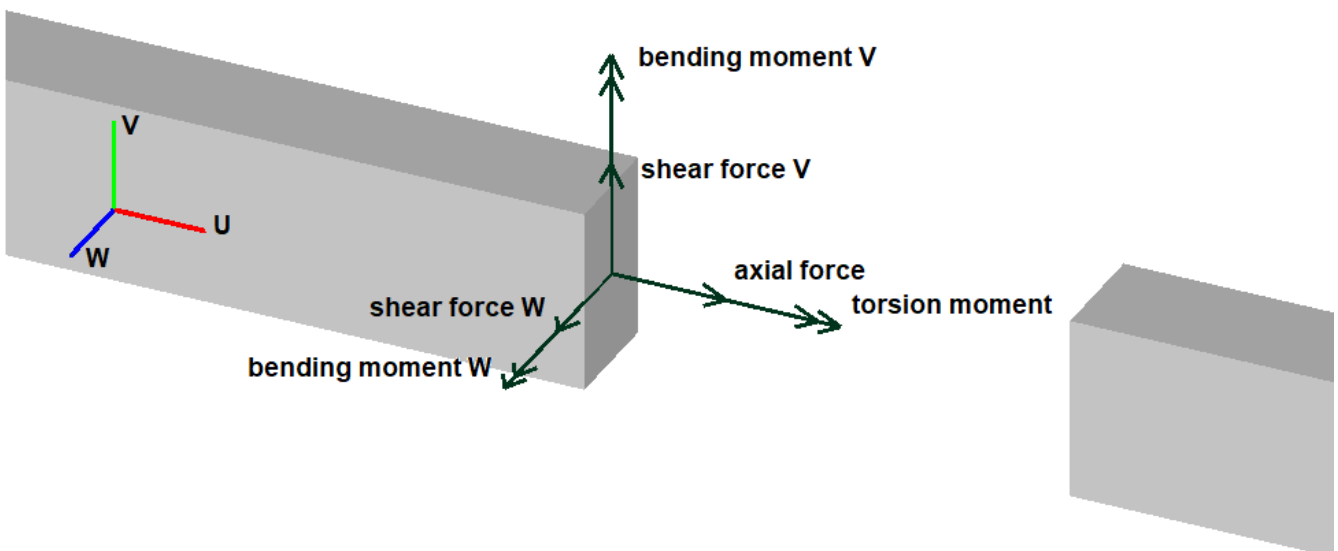
- **Default / none.** El eje V es perpendicular al eje Z global y paralelo al plano XY. Si el elemento es casi paralelo al eje Z (gradiente $<0.01\%$), entonces el eje V también se hace paralelo al eje Y.
- **Direction of element V axis.** El eje V puede ser definido por un vector en el sistema de coordenadas global X, Y, Z. El vector especificado podría no cumplir con el requisito de ser perpendicular al eje U, de modo que el eje V es la proyección de este vector sobre un plano perpendicular a U. Esto permite que casi cualquier vector se pueda utilizar siempre que no sea cero (0, 0, 0) ni paralelo a U. La magnitud del vector no es utilizada por Mecway.

Tras definir el vector también puede aplicar una rotación adicional de V sobre U en un ángulo especificado (**Rotate by angle**). Esta característica es útil si conoce el ángulo en el que desea colocar la viga, pero no desea convertirlo manualmente en forma vectorial. También puede ser útil si desea especificar una dirección común de W para muchos elementos en diferentes orientaciones. Puede establecer el vector en la dirección de W y luego girarla -90° .

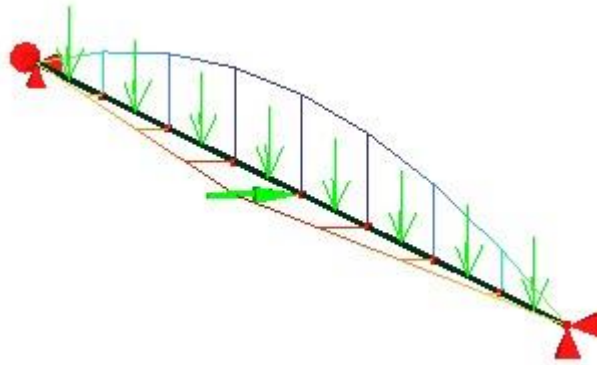
En 2D, el sistema de coordenadas del elemento U, V y W queda totalmente definido por las ubicaciones de los nodos del elemento, con W paralelo al eje Z global y en la misma dirección. Puede voltear la sección al revés invirtiendo los nodos del elemento con **Mesh tools** → **Invert**.

Los esfuerzos longitudinales (**stress in element coordinates**) se evalúan en cada uno de los 4 puntos predefinidos en la sección transversal y un punto de recuperación de esfuerzo definido por el usuario en coordenadas principales (**Stress recovery point in principal coordinates**). Estos valores de tensión se calculan solo a partir de la fuerza normal y los momentos flectores. No incorporan tensión de cizallamiento causada por torsión o fuerzas de corte.

Las fuerzas y los momentos internos de la solución siguen la convención de signos que se muestra en el diagrama más abajo.



En el caso de vigas 3D, puede mostrar estos valores como diagramas de esfuerzos cortantes o diagramas de momentos flectores superpuestos a la malla haciendo clic en el elemento de **esfuerzo cortante (shear force)** o **momento flector (bending moment)** en el esquema de árbol. Estos diagramas utilizan valores elementales si están disponibles (es decir, solucionador interno) o valores nodales en caso contrario (es decir, solucionador CCX). Con CCX, su orientación puede ser incorrecta si hay elementos de carcasa laminada presentes.



Con el solucionador CCX, las vigas aparecen con sección rectangular en la solución, independientemente de la forma real. Los valores de estrés solo son válidos en los nodos que se encuentran en la sección real. Para secciones circulares, eso es solo los nodos del lado medio de las caras finales.

El solucionador CCX (2.21) tiene algunos errores con los elementos viga. Las restricciones de desplazamiento distintas de cero en las vigas pueden causar una tensión incorrecta, y los grados de libertad de rotación restringidos pueden causar una fuerza externa incorrecta. Mecway mostrará una advertencia en el esquema de árbol si se cumplen las condiciones para estos errores.

7.6 Barra (Truss)



Line2

Un elemento barra es una viga articulada en ambos extremos, de modo que sólo puede resistir las fuerzas de tracción o compresión axial sin rigidez a la flexión o torsional. Cada nodo tiene grados de libertad traslacional en direcciones X, Y y Z (en 3D).

Los elementos barra pueden usarse para modelar estructuras reticulares donde no se produce flexión de los miembros individuales, así como para transmitir fuerzas entre objetos o crear uniones articuladas entre elementos viga o cáscara.

Para convertir un elemento viga en una barra, seleccione los elementos que desee, haga clic con el botón derecho en uno de ellos, haga clic en **Element properties** y marque **Truss**.

Sólo los modelos 3D pueden utilizar todas las formas de sección (C, T, L, I barra rectangular, tubo rectangular, barra circular, tubo circular y sección general) para armazones. En 2D Estático se deshabilita la Sección L, y en otros tipos de análisis sólo se puede usar la sección general. No es necesario especificar la orientación como en los elementos viga.

7.7 Muelle (Spring)



Line2

El elemento muelle tiene rigidez sólo en la dirección de su longitud y es articulada en sus extremos. Puede utilizarse en cualquier lugar en que un elemento puede usarse un elemento barra. Cada nodo tiene 2 o 3 grados de libertad traslacional a lo largo de los ejes X, Y, Z en función del número de dimensiones (2D o 3D).

Puede definir un muelle aplicando el tipo de material mecánico **Spring** a un elemento line2. También puede especificar la constante de muelle, la longitud libre y el coeficiente de amortiguación viscosa.

Spring constant k es la rigidez de la ley de Hooke

$$F = -k u$$

donde F es la fuerza ejercida por el muelle y u es el aumento en la longitud respecto a la longitud libre.

Un elemento de resorte se comporta de la misma forma que un elemento barra con densidad cero. El elemento barra equivalente satisface la ecuación

$$\text{Área transversal} \times \text{módulo de Young} = \text{constante de muelle} \times \text{longitud}$$

7.8 Amortiguador (Damper)



Line2

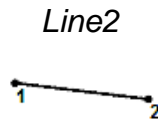
El elemento amortiguador tiene amortiguación sólo en la dirección de su longitud y está articulado en sus extremos. Cada nodo tiene 2 o 3 traslacionales grados de libertad a lo largo de los ejes X, Y y Z según el número de dimensiones (2D o 3D). Puede definir un amortiguador aplicando el tipo de material mecánico **Damper** a un elemento line2.

Viscous damping coefficient (c) Provoca una fuerza de amortiguación

$$F = -c\dot{u}$$

Donde \dot{u} es la velocidad axial relativa de los dos nodos.

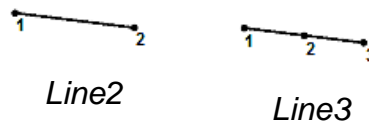
7.9 Sólo Tensión (Tension only)



El elemento de sólo tensión es un elemento de armadura que tiene una rigidez especificado cuando se cargan en tensión, pero rigidez nula cuando se comprime. Sólo se puede utilizar en el tipo de análisis Estático3D donde provoca una solución iterativa que puede tardar más que resolver sin elementos de sólo tensión.

Para definir un elemento de sólo tensión, aplique el tipo de material mecánico **Tension only** a un elemento line2 y elija una de las formas de sección d en los tipos de material geométricos. También debe identificar el elemento como una barra. Para ello, seleccione los elementos que desee, haga clic con el botón derecho en uno de ellos, haga clic en **Element properties** y marque **Truss**.

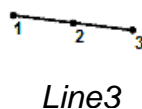
7.10 Aleta (Fin)



La tasa de calor disipado por convección de una superficie se incrementa al aumentar la superficie de transferencia de calor con superficies extendidas llamadas aletas. Un ejemplo sencillo es una cuchara de metal se coloca en un vaso de agua caliente, el calor es conducido a través de la cuchara causando que el mango se caliente más que el aire circundante. El calor se transmite desde el mango de la cuchara al aire por convección. Asimismo, las aplicaciones industriales utilizar aletas en radiadores de automóviles, intercambiadores de calor de doble tubo, compresores y equipos electrónicos.

Un elemento aleta modela la conducción de calor a lo largo de su longitud, pero en su anchura. También puede haber transferencia de calor por radiación y convección aplicada en sus caras laterales y/o frontales.

7.11 Elemento de red fluida



Este es un elemento especial para usar con convección forzada y el solucionador CCX. Representa el fluido que fluye y transfiere calor aguas abajo a lo largo de la red, así como por convección con elementos sólidos o de cáscara vecinos. No debe compartir nodos con ningún otro tipo de elemento.

Se debe especificar el calor específico a presión constante del fluido (c_p) como propiedad del material, y su caudal másico como una restricción en cada elemento de red de fluido. También se debe especificar la temperatura de entrada del fluido como una restricción de temperatura en los nodos más aguas arriba de la red. La posición del nodo de medio lado no importa, y las posiciones de los nodos finales solo son relevantes para determinar con qué caras están asociados en la convección forzada.

7.12 Resistencia (Resistor)



Line2

Un elemento de resistencia tiene un cambio lineal de potencial en toda su longitud, de acuerdo a la ley de Ohm $V=IR$. Su resistencia puede definirse mediante la propiedad **Resistance** del material **Resistor**, o por **conductivity** junto con la geometría de una viga. Pueden utilizarse cualquiera de las formas de sección uniforme (C, T, L, I barra rectangular, tubo rectangular, barra circular, tubo circular, sección general). Las resistencias pueden ser útiles para modelar circuitos eléctricos lineales, así como para la medición de valores de corriente en modelos 3D continuos o de cáscaras. Para encontrar la corriente que fluye a través de un objeto complejo, puede colocar un elemento de resistencia prácticamente sin resistencia en serie con el objeto. La solución entonces mostrará la corriente que fluye en la resistencia.

Materiales

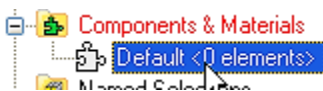
Los elementos están diseñados para representar matemáticamente los diversos tipos de materiales tanto en sus propiedades físicas como sus formas geométricas.

8.1 Biblioteca

Mecway no incluye una base de datos de materiales, pero hacer una usted mismo. Cree un archivo vacío Mecway con sólo un material definido en él, entonces cuando necesite es material, ábralo utilizando **Import** en el menú **File**. Esto creará los materiales en el modelo abierto actualmente.

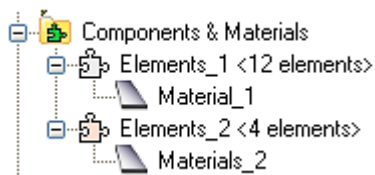
Para facilitar la administración de dichos archivos, puede definir una ubicación común en **File** → **Import from library** → **Set library location** ... y cualquier archivo .liml que aparezca allí aparecerá en ese submenú, así como debajo del menú **Assign material from library** al hacer clic derecho en un componente. Estos archivos de biblioteca pueden contener otros datos, como mallas de partes comunes o fórmulas de solución. Un acceso directo para guardar un material individual en un nuevo archivo de biblioteca es el botón **Save to library...** en la ventana **Material Properties**.

8.2 Definir un nuevo material



Haga clic derecho en un componente en el esquema de árbol para **Asignar nuevo material (Assign new material)**

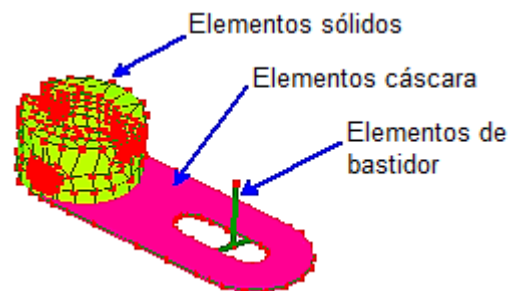
8.3 Materiales mixtos



A fin de tener más de un material diferente en un modelo, los elementos con diferentes materiales deben estar en diferentes componentes.

8.4 Mezcla de Elementos

Los distintos tipos de elemento se pueden mezclar en el mismo modelo, pero cada uno debe tener su propia definición de material porque sus propiedades geométricas no son las mismas.



8.5 Materiales anisótropos


Los materiales ortótropos tienen propiedades mecánicas diferentes según direcciones que son perpendiculares entre sí. En Mecway se pueden utilizar materiales ortótropos en elementos sólidos 3D, o elementos membrana y cáscara 2D. En los elementos cáscara, un eje (W) está siempre en la dirección del espesor transversal (normal a la superficie).

Existen dos convenciones para definir los coeficientes de Poisson ortótropos de materiales. Mecway define ν_{xy} como la relación negativa de la deformación en la dirección Y y la deformación en la dirección x, debido a la tensión en la dirección x. Esto se denomina a veces el coeficiente de Poisson principal. Algunas viejas fuentes de datos transponen los subíndices (coeficiente de Poisson menor). Puede comprobar que la convención de Mecway es la que se está usando asegurándose de que esta ecuación se cumple: ν_{xy}

$$\frac{\nu_{xy}}{\nu_{yx}} = \frac{E_x}{E_y}$$

Las direcciones de los ejes ortótropos son los ejes locales del elemento (U, V, W). Para elementos sólidos, estos son los mismos que los ejes globales X, Y y Z. por defecto. Puede cambiar este valor para cada elemento mediante la definición de los ejes U y V locales en **Propiedades del elemento (Element properties)** o bien en **Cargas y restricciones → Orientación de elemento (Loads & Constraints → Element orientation)**.

. La dirección que se especifique para el eje U es la misma dirección que el elemento va a utilizar. También debe especificar el eje V para definir plenamente la orientación en el espacio 3D. A menudo no es fácil elegir un eje V que sea perfectamente ortogonal al eje U así que Mecway obtendrá el eje V ortogonal al proyectar el vector que especifique en el plano normal al eje U.

Los ejes locales de los elementos se pueden mostrar gráficamente usando el botón herramienta  con líneas rojas, verdes y azules que representan los ejes U, V y W, respectivamente.

Los materiales anisótropos tienen propiedades mecánicas diferentes según direcciones arbitrarias que no son perpendiculares una a la otra. Puede utilizarlos con elementos sólidos en análisis tipo estático 3D especificando una matriz de rigidez del material o una matriz de cumplimiento (matriz inversa de la matriz de rigidez del material).

8.6 Propiedades dependientes de la temperatura

Puede especificar valores de conductividades térmicas y calor específico dependientes de la temperatura. El Solucionador interpola linealmente entre los puntos de datos especificados. Si la temperatura está fuera del rango, el Solucionador utiliza el punto de datos más cercano en lugar de intentar extrapolar.

8.7 Criterios de falla (Failure criteria)

Si especifica un criterio de falla para un material con los tipos de análisis estático, o de respuesta dinámica, la solución incluye un factor de seguridad en la variable de campo.

El criterio de falla **Von Mises** sólo puede utilizarse en elementos continuos 2D, axisimétricos, cáscara 3D y sólidos 3D.

El criterio de falla **Tsai-Wu** sólo puede utilizarse con elementos cáscara 3D y se supone que el estrés es plano, ignorando cizalladura fuera del plano. Requiere 6 parámetros: resistencia a la tracción (tensile strength) y resistencia a la compresión (compressive strength) en dos direcciones, resistencia a la cizalladura (shear strength) y un coeficiente de interacción (interaction coefficient) F^*_{12} entre -1 y 1. Para

materiales isotrópicos y ortótropos, el factor de seguridad se evalúa en ambos lados de la cáscara (superior e inferior) y para cada nodo se informa el menor de estos dos factores de seguridad. Para laminados, el factor de seguridad se evalúa en ambos lados de cada capa y se informa el factor de seguridad mínimo en cada nodo (primera capa en fallar) junto con el número de la capa (**First Layer to Fail**) y la posición dentro de la capa en la que se produce el fallo (**Failure Position in Layer**). Una posición 1 significa que el lado superior (dirección +W) y posición -1 significa el lado inferior (dirección -W) y estas son las únicas dos posiciones donde se evalúa.

El **Factor of Safety** (factor de seguridad) informado en la solución es el valor por el que todos los componentes de tensión pueden ser multiplicados para que el estado de tensión llegue a la falla. Por ejemplo, un valor de entre 0 y 1 indica una falla y un valor de 2 indica que la estructura puede soportar dos veces la tensión antes de fallar. El factor de seguridad es también el valor por el cual todas las cargas se pueden multiplicar para causar fallas. La escala está limitada a un máximo de 15 de forma predeterminada, pero puede cambiarlo en **Tools** → **Options** → **Contour plot** → **Factor of safety scale maximum**.

8.8 Materiales no lineales

Con los tipos de análisis es Estático No lineal 3D y Respuesta dinámica no lineal 3D se vuelven disponibles varios materiales no lineales. Ellos son:

- Neo Hooke

- Mooney-Rivlin

- Plastic with isotropic hardening

- Plastic with kinematic hardening

- Ramberg-Osgood

Cargas y restricciones

Para aplicar una carga o restricción, haga clic con el botón derecho en la rama del esquema de árbol **Loads & Constraints** y elija qué añadir. La mayoría de las cargas y restricciones deben ser aplicadas a nodos, caras, elementos o selecciones con nombre. Algunas pueden aplicarse sólo a nodos, sólo a caras u otras combinaciones. Si selecciona algunos de estos elementos antes de crear la nueva carga o restricción, se aplicará a ellos automáticamente por defecto.

Cuando las cargas o restricciones se distribuyen sobre superficies, aplíquelas a las caras en lugar de a los nodos. Las operaciones de refinamientos de malla transferirán automáticamente las cargas y restricciones a los nuevos elementos creados, mientras que las cargas y restricciones aplicadas a nodos permanecen en los mismos nodos.

Para deshabilitar temporalmente una carga o restricción para que sea ignorada por el Solucionador y no aparezca en el área de gráficos, haga clic con el botón secundario y seleccione **Suprimir (Suppress)**. Su nombre será atenuado hasta que la **Des-suprimir (Unsuppress)**.

Algunas cargas y restricciones pueden variar en función del tiempo. Hay dos formas de hacerlo: con una tabla o con una fórmula. Usando una **Tabla**, puede especificar pares tiempo-valor que se pueden introducir directamente o pegarse desde una hoja de cálculo. El Solucionador realiza una interpolación lineal entre los datos de la tabla para determinar el valor en cada escalón de tiempo. Si el escalón de tiempo está fuera del rango de la tabla entonces se realiza una extrapolación constante de modo que el valor final se aplicará en todos los tiempos siguientes y el primer valor se aplica a todos los tiempos anteriores. También puede introducir una **Fórmula** con la variable t para representar el tiempo y será evaluada en cada escalón de tiempo.

Para el Solucionador CCX las fórmulas se convierten en funciones lineales a trozos. Muestrea cada función en 10001 valores temporales igualmente espaciados y sólo retiene aquellos que definen una función lineal a trozos cuyo error es no mayor a 0.01% del rango de la función. La determinación del error y del rango se hacen usando 10001 muestras.

Puede asignar un nombre a cada carga o restricción. Son ordenadas por nombre en el esquema de árbol y los nombres permiten acceder a ellas mediante scripts usando la API de Python. Para establecer el nombre, haga clic derecho en el elemento en el esquema de árbol y elija **Rename**.

Puede organizar las cargas y restricciones en grupos. Los grupos se pueden suprimir o contraer para facilitar el trabajo con grandes cantidades de cargas y restricciones. Para crear un grupo y colocar una carga o restricción en él, haga clic con el botón derecho y elija **Move to group → New group**.

9.1 Soporte fijo (Fixed support)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX

Un soporte fijo limita totalmente los nodos, caras o elementos contra el desplazamiento y rotación en cualquier dirección. Puede ser aplicado a nodos que tienen todos los GDL (nodos de elementos viga y nodos de referencia de acoplamiento nodo-superficie) o cualquier elemento o cara excepto las caras frontales de elementos barra, muelle y amortiguador. Sólo aquellos GDL admitidos por cada cara o nodo serán limitados, por tanto, un soporte fijo en la cara de un elemento sólido no limita el GDL rotación de un elemento cáscara adyacente a él.

9.2 Soporte sin fricción (Frictionless support)

Tipos de análisis: estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica 3D, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo 3D

Solucionadores: Interno, CCX.

Un soporte sin fricción limita el desplazamiento en la dirección normal a las caras en que se aplica. Esto permite a los nodos deslizarse a lo largo de la superficie, pero no levantarse o penetrarla.

Sobre superficies curvas, la dirección normal en cada nodo es el promedio de las normales de todas las caras adyacentes a las que se aplica el soporte sin fricción.

En las caras frontales de cáscaras y caras extremas de vigas, el soporte sin fricción también restringe la rotación de los nodos alrededor de cualquiera de los ejes en el plano de la superficie.

En caras laterales de elementos vigas y elementos barra, el soporte sin fricción limita los elementos como si pudieran deslizarse dentro de un tubo. Se puede deslizar a lo largo y girar alrededor de su eje longitudinal, pero no moverse ni doblarse lateralmente.

En el análisis estático lineal, puede especificar **Normal displacement**, que es una distancia que la superficie se desplace. Un valor positivo significa desplazamiento en dirección entrando en la superficie, como indican las flechas rojas símbolos de la restricción.

9.3 Soporte clavado (Pinned support)

Tipos de análisis: Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica 3D, Respuesta Dinámica no Lineal, Pandeo 3D

Solucionadores: Interno, CCX

Un soporte clavado limita el desplazamiento medio a cero en las tres direcciones. Esto permite que los nodos o caras giren libremente sobre su centroide.

Las caras o múltiples nodos con soporte clavado en algunos casos no pueden tener otras restricciones.

Solo se puede aplicar a caras de elementos sólidos o nodos de cualquier tipo de elemento.

9.4 Soporte elástico (Elastic support)

Tipos de análisis: Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica 3D, Respuesta Dinámica no Lineal, Pandeo 3D

Solucionadores: Interno, CCX

Un soporte elástico restringe cada cara mediante una rigidez finita distribuida sobre la superficie. Puede especificar independientemente la rigidez normal y tangencial por unidad de área. Con solo una rigidez normal, esto también se llama una base Winkler.

Solo se puede aplicar a las caras con un área definida por sus nodos, es decir, las caras de los elementos sólidos y la parte frontal y posterior de los elementos cáscara.

9.5 Soporte de sólo compresión (Compression only support)

Tipos de análisis: Estático 3D, estático no lineal

Solucionadores: Interno, CCX

Un soporte de sólo compresión se comporta similar a un soporte sin rozamiento en los nodos donde el soporte se encuentra en compresión, y no aplica ninguna restricción a los nodos que pondrían el soporte en tensión. Esta es una característica no lineal, por tanto, el Solucionador llevará a cabo varias iteraciones para determinar qué nodos deben ser limitados y cuáles quedar libres para desplazarse.

Sólo se puede aplicar a caras 2D, esto incluye caras de elementos sólidos y las superficies de las cáscaras.

Con el solucionador CCX, el soporte se hace a través de resortes no lineales y debe especificar la rigidez por unidad de área en compresión (cuanto más alto mejor), así como una tensión máxima no nula en tensión (cuanto menor mejor).

Las limitaciones del soporte de compresión solo con el solucionador CCX son:

- El solucionador puede no converger, especialmente con elementos cuadráticos o alta rigidez por unidad de área.
- Las fuerzas externas no están disponibles en ninguno de sus nodos que también compartidos con elementos cáscara, viga o barra.
- No es adecuado para grandes rotaciones de superficies curvas porque las direcciones del resorte no giran con la deformación.
- Requiere tipo de análisis 3D estático no lineal.

9.6 Desplazamiento (Displacement)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta dinámica no lineal, pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX.

Una restricción de desplazamiento impone un desplazamiento especificado en cada nodo en que se aplica. El desplazamiento sólo está limitado en la dirección especificada y los nodos son libres de moverse en direcciones perpendiculares.

El desplazamiento puede ser aplicado a nodos, caras o elementos.

Para limitar el desplazamiento en una dirección arbitraria, especifique las componentes X, Y y Z de un vector que describe la dirección. Cada nodo puede tener cualquier número de restricciones en todos

los sentidos. Mecway las reduce internamente a un conjunto equivalentes mínimo de restricciones ortogonales en un sistema de coordenadas rotado.

Las componentes del vector dirección pueden ser funciones de la posición. Esto permite, por ejemplo, desplazamiento radial o tangencial en un sistema de coordenadas cilíndrico. Con tipos de análisis no lineal, la posición es la posición inicial modelada de cada nodo, incluso si se mueven durante la solución.

El desplazamiento debe ser cero con el Solucionador interno y cualquier tipo de análisis, excepto Estático. Puede ser no nulo y función del tiempo con el Solucionador CCX.

9.7 Rotación de nodo (Node rotation)

Tipos de análisis: Estático 2D, Estático 3D, Estático no lineal, Respuesta dinámica 2D, Respuesta dinámica 3D, Respuesta dinámica no lineal, Frecuencia, Pandeo de viga 2D

Solucionadores: Interno, CCX.

La rotación del nodo fija el ángulo de rotación de cada nodo sobre el eje especificado. El ángulo se mide en grados. Sólo se puede utilizar en los nodos o caras de elementos con el correspondiente GDL rotacional. Esto incluye elementos viga y cáscara, pero no elementos sólidos, planos continuos, barras, muelle o amortiguador. Si usted necesita restringir la rotación de estos tipos de elementos, utilice un par de restricciones de desplazamiento en su lugar. Por ejemplo, fijando el desplazamiento =0 en la dirección Z en $x=-1$ y $x=+1$ evitará la rotación sobre el eje Y.

Para restringir la rotación alrededor de un eje arbitrario, especifique la X, Y y Z de los componentes de un vector que describe la dirección del eje. Cada nodo puede tener cualquier número de restricciones sobre cualquier eje. Mecway las reduce internamente a un conjunto equivalentes mínimo de restricciones ortogonales en un sistema de coordenadas rotado.

El ángulo de rotación del nodo debe ser cero con el Solucionador interno y cualquier tipo de análisis, excepto estático.

9.8 Contacto (Contact)

Tipos de análisis: Estático 3D, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta dinámica 3D, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo 3D, Térmico, Flujo de corriente continua, Resonancia acústica 3D

Solucionadores: Interno, CCX.

El contacto entre dos conjuntos de caras puede ser unido (**Bonded**) (fijado juntos) o unilateral (**Unilateral**) (capaz de separarse, pero no de penetrarse).

9.8.1 Unido (Bonded)

El contacto unido puede ser útil para conectar las piezas de un ensamble que tengan mallas incompatibles o para conectar elementos cáscara y viga con elementos sólidos sin crear una junta articulada. Las caras del conjunto principal deben ser 2D como las caras de elementos sólidos 3D o las superficies de una cáscara. Las caras en el conjunto esclavo pueden ser de cualquier tipo, incluyendo extremos de vigas o bordes laterales de cáscaras.

Hay tres formulaciones disponibles: **Constraint equations**, ***TIE** y **Elastic** que tienen diferentes limitaciones en cada solucionador como se muestra en la siguiente tabla:

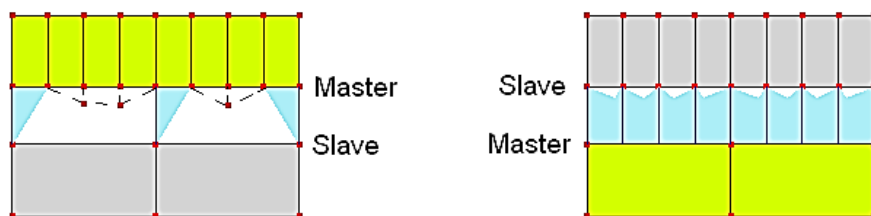
	Cara de elemento sólido	Superficie de cáscara	Borde de cáscara (solo esclavo)	Extremo de viga (solo esclavo)	Borde de viga (solo esclavo)	Grandes rotaciones no lineales
Constraint equations	CCX e interno	interno	interno	interno	interno	ninguno
*TIE	CCX	ninguno	ninguno	ninguno	ninguno	CCX
Elastic	CCX	CCX	CCX	CCX	ninguno	CCX

Constraint equations

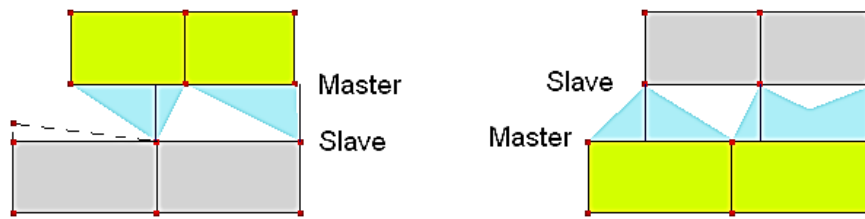
Se implementa como un contacto nodo a cara mediante ecuaciones de restricción. Una superficie es designada la superficie principal (**Master face**) (también llamadas superficie independiente o de destino) y la otra es la superficie esclava (**Slave face**) (también llamada superficie dependiente o de contacto). Se permiten huecos y penetraciones entre las superficies. Mecway proyecta cada nodo esclavo como máximo en una cara principal. El nodo esclavo está obligado a moverse y rotar junto con su punto proyectado. Estas restricciones no introducen ninguna rigidez artificial paralela a la superficie principal y son rígidas en el sentido normal, impidiendo la separación de las dos superficies. Para otros tipos de análisis (térmico, flujo de corriente continua y resonancia acústica), el único GDL del nodo esclavo está limitado a ser igual al valor en su punto proyectado en la superficie principal.

Hay varios factores que se deben considerar a la hora de decidir qué superficie hacer maestra y cuál esclava:

- La superficie con la malla más gruesa debe ser la principal. Si la densidad de la malla principal es demasiado fina en comparación con la esclava entonces alguna cara de elemento de la superficie maestra podría no tener nodos esclavos proyectados sobre ella y se desconectará.



- La superficie con el área más grande debe ser la principal. Si la superficie esclava sobresale del borde de la superficie principal, entonces los nodos esclavos que están demasiado lejos del borde no van a estar conectados. Sin embargo, se permite una pequeña tolerancia de alrededor del 4% del ancho de la cara de un elemento en la dirección en el plano. Los nodos esclavos dentro de esta distancia del borde de una superficie maestra se mantendrán aún conectados.



- No se permiten otras restricciones en los nodos de la superficie esclava y solo se permiten algunos tipos de restricciones en los nodos de la superficie principal. Estos deben estar en las 3 direcciones, como soporte fijo. El soporte sin fricción generalmente no se puede usar si alguno de sus nodos es parte de un contacto unido, sin embargo, puede usar el soporte elástico con una gran rigidez para lograr el mismo efecto que el soporte sin fricción que comparta nodos principales o esclavos.

Para ayudar a identificar los nodos desconectados, agregue la variable de campo **contact state** a la solución antes de resolverla. Muestra un valor en cada nodo de 1 (en contacto), 0 (no en contacto) o nada (desconocido). Con el solucionador CCX, los nodos pueden aparecer como desconocidos por varias razones, incluida la presencia de contacto *TIE, la presencia de laminados, elementos de viga o carcasa no expandidos a sólidos o pasos de tiempo.

***TIE.** Los nodos de la superficie esclava se mueven de forma sin deformaciones para que se apoyen en la superficie maestra. Si las superficies no coinciden, especifique una **tolerancia de posición (Position tolerance)** mayor que la separación máxima entre ellas. Los nodos fuera de esta tolerancia se excluyen del contacto unido.

Elastic. Esto crea muelles elásticos entre las superficies. Al igual que con *TIE, los nodos de la superficie esclava se mueven de forma sin deformaciones para que se apoyen en la superficie maestra.

Con los análisis de tipos mecánico, debe especificar Rigidez normal por unidad de área (**Normal stiffness per unit area**) y Rigidez tangencial por unidad de área (**Tangential stiffness per unit area**). Estos definen una capa de material elástico entre las partes que no tiene flexión o rigidez en el plano y

$$\begin{aligned} \text{Normal stiffness per unit area} &= \frac{E}{t} \\ \text{Tangential stiffness per unit area} &= \frac{G}{t} \\ &= \frac{E}{2t} \end{aligned}$$

donde E es el módulo de Young y t es el espesor de la capa.

En un contacto rígido ideal, estos serían infinitos, así que elija un valor finito que sea lo suficientemente alto como para mantener bajos los desplazamientos elásticos espurios pero no tan altos como para que el solucionador no converja. Una regla general para comenzar para ambos valores es

$$10 \frac{E}{t}$$

donde E y t aquí son el módulo de Young y el espesor respectivamente de las partes que tienen contacto. Verifique la solución buscando desplazamientos excesivos y aumente en un factor de 10-1000 cada vez hasta que sea satisfactoria.

En el análisis térmico, el contacto unido elástico pone una capa térmicamente resistiva entre las superficies. Puede usar esto para representar una almohadilla térmica o una resistencia de contacto o establecer la conductancia térmica por unidad de área (**Thermal conductance per unit area**) en un valor alto arbitrario para aproximarse a una conexión ideal.

9.8.2 Unilateral

Solo para tipos de análisis mecánicos no lineales, el contacto unilateral permite detectar el contacto entre dos superficies para que no se pasen a través entre sí, pero puedan separarse y deslizarse, opcionalmente con fricción.

Debe especificar Rigidez normal por unidad de área (**Normal stiffness per unit area**) descrita anteriormente en Elástico y, si utiliza fricción, también Rigidez tangencial por unidad de área (**Tangential stiffness per unit area**).

La **tensión de contacto (Contact stress)**, que incluye **presión de contacto (contact pressure)**, y **desplazamiento de contacto (contact displacement)** están disponibles en la solución. Solo aparecen en los nodos esclavos y son cero en todos lados. Las componentes tangenciales del desplazamiento de contacto solo están presentes si se define la fricción, de lo contrario, aparecen como cero. El componente normal del desplazamiento de contacto (holgura) solo está presente donde hay penetración y es nulo en los nodos esclavos que no penetran en la superficie maestra. Eso significa que solo aparecen espacios libres negativos.

9.9 Acoplamiento nodo-superficie (Node-surface coupling)

Tipos de análisis: Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta dinámica 3D, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo 3D, Térmico, Flujo de corriente continua.

Solucionadores: Interno, CCX.

El acoplamiento nodo-superficie conecta un nodo de referencia en una ubicación arbitraria a una superficie mediante restricciones multipunto (MPCs) en lugar de elementos elásticos. Hay dos opciones para definir esta conexión: Rígido (RBE2) y Distribución (RBE3), que se describen a continuación.

Las fuerzas y momentos de reacción incluyen los aplicados a los nodos por los MPCs. Esto significa que, normalmente, no se pueden leer las fuerzas de reacción de las restricciones en el nodo de referencia porque están equilibradas por las fuerzas de los MPCs y aparecen como cero.

9.9.1 Rígido (RBE2)

En el análisis mecánico, esto fija todos los nodos de la superficie y un nodo de referencia juntos para que se comporten como un solo cuerpo rígido con 6 grados de libertad, que son los 6 GDL del nodo de referencia.

Con el solucionador interno, existe la opción de **acoplar los GDL rotacionales de los nodos de la superficie**. Esto restringe los GDL rotacionales de los elementos en la superficie para que sean iguales a los del nodo de referencia. Si la superficie incluye caras de elementos cáscara o viga, debe activarlo para hacerlo completamente rígido o desactivarlo para dejar libres sus rotaciones sobre sus propios nodos. En cualquier caso, la rotación del nodo de referencia sigue estando acoplada a los desplazamientos de los nodos de superficie.

En el análisis térmico, de flujo de corriente continua y electrostático, el único GDL de cada nodo de la superficie se restringe para igualar al del nodo de referencia, por lo que es un conductor perfecto.

Aplicaciones

- Aplicación remota de fuerza, masa o restricciones a una superficie.
- Unión de dos o más piezas que pueden tener diferentes geometrías, ubicaciones y tipos de elementos.
- Hacer que una superficie sea infinitamente rígida sin restringir su movimiento general.

Limitaciones

- Las restricciones en el nodo de referencia deben estar alineadas con los ejes globales.
- No se permiten restricciones en los nodos de la superficie.

Con el solucionador CCX hay limitaciones adicionales:

- No debe conectarse directamente a elementos viga o cáscara.
- El nodo de referencia no debe ser compartido por más de un acoplamiento nodo-superficie.

9.9.2 Distribución (RBE3)

En el análisis mecánico, esto distribuye las fuerzas y los momentos en el nodo de referencia a las fuerzas en la superficie sin agregar rigidez a la superficie. También mantiene los GDL de desplazamiento y rotación del nodo de referencia para reflejar el desplazamiento y la rotación generales de la superficie.

En el análisis térmico, de flujo de corriente continua y electrostático, el único GDL del nodo de referencia se restringe para igualar el valor medio de ese GDL sobre la superficie para no alterar la conductividad de la superficie.

Aplicaciones

- Aplicación remota de fuerza o masa a una superficie.
- Como araña para conectar un sujetador modelado por un elemento de viga a la superficie de una placa.
- Conexión de elementos sólidos al extremo de un elemento de viga sin rigidizar artificialmente ninguna de las partes ni crear una bisagra.
- Aunque puede aplicar un momento al nodo de referencia para distribuirlo sobre la superficie, puede ser más conveniente aplicar el momento directamente a la superficie, especialmente con elementos cuadráticos. Consulte las limitaciones a continuación.

Limitaciones:

- No disponible para el solucionador CCX.
- No se permiten restricciones en el nodo de referencia.
- Las restricciones de los nodos de superficie deben estar alineadas con los ejes globales.
- Los nodos de superficie no deben ser todos colineales.
- El nodo de referencia no debe pertenecer a la superficie.
- En los elementos cuadráticos, las ecuaciones MPC contienen factores de ponderación que suponen que la fuerza se distribuye uniformemente sobre la cara de cada elemento. En caso

de que no sea uniforme, como cuando se aplica un momento al nodo de referencia sobre un eje tangente a la superficie, puede causar un patrón espurio de zigzag en la forma deformada. Este error se reduce refinando la malla.

9.10 Sección con Pre-tensión (Pre-tension section)

Tipos de análisis: Estático 2D, Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta dinámica 3D, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo 3D.

Solucionadores: Interno, CCX.

La sección con pre-tensión aplica una tracción o compresión axial a una malla prismática hecha de elementos de volumen (solo solucionador CCX) o un único elemento de resorte (solo solucionador interno). Una aplicación típica es la tensión previa de pernos. Puede definir la carga como una fuerza o como un ajuste de longitud:

Fuerza

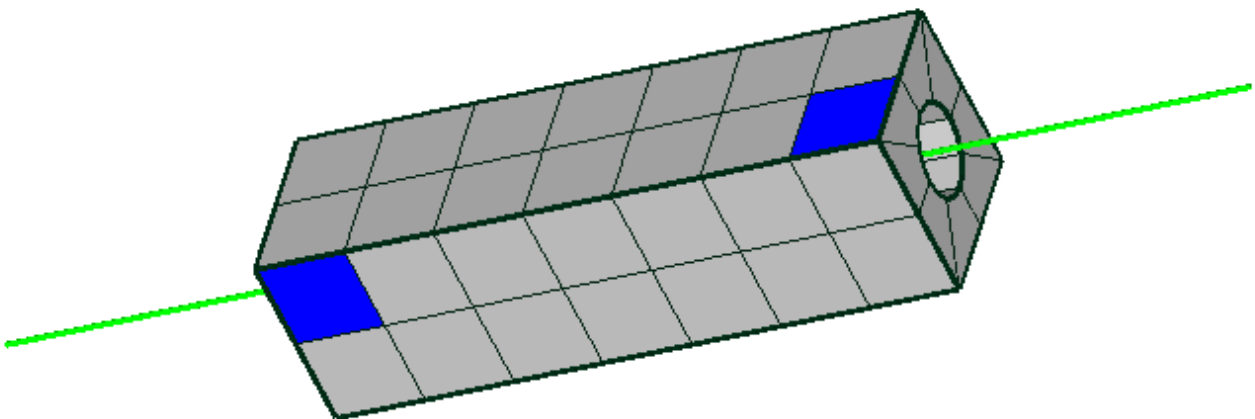
Aplica la tracción (positiva) o compresión (negativa) especificada al prisma. Puede ser constante o dependiente del tiempo.

Ajuste de longitud

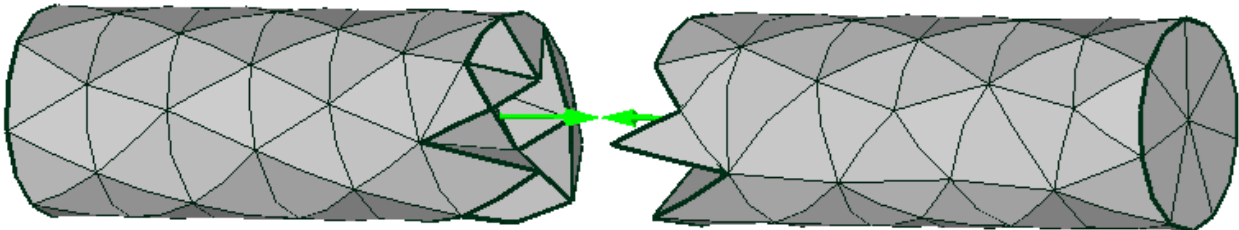
La longitud libre del prisma o resorte cambia en la cantidad especificada, donde un valor positivo es un acortamiento. Puede ser constante o dependiente del tiempo.

Malla prismática

Apíquelo en al menos dos caras exteriores orientadas en diferentes ángulos en la superficie. Estas definen la orientación del eje del prisma, su extensión en la dirección axial y cuáles elementos le pertenecen. El eje del prisma es la dirección mutuamente ortogonal a sus vectores normales. Si selecciona más de 2 caras, Mecway busca los ejes definidos por cada par de caras hasta un máximo de 1000 caras y usa su mediana como orientación del eje. Por lo general, está bien seleccionar toda la superficie prismática, lo cual puede ser más fácil que elegir caras individuales. La extensión axial del prisma se define por la extensión axial máxima de estas caras, por lo que debe elegir las dos caras en los extremos opuestos de la región que contendrá la pre-tensión. Los elementos del prisma son todos los elementos de volumen dentro de su extensión axial y conectados a cualquiera de las caras seleccionadas o a cualquier otro elemento dentro del prisma.



Mecway encuentra una superficie a través de la sección transversal del prisma y CCX la usa para separar la malla en dos partes conectadas por restricciones multipunto. Mecway también inserta una capa delgada de elementos hexagonales o cuñas en la superficie para garantizar el cumplimiento del requisito de CCX de que ningún elemento de una parte esté conectado a la superficie solo por un borde o nodo.



Las limitaciones incluyen:

- Todos los elementos del prisma deben pertenecer al mismo componente, tener las mismas cargas y restricciones y tener la misma orientación de ejes de elemento especificada en las Propiedades de elemento.
- Las cargas y restricciones en caras o nodos no se extienden a la capa de elementos insertada. Por lo general, el error que esto causa es insignificante porque la capa insertada es muy delgada.
- Es posible que Mecway no pueda encontrar una superficie a través de la sección transversal si la malla es demasiado irregular. Esto puede ocurrir en mallas no estructuradas de tetraedros con gran cantidad de elementos.
- Esta no es una carga seguidora, por lo que si el prisma sufre una gran rotación, la dirección de la pre-tensión no girará con él.
- Solo está disponible con el solucionador CCX y los siguientes tipos de análisis: estático3D, estático no lineal3D, respuesta dinámica3D, respuesta dinámica no lineal 3D.

Elemento muelle

Aplíquelo a la cara lateral del elemento. Solo se puede usar con la opción **Length adjustment**, el solucionador interno y los siguientes tipos de análisis: estático2D, estático3D, Frecuencia, pandeo 3D.

9.11 Junta flexible en viga (Flexible joint on beam)

Tipos de análisis: Estático 3D
Solucionadores: Interno.

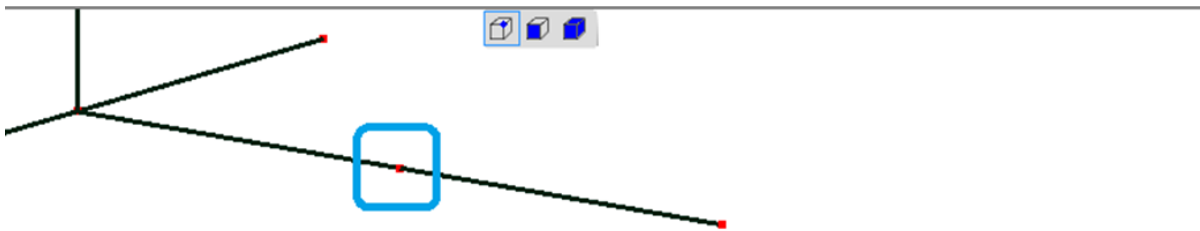
Esta junta libera la rigidez rotacional del extremo de un elemento viga permitiendo que gire libremente, incluso cuando está conectado a otro elemento o se ha restringido la rotación.

Flexible joint on beam sólo puede aplicarse a las superficies extremas de elementos viga.

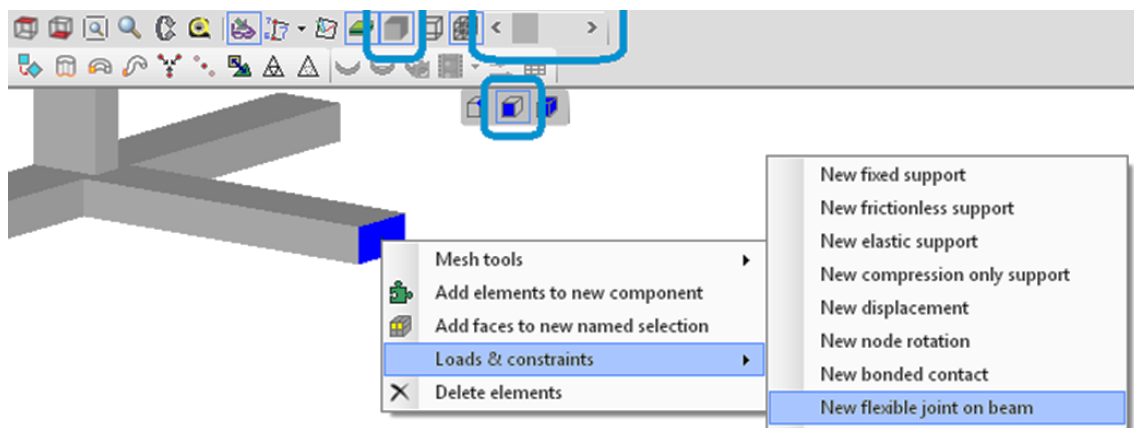
La junta puede permitir la rotación sobre cualquier combinación de los tres ejes locales (U,V,W) del elemento viga. Los significados de algunas combinaciones son:

- U - el elemento puede girar alrededor de su propio eje, como si estuviera conectado a un cojinete de rodillos.
- V o W - una junta de bisagra que permite que el elemento pivote sobre un eje.
- V y W - una junta universal que transmite el par de torsión, pero no los momentos de flexión.
- U, V y W - una rótula que permite que el elemento gire en cualquier dirección.

Para poner una junta flexible en un nodo interno como este



active **Show element surfaces**, cambie a modo de **selección de caras** y utilice el deslizador **plano de corte** para ocultar los elementos en primer plano. A continuación, haga clic con el botón derecho en la cara final expuesta y seleccione **Loads & Constraints** → **Flexible joint on beam**.



El área gráfica mostrará entonces los pines que representan los ejes de rotación libre.



9.12 Fuerza (Force)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Pandeo

Solucionadores: Interno, CCX.

Force aplicada a caras o elementos se distribuye uniformemente sobre ellas. **Force** aplicada a nodos se divide por igual entre los nodos.

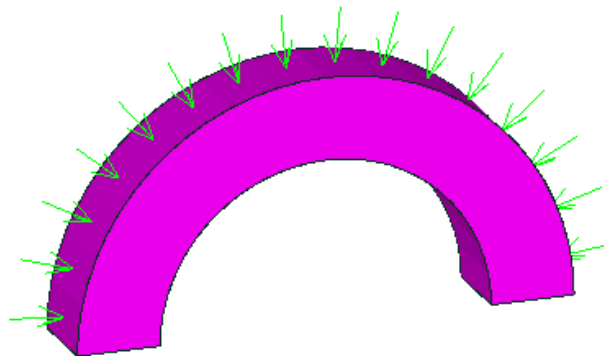
Puede ser constante o dependiente del tiempo. El vector de fuerza se debe especificar en coordenadas globales X, Y, Z.

9.13 Presión (Pressure)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX

Pressure aplica una fuerza normal proporcional al área de la cara. El signo de la presión es positivo para fuerza dirigida hacia el elemento.



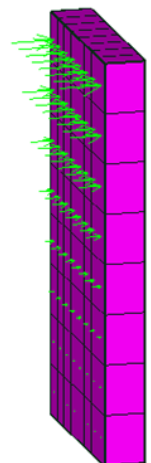
Pressure sólo puede aplicarse a caras. Puede ser constante o dependiente del tiempo. Puede utilizarse con la mayoría de los tipos de elemento utilizado en los tipos de análisis mecánico: plano continuo, sólido continuo, axisimétrico continuo, cáscara, viga y barra, pero no a elementos muelle o amortiguador porque no tienen ninguna superficie.

En el análisis estático no lineal, la presión es una carga seguidora, lo que significa que, si la orientación o el área de las caras cambian, la fuerza total cambiará para mantener una presión constante.

La presión también puede ser definida como una función matemática de la posición. Para ello, introduzca una fórmula por su valor utilizando las variables x , y y z para la posición. Por ejemplo, aplicar una carga de presión cuadrática para una pared vertical (+Y), donde la presión varía de 0 psi en $Y=0$ a 12 psi en $Y=2$ ft, introduzca una presión de:

$$3*y^2$$

Y seleccionar las unidades de **pies** de posición y **libras/pulg²** de presión.



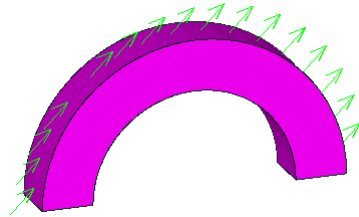
Si define la presión con una fórmula entonces en cada cara del elemento se evalúa en función de la presión de 1,7 o 9 puntos de muestreo para las caras línea/punto, triángulo o cuadrilátero, respectivamente. Esto significa que los cambios rápidos en la presión podrían no ser reflejados con precisión y puede necesitar el refinamiento de malla.

9.14 Tracción (Traction)

Tipos de análisis: Estático, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo.

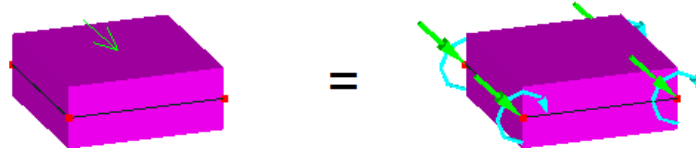
Solucionadores: interno, CCX.

Traction aplica una fuerza proporcional al área de la superficie y en una dirección especificada en coordenadas globales X, Y, Z.



Puede ser constante o dependiente del tiempo y se puede utilizar con la mayoría de los tipos de elementos utilizados en los tipos de análisis mecánico: plano continuo, sólido continuo, axisimétrico continuo, cáscara, viga y barra, pero no elementos resorte o amortiguador porque no tienen área de superficie. Al igual que la presión, también se puede definir como una función matemática de la posición.

En un elemento cáscara, la cara está desplazada de la superficie media en la mitad del grosor del elemento, por lo que una tracción aplicada a la cara genera momentos en los nodos, además de fuerzas.



Si no desea estos momentos, aplique **Traction** a los elementos en lugar de a las caras. Entonces actúa sobre la superficie media. Siempre deberá hacer esto para las cáscaras curvas con el solucionador CCX porque esos momentos generalmente incluyen un componente normal que no está permitido por CCX.

9.15 Presión de línea (Line pressure)

Tipos de análisis: Estático, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Pandeo.

Solucionadores: Interno.

Line pressure aplica una fuerza uniforme por unidad de longitud para cada arista o elemento line. La dirección de la fuerza puede ser especificada en coordenadas globales (X, Y, Z) o en coordenadas del elemento (U, V, W) para elementos viga o barra.

Line pressure en las coordenadas del elemento es una carga seguidora para los tipos de análisis no lineal, por lo que la dirección y la magnitud de la fuerza se ajustan con la rotación y deformación del elemento. Con el solucionador CCX solo se pueden utilizar los componentes V y W.

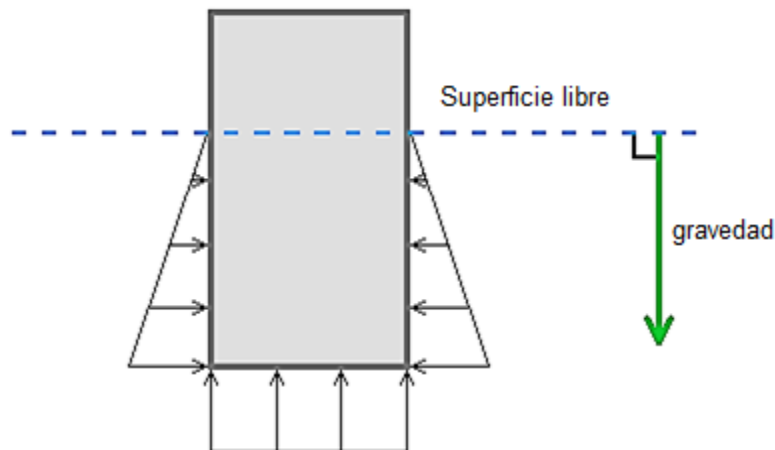
Line pressure sólo se puede aplicar a elementos de line2 o line3 o caras que son localmente unidimensionales. Esto incluye los bordes de elementos plano y línea tales como cáscaras y vigas. Puede ser constante o dependiente del tiempo.

9.16 Presión hidrostática (Hydrostatic Pressure)

Tipos de análisis: Estático 3D, Frecuencia, Respuesta Dinámica 3D, Pandeo3D
Solucionadores: Interno.

Solucionadores: Interno, CCX.

Hydrostatic pressure es una carga triangular o trapezoidal que simula el gradiente de presión ejercida sobre una superficie por un cuerpo de líquido bajo la influencia de la gravedad.



Para utilizarla, debe especificar un punto en la superficie libre (A point in the free Surface), la densidad del líquido (fluid density) y una carga de gravedad por separado.

Mecway convierte la presión en las fuerzas nodales equivalentes integrando numéricamente la función de presión sobre el área de cada cara a la que se aplica. Si la superficie está por encima de la superficie libre, entonces no se aplica presión. Si la superficie está por debajo de la superficie libre entonces la integración dará fuerzas nodales exactas. Sin embargo, si la cara se interseca con la superficie libre entonces la integración suele presentar un pequeño error inferior al 1% para esa cara. Para reducir el efecto de este error, puede refinar la malla en la superficie libre o alinear los bordes de los elementos con la superficie libre.

Hydrostatic pressure sólo se puede aplicar a elementos con caras que son localmente bidimensionales. Esto incluye las superficies de cáscaras y todas las caras de elementos sólidos.

Se puede lograr el mismo efecto que la presión hidrostática mediante una carga de presión con una fórmula para definir la presión como en función de la posición. La principal diferencia es que la presión hidrostática puede capturar con mayor precisión el cambio brusco de presión que se produce si la

superficie libre se cruza con una cara del elemento porque usa más puntos de muestreo y una función de presión lineal a trozos.

9.17 Momento (Moment)

Tipos de análisis: Estático 2D, Estático 3D, Estático no lineal, Respuesta dinámica 2D, Respuesta Dinámica 3D, Frecuencia, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX.

Moment aplica un momento o bien en un nodo solo con grados de libertad rotacionales (nodo viga o cáscara), o bien distribuido sobre una selección de caras 2D (caras de cáscara o de sólido). La dirección del vector de momento está especificada en coordenadas globales X, Y, Z. El eje sobre el que actúa pasa por la posición del nodo o el centroide de las caras.

Cada componente puede ser constante o dependiente del tiempo.

9.18 Gravedad (Gravity)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta dinámica no lineal, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX.

Gravity da una fuerza distribuida a todas las partes de un modelo masivo. Esto incluye elementos cuyo material tiene densidad y nodos con cargas masivas aplicada a ellos. También incluye el líquido en cualquier carga de presión hidrostática.

Especifica un vector que es la fuerza por unidad de masa o la aceleración debida a la gravedad. Para la gravedad de la tierra puede utilizar $Y=-9.81 \text{ m/s}^2$. Puede ser constante o dependiente del tiempo.

9.19 Fuerza centrífuga (Centrifugal force)

Tipos de análisis: Estático, estático no lineal, Frecuencia, Pandeo 3D.

Solucionadores: Interno, CCX.

Centrifugal force pone el modelo en un marco de referencia giratorio para simular la rotación de todo el modelo junto con el sistema de coordenadas globales. Esto le da a cada parte masiva (nodo o elemento) una fuerza exterior cuya magnitud es

$$F = m\omega^2 r$$

Donde m es la masa del elemento, ω es la velocidad angular y r es la distancia desde el eje de rotación. El eje de rotación debe ser uno de X, Y o Z.

La velocidad angular (**Angular velocity**) puede ser constante o dependiente del tiempo en análisis estático no lineal. Sin embargo, dado que se trata de una simulación cuasi-estática, no puede modelar las fuerzas inducidas por la aceleración angular.

Centrifugal force puede aumentar el radio de giro de parte de una estructura, aumentando así aún más la fuerza centrífuga. Este efecto se denomina ablandamiento por centrifugación (spin softening) y a veces pueden tener un efecto significativo sobre las frecuencias naturales y cargas de pandeo crítica. Se tienen en cuenta de forma automática en los tipos de análisis Frecuencia, pandeo y estático no lineal pero no en estático lineal.

Puede incluir una segunda **Centrifugal force** en el tipo de análisis Estático 3D con Solucionador interno. Esto aplica sus propias cargas como se describió anteriormente, pero la combinación de los dos también provoca el efecto giroscópico de un momento distribuidos alrededor de sus ejes mutuamente perpendiculares. La carga total en cada punto con el vector de posición r es

$$F = -m[\omega \times (\omega \times r) + 2\Omega \times (\omega \times r) + \Omega \times (\Omega \times r)]$$

Donde Ω es la velocidad angular vector de la carga de fuerza centrífuga "exterior" y ω es el vector velocidad angular de la carga de fuerza centrífuga interior. Usted debe identificar a uno de ellos como exterior (**Outer**). El significado de exterior e interior es que el modelo gira alrededor del eje de rotación interior y el eje de rotación interior gira alrededor del eje de rotación exterior.

Los elementos viga que tienen densidad no nula no pueden ser usados en el mismo modelo con dos cargas de fuerza centrífuga.

9.20 Masa (Mass)

Tipos de análisis: Estático, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica, Respuesta Dinámica no Lineal, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX

Mass es una masa concentrada en un nodo. Puede ser utilizado en lugar de la densidad o para idealizar un objeto masivo sin usar elementos. Esta masa contribuye al comportamiento dinámico, la gravedad y la fuerza centrífuga. Cuando se aplica **Mass** a varios nodos, la masa especificada se divide a partes iguales entre los nodos.



9.21 Inercia rotacional (Rotational inertia)

Tipos de análisis: Respuesta Dinámica, Frecuencia.

Solucionadores: Interno.

Una carga **Rotational inertia** es un punto con inercia rotacional alrededor de uno de los ejes X, Y o Z. Sólo se puede aplicar a los nodos de elementos viga y cáscara. Puede utilizar la inercia rotacional para idealizar grandes piezas tales como volantes sin usar elementos.



9.22 Temperatura (Temperature)

Tipos de análisis: Estático, Estático no lineal, Respuesta dinámica no lineal, Frecuencia, Pandeo, Térmico, flujo de corriente continua.

Solucionadores: Interno, CCX.

En un análisis térmico una restricción **Temperature** limita la temperatura al valor especificado en los elementos en que se aplica. El calor puede fluir dentro o fuera del modelo a estas ubicaciones para mantener la temperatura especificada.

En un análisis mecánico, **Temperature** se utiliza para el estrés térmico donde también se debe aplicar una carga de estrés térmico.

Temperature puede aplicarse a nodos, caras o elementos.

Con el solucionador interno, la temperatura se puede restringir dentro de un intervalo de tiempo especificado en un análisis transitorio térmico.

Se pueden especificar valores dependientes del tiempo y la posición como una fórmula o como una tabla si solo hay dependencia del tiempo. Con el solucionador CCX, no puede ser función de tiempo y posición en la misma fórmula.

9.23 Temperatura de nodo (Node temperature)

Tipos de análisis: Estático, Estático no lineal, Frecuencia, Pandeo, Térmico, flujo de corriente continua.

Solucionadores: Interno, CCX

Node temperature fija la temperatura de cada nodo individual. No se puede aplicar a selecciones con nombre y es adecuada para campos de temperatura con valor diferente en cada nodo.

Un uso común de **Node temperature** es el análisis de estrés térmico donde los valores son generados por el Solucionador en un análisis térmico utilizado como dato para un análisis estático.

9.24 Estrés térmico (Thermal stress)

Tipos de análisis: Estático, Estático no lineal, Respuesta dinámica no lineal, Frecuencia, Pandeo.

Solucionadores: Interno, CCX.

Cuando está presente, **Thermal stress** permite cargas térmicas. Se debe especificar una temperatura de referencia (**reference temperature**), así como las temperaturas en las partes del modelo y los coeficientes de expansión térmica de los materiales.

La diferencia en cada elemento entre la temperatura promedio especificada y la temperatura de referencia se utiliza para determinar la carga de expansión/contracción térmica. Todos los nodos que no tienen una temperatura especificada se suponen estar a la temperatura de referencia.

Sólo se puede aplicar un estrés térmico en un modelo.

9.25 Amortiguación de Rayleigh (Rayleigh damping)

Tipos de análisis: Respuesta Dinámica.

Solucionadores: Interno, CCX.

Rayleigh damping, también llamada amortiguación proporcional, es un tipo de amortiguación viscosa que se distribuye a lo largo de los elementos. Se utiliza una matriz de amortiguación (C) formada a partir de una combinación lineal de las matrices masa (M) y rigidez (K).

$$C = \alpha M + \beta K$$

Puede especificar valores de α y β para controlar su comportamiento. Un α no nulo causa cada que nodo que se conecte a un punto externo fijo a través de un amortiguador cuyo coeficiente de amortiguación está relacionado con la masa asociada a ese nodo. Un β no nulo causa una amortiguación interna de la deformación de los elementos.

Puede aplicar **Rayleigh damping** para todo el modelo o una selección de elementos. Esto le permite asignar diferentes propiedades de amortiguación para diferentes materiales o regiones de una estructura. Sin embargo, con el solucionador CCX o la opción **Mode superposition**, sólo se permite el modelo completo. Si se aplica más de una carga de amortiguación de Rayleigh al mismo elemento, las matrices de amortiguación se suman, lo que equivale a la sumar los coeficientes de amortiguamiento.

En análisis de frecuencia el Solucionador utiliza un coeficiente de amortiguamiento para cada modo en lugar de una matriz de amortiguación. La matriz de amortiguación definida anteriormente es equivalente a un conjunto de coeficientes de amortiguamiento modal

$$\zeta_i = \frac{1}{2} \left(\frac{\alpha}{\omega_i} + \beta \omega_i \right)$$

Donde i es el número de modo y ω es la frecuencia angular de ese modo. ζ_i debe ser inferior a 1 para cada modo en la solución.

Puede elegir los valores de α y β resolviendo la ecuación anterior en dos puntos con coeficientes de amortiguación ζ_1 y ζ_2 y frecuencias ω_1 y ω_2 respectivamente, como se muestra a continuación. Con la opción superposición de modos, ζ para cada modo debe ser inferior a 1, es decir, la estructura debe ser subamortiguada.

$$\alpha = \frac{2\omega_1\omega_2(\zeta_2\omega_1 - \zeta_1\omega_2)}{\omega_1^2 - \omega_2^2} \quad \beta = \frac{2(\zeta_1\omega_1 - \zeta_2\omega_2)}{\omega_1^2 - \omega_2^2}$$

9.26 Tasa de flujo de calor (Heat flow rate)

Tipos de análisis: Térmico.

Solucionadores: Interno, CCX.

Agrega calor al modelo a la velocidad especificada. Se distribuye de manera uniforme en todo el volumen o superficies a las que se aplica. Si se aplica a los nodos entonces el flujo de calor especificado se divide en partes iguales entre cada nodo.

Heat flow rate puede ser aplicada a nodos, caras o elementos.

Puede especificarse **Heat flow rate** dependiente del tiempo, mediante una fórmula o una tabla de pares valor-tiempo.

9.27 Flujo de calor (Heat flux)

Tipos de análisis: Térmico.

Solucionadores: Interno, CCX.

Agrega calor al modelo a la tasa especificada por unidad de área. Se distribuye uniformemente a través de las superficies las que se aplica. Flujo de calor sólo puede aplicarse a caras.

Puede especificarse un valor dependiente del tiempo y la posición como fórmula o mediante una tabla para la dependencia solo del tiempo.

9.28 Generación interna de calor (Internal heat generation)

Tipos de análisis: Térmico. Solucionadores: Interno, CCX.
--

Agrega calor al modelo a una tasa uniforme sobre el volumen al que se aplica. El valor especifica la tasa a la cual se añade calor al modelo por unidad de volumen.

Internal heat generation sólo puede aplicarse a elementos.

Puede especificarse un valor dependiente del tiempo y la posición, mediante una fórmula o una tabla para dependencia solo del tiempo.

9.29 Convección (Convection)

Tipos de análisis: Térmico Solucionadores: interno, CCX
--

La convección permite el flujo de calor hacia o desde una cara de acuerdo con un coeficiente de transferencia de calor y temperatura ambiente especificados.

Pueden especificarse valores dependientes del tiempo y la posición como fórmula o como tabla para la dependencia solo del tiempo. Con el solucionador CCX, no pueden ser simultáneamente función del tiempo y la posición en la misma fórmula.

9.30 Convección forzada (Forced convection)

Tipos de análisis: Térmico Solucionadores: interno, CCX
--

Es lo mismo que la convección, excepto que en lugar de transferir calor con un depósito a temperatura ambiente, transfiere calor con un fluido móvil de temperatura variable definida por elementos de un red de fluido.

Además de las caras que tienen convección, también debe especificar los elementos de red de fluido con los que transferir calor. Mecway asocia automáticamente cada cara con el nodo final del elemento más cercano entre los elementos de red de fluido especificados. La malla de red de fluido no tiene que ser compatible con la malla frontal, ya que cada nodo de red de fluidos puede asociarse con 0, 1 o muchas caras.

9.31 Radiación (Radiation)

Tipos de análisis: Térmico Solucionadores: interno, CCX
--

La radiación permite el flujo de calor dentro o fuera de una cara de acuerdo con una emisividad y temperatura ambiente especificadas. No puede modelar la transferencia de calor entre dos partes de un modelo.

Pueden especificarse valores dependientes del tiempo y la posición como fórmula o como tabla para la dependencia solo del tiempo. Con el solucionador CCX, no pueden ser simultáneamente función del tiempo y la posición en la misma fórmula.

9.32 Caudal de masa (Mass flow rate)

Tipos de análisis: Térmico Solucionadores: interno, CCX
--

Esta restricción prescribe el caudal másico a través de un elemento de red de fluido. Un valor positivo va en la dirección del nodo 1 al nodo 3

9.33 Presión de fluido (Fluid pressure)

Tipos de análisis: Resonancia acústica. Solucionadores: Interno.

En el tipo de análisis de resonancia acústica, puede utilizar **Fluid pressure** =0 para fijar un nodo de presión. Nodo significa aquí un lugar donde la presión es cero durante todo el ciclo de la onda.

9.34 Impedancia (Impedance)

Tipos de análisis: Estático 2D, estático3D, flujo de corriente continua. Solucionadores: Interno.
--

Puede aplicar la condición de contorno de impedancia a las caras de los elementos para modelar un absorbedor con Impedancia acústica específica compleja.

No admite impedancia dependiente de la frecuencia, sin embargo, puede configurar una configuración para cada de varios valores de impedancia y elegir modos de la solución de cada configuración según sus frecuencias.

La impedancia no se puede utilizar en el mismo modelo que contacto unido o ecuaciones de restricción.

9.35 Potencial eléctrico (Electric potential)

Tipos de análisis: Estático 2D, estático3D, flujo de corriente continua. Solucionadores: Interno.
--

Fija un potencial uniforme sobre cada ítem a que se aplica. En el análisis del flujo de corriente continua, la corriente puede fluir dentro o fuera del modelo según sea necesario para mantener ese potencial. Es una fuente de tensión relativa a una tierra común.

9.36 Carga (Charge)

Tipos de análisis: Estático 2D, Estático3D

Solucionadores: Interno.

Define una carga eléctrica distribuida uniformemente en todo el volumen o la superficie a la que se aplica. Si se aplica a los nodos entonces la carga especificada se divide en partes iguales entre los nodos. Pueden aplicarse cargas a nodos, caras o elementos.

9.37 Corriente (Current)

Tipos de análisis: el flujo de corriente continua.

Solucionadores: Interno.

Define una corriente eléctrica que fluye uniformemente distribuida a través del modelo en toda la superficie a la que se aplica. Si se aplica a los nodos entonces la corriente especificada se divide en partes iguales entre los nodos.

La corriente puede ser aplicada a caras o nodos.

Un valor positivo en la cara de un elemento representa una corriente que fluye entrando al elemento.

9.38 Condición de frontera de Robin (Robin boundary condition)

Tipos de análisis: Estático 2D, estático3D, flujo de corriente continua.

Solucionadores: Interno.

Robin boundary condition impone la siguiente ecuación en una cara

$$K \partial u / \partial n + c_0 u + c_1 = 0$$

Donde

- u es el potencial eléctrico
- K es la conductividad eléctrica o permisividad absoluta del material
- $\partial u / \partial n$ es la derivada de u normal a la cara
- c_0 y c_1 son parámetros especificados por el usuario. Si $c_0 = 0$ es una condición de frontera de Neumann, que fija el valor del gradiente de la variable de campo normal a la cara.

9.39 Simetría (Symmetry)

Tipos de análisis: Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Respuesta Dinámica 3D, Respuesta Dinámica no Lineal

Solucionadores: Interno, CCX.

La restricción de simetría aplica una restricción de simetría mediante la aplicación de restricciones de desplazamiento y rotación a los nodos de las caras. Las restricciones de desplazamiento se orientan de forma normal al plano de simetría y las restricciones de rotación (para los nodos de viga y cáscara) son tangentes a él.

Solo se puede aplicar a las caras de elementos sólidos, bordes de cáscaras y caras extremas de elementos viga/barra/resorte/amortiguador.

Puede optar por definir el plano de simetría con un vector o utilizar **plano de simetría definido por nodos**. Para **plano de simetría definido por nodos**, las caras deben tener al menos 3 nodos no colineales y todos los nodos deben ser coplanares.

En los lados de elementos cáscara, solo se restringe el GDL de rotación tangente al lado. La restricción de rotación en la otra dirección (normal tanto a la normal del plano de simetría como a la tangente del lado de la cáscara) viene dada por las restricciones de desplazamiento en los nodos adyacentes. La razón para omitir esta restricción es que no funciona de forma confiable con el solucionador CCX.

Aunque también puede utilizar **soporte sin fricción** como condición de contorno de simetría, la ventaja de la **simetría** es que todas las restricciones de nodo que genera están alineadas con el mismo plano, incluso si las normales de cara individuales son diferentes. Esto es particularmente útil en los lados de cáscaras y los extremos de las vigas, donde la normal de la cara a menudo no es la misma que la normal del plano de simetría.

9.40 Simetría cíclica (Cyclic symmetry)

Tipos de análisis: Estático 3D, Estático no lineal, Frecuencia, Estado estacionario térmico

Solucionadores: Interno, CCX.

Si la geometría y las cargas se repiten regularmente alrededor de un eje de rotación, puede utilizarse **Cyclic symmetry** (periodicidad de rotación) para reducir el modelo a un solo segmento, permitiendo una malla menor y mejorando el rendimiento de Solucionador.

En el análisis térmico, la simetría cíclica equivale a aplicar ecuaciones de restricción acoplando los correspondientes pares de nodos en las superficies de corte.

En el análisis estático, la simetría cíclica es equivalente a aplicar ecuaciones de restricción que equiparan los desplazamientos radiales, circunferenciales y axiales de los pares de nodos correspondientes en las superficies de corte.

En análisis de frecuencia la simetría cíclica aplica coordenadas transformadas y acopla los grados de libertad usando restricciones complejas especiales descritas en (D. L. Thomas, Dynamics of Rotationally Periodic Structures, 1979). Este método puede encontrar modos que no son simétricas cíclicamente. El número de modos especificado para la solución no es el número total de modos, sino el número de modos que tengan el mismo número de diámetros nodales. Por ejemplo, si se especifican 5 modos en un modelo con 7 segmentos, el Solucionador encontrará los 5 modos menores con diámetros nodales 0, 1, 2 y 3, resultando un total de 20 modos.

Diferencias entre el solucionador interno y el CCX.

CCX	Interno
Las mallas principal y esclava no tienen por qué ser compatibles.	Las distribuciones de los nodos principal y esclavo deben coincidir una con otra.
La superficie con la malla más fina debe ser la esclava para asegurar que todas las caras principales tienen sus correspondientes nodos esclavos.	
No se permiten cáscaras ni vigas en ningún tipo de análisis.	No se permiten cáscaras ni vigas en análisis de frecuencia.
No se permiten restricciones en la superficie esclava.	Las restricciones en las superficies de corte se limitan a:
Se permite cualquier restricción de un punto en la superficie principal.	-Desplazamiento en la dirección del eje de simetría -Desplazamiento cero normal al eje de simetría -Temperatura
La solución muestra el número de segmentos requeridos.	La solución solo muestra un segmento con tipo de análisis estático y térmico.

9.41 Ecuación de restricción (Constraint equation)

Tipos de análisis: Estático, frecuencia, Respuesta Dinámica, Pandeo, térmico en estado estacionario, flujo de corriente continua, resonancia acústica.

Solucionadores: Interno, CCX

Una ecuación de restricción (también llamadas restricción multipunto o MPC) es un tipo de restricción más general que impone una relación lineal entre varios GDL (grados de libertad). Algunos ejemplos de usos son:

- El desplazamiento X de un nodo puede ser igual al desplazamiento Y de otro nodo, de forma que actúan como si estuvieran conectados por una palanca acodada 90° como $0 = ux_1 - uy_2$.
- En el análisis térmico, las temperaturas de muchos nodos pueden acoplarse para formar una región perfectamente conductora.
- En flujo de corriente continua, puede hacerse una fuente de tensión estableciendo una diferencia constante en el potencial de dos nodos como $5V = V_2 - V_1$.
- Pueden conectarse mallas simples desiguales entre sí y pueden conectarse cáscaras a elementos sólidos.

Una ecuación de restricción tiene la forma

$$A = B \times \text{GDL } 1 + \dots + C \times \text{GDL } n$$

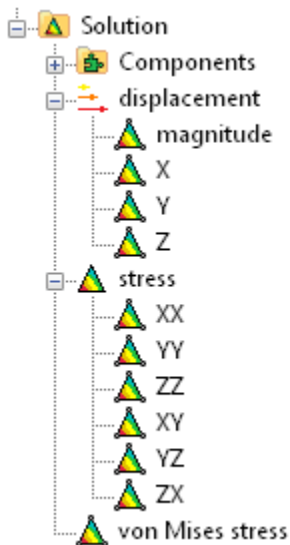
Donde A, B y C son constantes. El primer GDL, con coeficiente B es especial y se llama el esclavo.

Con algunas excepciones, las ecuaciones de restricción deben cumplir ciertas restricciones como:

- El GDL esclavo no debe aparecer en cualquier otra restricción o ecuación de restricción.
- El coeficiente del GDL esclavo no debe ser cero.
- Cada GDL sólo puede aparecer una vez en la misma ecuación de restricción.
- La constante (A) debe ser cero en análisis de frecuencia, respuesta dinámica, pandeo, resonancia acústica y todos los tipos de análisis con el solucionador CCX.
- Con el solucionador CCX, no pueden referirse a los GDL rotacionales de elementos viga o cáscara.

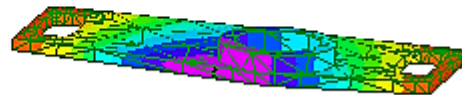
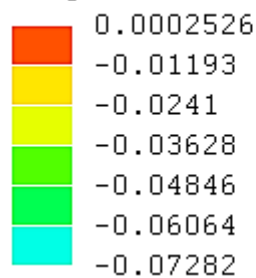
Resultados

10.1 Mostrar



Seleccione un elemento bajo **Solution** para mostrar una variable de campo como un gráfico de contorno codificado por colores. Estos sólo están disponibles después de resolver el modelo. Puede agregar variables de campo adicionales haciendo clic derecho en la rama **Solution**.

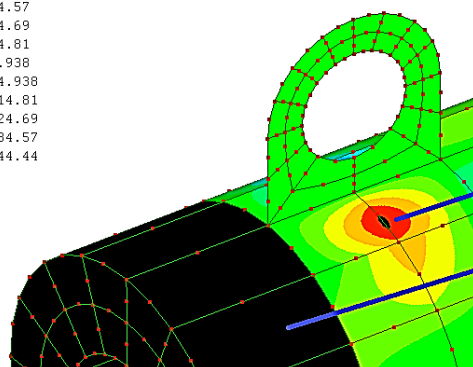
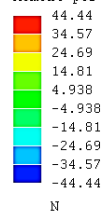
Displacement in Z



El gráfico de contorno se puede configurar seleccionando **Tools** → **Options** → **Contour plot**. Aquí puede cambiar la combinación de colores, el número de colores y la resolución. Una mayor resolución es más lenta para procesar, pero da los límites entre los colores más suaves por lo que puede ser útil para su presentación. La opción **Gradient** da una imagen más suave que es también más rápida para generar con mallas grandes sin embargo no muestra con precisión los cambios de color dentro de una cara de elemento.

A veces aparecen regiones negras en el gráfico de contorno. Esto sucede cuando no hay color correcto que se pueda utilizar. Una razón es que el valor está fuera del rango de valores que se asignan a los colores. También puede ocurrir si el valor del campo que se muestra no existe en ese elemento. Por ejemplo, elementos sólidos no tienen ningún momento flector así los momentos de flexión aparecen en negro. Puede cambiar este valor de negro a otro color mediante **Tools** → **Options** →

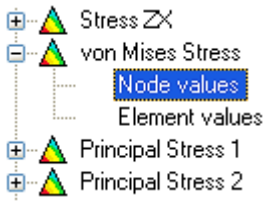
Moment per Length UV



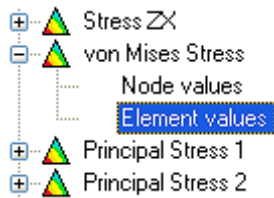
Value is greater than 44.44 N

Moment per Length UV does not exist on solid elements

Contour plot y **Above range color**, **Below range color** y **No value color**, para definir colores para valores por encima o por debajo del rango o sin valor respectivamente.



Node values mostrará los resultados en cada nodo como el promedio de los valores de todos sus elementos adyacentes. Esto produce un gráfico continuo.

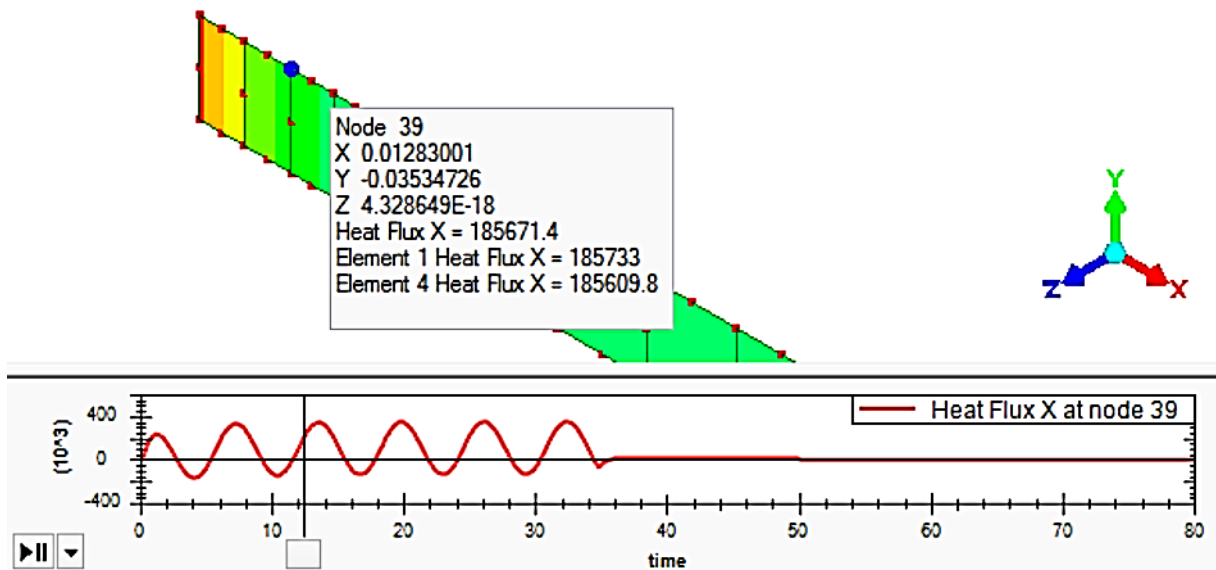


Element values mostrará los resultados sin promediado nodal. Los valores de elementos viga y cáscara que se expresan en coordenadas locales (U, V, W) deben mostrarse de esta forma porque el significado de los valores en elementos adyacentes puede ser diferente. No disponible con el solucionador CCX.

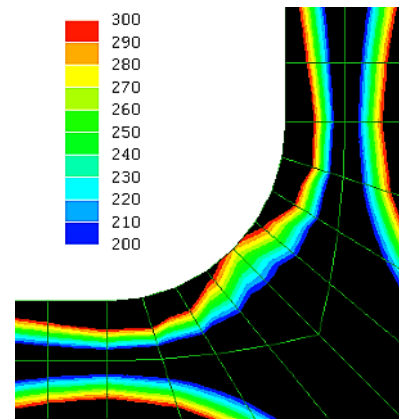
Para desactivar el gráfico de contorno, haga clic en la rama **Components** bajo **Solution** en el esquema de árbol.

Haga clic en un nodo para mostrar sus valores nodales tanto promediados como los no promediados individuales de todos sus elementos adyacentes. Si hay escalones de tiempo en la solución, la línea de tiempo también mostrará un gráfico del valor nodal.


Puede exportar los datos del gráfico a un archivo de texto haciendo clic derecho en la gráfica y clicando **Export to CSV file....** o copiarlo en el portapapeles con **Copiar datos (Copy data)**.

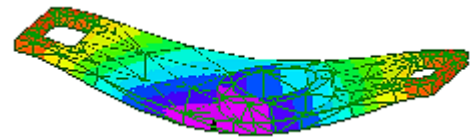



Puede controlar el rango de valores que se muestra en el gráfico de contornos moviendo los controles deslizantes a la izquierda de la escala de color. Las partes del modelo fuera del rango especificado se mostrarán utilizando **Above range color** o **Bellow range color**, según corresponda, que por defecto son negro.



Una forma automática para configurar el intervalo de valores es haciendo clic derecho en algunos elementos seleccionados y clicando **Fit contour plot max/min to selection**. Esto ajusta la escala para que coincida con los elementos seleccionados, ignorando todo lo demás.


 **Vista deformada** muestra una deformación exagerada. Un factor predeterminado es seleccionado automáticamente para mostrar un cambio claramente visible. El factor de escala mínimo es 1 a excepción de para formas de los modos.

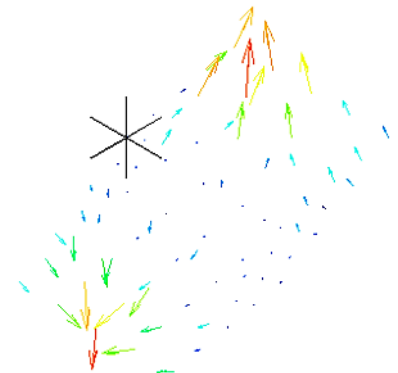


 **Vista sin deformar** superpone el perfil sin deformar sobre la vista deformada. El menú desplegable le permite mostrar como bordes de elementos o del modelo.



Los campos vectoriales se muestran como flechas si se selecciona el nombre del grupo en el esquema de árbol, por ejemplo, **displacement** o **velocity**.

 **Animación** anima la deformación. Esto sólo funciona para los resultados sin escalones de tiempo como análisis estático y de frecuencia. Para resultados con escalones de tiempo como respuesta dinámica, utilice la línea de tiempo que se describen a continuación.




Los escalones de tiempo en problemas transitorios aparecen en la línea de tiempo, cuya longitud es el período total del análisis. El resultado en el gráfico corresponde a la posición del control deslizante.

Para animar la pantalla, haga clic en Reproducir/Pausa. El menú desplegable se puede utilizar para controlar la velocidad. Puede utilizar esto junto con **Vista deformada** para mostrar el movimiento.

Para mover el cursor de a un escalón, haga clic en su mango y pulse las flechas izquierda y derecha.

Para guardar la animación como un archivo MPEG, haga clic en la flecha abajo que aparece junto al botón de animación y elija **Save video to file**.

 **Tabla** muestra los resultados en una tabla que se puede copiar y pegar en una hoja de cálculo. Las opciones que establezca aquí se guardan con el modelo así puede generar la misma tabla al resolver de nuevo. Si introduce un nombre de archivo en **Write to csv file after solving** Mecway va a guardar la tabla en el archivo de texto especificado cada vez que resuelve el modelo. Si omite la extensión en el nombre del archivo, Mecway no agregará ninguna y el archivo se guardará sin extensión. Este archivo se puede abrir con una aplicación de hoja de cálculo u otro software para su posterior procesamiento.

Puede agregar varias tablas para guardar diferentes partes de la solución en diferentes archivos y puede suprimir diferentes tablas en diferentes configuraciones.

Solution → **Find max/min** muestra líneas apuntando a los valores máximos y mínimos en toda la malla si no se selecciona nada, o en los nodos o elementos seleccionados si se seleccionaron algunos.

10.2 Archivos de salida

Pueden grabarse diversos resultados en archivos cuando se ejecuta el Solucionador. La mayoría de estas opciones están disponibles en el ítem **Analysis** arriba en el esquema de árbol. Pero para grabar resultados de la solución en forma tabulada en un archivo csv, utilice el elemento **Table** bajo la rama **Solution** del esquema de árbol. Esto se describe en la sección anterior.

Si incluye el código especial <f> en el nombre de archivo del archivo de salida, será reemplazado por el nombre de archivo del archivo actual sin extensión. Por ejemplo, un modelo denominado *example.liml* con **save after solve** establecido como <f> *solved.liml* guardará su solución en el archivo *example solved.liml*.

Save after solve guarda el modelo y la solución en el archivo especificado.

Export stiffness matrix guarda la matriz de rigidez en un archivo de texto. Puede ser almacenado en un formato denso o disperso. El formato **Dense** contiene toda la matriz cuadrada con una fila en cada línea del archivo. El formato **Sparse** no contiene la mayoría de los elementos cero y sólo tiene el triángulo superior de la matriz simétrica. Cada línea del archivo contiene 3 números: el número de fila, el número de columna y el valor en esa ubicación de la matriz.

Export mass matrix guarda la matriz de masa con las mismas dos opciones de formato como la matriz de rigidez.

Export load vector guarda el vector global de carga en un archivo con el valor en cada GDL en una línea separada.

Export DOF ordering guarda la relación entre números de nodo y GDL y los números de la fila de la matriz de rigidez. Cada línea del archivo contiene el número de nodo, nombre del GDL y número de la fila de la matriz separados por comas. El número de fila de la matriz se muestra como 0 donde el GDL global ha sido condensado fuera de la matriz, como cuando se tiene una restricción o es un GDL esclavo en una ecuación de restricción.

10.3 Linealización de tensión (Stress Linearization)

Esta herramienta encuentra tensiones linealizadas a lo largo de una línea recta (línea de clasificación de tensiones) en un modelo sólido. Se puede utilizar para el diseño de recipientes a presión con ASME u otros códigos. Interpolar 101 puntos espaciados uniformemente entre las dos superficies de la malla a lo largo de una *línea de clasificación de tensión* (SCL) definida por dos puntos extremos (SCL endpoints). A continuación, produce un gráfico y una tabla que muestra tensiones linealizadas de Von Mises, máxima de cizallamiento $\times 2$ (intensidad de tensión), tensiones principales y/o componentes de tensión transformadas a coordenadas SLC.

No es necesario que haya nodos de la malla en la SCL. Mecway interpola valores de tensión de los elementos que atraviesa la línea.

Para crear un nuevo ítem de linealización de tensión haga clic en **Solution** → **Stress linearization**. Puede especificar los **SCL endpoints** ingresando 2 conjuntos de coordenadas o seleccionando dos nodos en la solución antes de abrir la herramienta Stress linearization. Los endpoints pueden estar afuera de la malla, en cuyo caso solo la selección dentro de la malla será usada como SCL.

10.3.1 Coordenadas SCL

La tensión se transforma primero en las coordenadas SCL x, y, z. x es paralela a la SCL, en la dirección que se aleja del origen global. y y z forman un sistema ortogonal de coordenadas diestras con x. De forma predeterminada, y y z se eligen automáticamente y esta opción no afecta a los resultados.

Si desea aislar los componentes de tensión, debe especificar **Direction of y axis**. Mecway obtiene el eje y proyectando la dirección establecida en el plano normal al eje x. Las únicas direcciones disponibles son los 3 ejes globales por lo que es posible que tenga que orientar su modelo para estar alineado con ellos antes de resolverlos.

10.3.2 Linearization

El campo de tensión 1-dimensional a lo largo del SCL se descompone en términos constantes, términos lineales y términos de orden superior:

$$\sigma = \sigma^m + \sigma^b + \sigma^{peak}$$

La tensión total, σ es el tensor de la tensión no linealizada interpolado entre los nodos

La tensión de membrana (σ^m) es constante a lo largo de la SCL se determina mediante la evaluación de esta integral utilizando el método trapezoidal:

$$\sigma^m = \frac{1}{L} \int_{-L/2}^{L/2} \sigma dx$$

L es la longitud de la SCL

Cada componente de la tensión de flexión (σ^b) varía linealmente a lo largo del SCL, pasando por cero en el centro. La tensión de flexión al comienzo del SCL se determina evaluando esta integral utilizando el método trapezoidal:

$$\sigma^b(0) = \frac{-6}{L^2} \int_{-L/2}^{L/2} \sigma x dx$$

Sin embargo, si se marca **Exclude σ_{xx} , σ_{xy} σ_{zx} bending stress**, los componentes de la tensión de flexión paralelos al SCL se establecen en cero.

$$\begin{aligned}\sigma_{xx}^b &= 0 \\ \sigma_{xy}^b &= 0 \\ \sigma_{zx}^b &= 0\end{aligned}$$

Mecway no muestra la tensión de flexión directamente, sino la suma de tensión de membrana + la tensión de flexión en su lugar:

$$\sigma^{m+b} = \sigma^m + \sigma^b$$

La tensión pico es la tensión restante entre la de membrana y de flexión:

$$\sigma^{peak} = \sigma - \sigma^{m+b}$$

10.4 Media de volumen (Volume Mean)

Solution → **Volume Mean** evalúa la media de un campo escalar sobre un dominio definido por elementos sólidos 3D o planos 2D. Un ejemplo de uso es encontrar la temperatura promedio de un objeto calentado de manera no uniforme.

Si desea utilizar un dominio que no es el modelo completo, debe definirlo como una selección de elementos o componente antes de resolverlo.

10.5 Media de superficie (Surface Mean)

Solution → **Surface Mean** evalúa la media de un campo escalar sobre una superficie definida por selecciones de caras. Un ejemplo de uso es encontrar la temperatura promedio de una superficie.

10.6 Integral de volumen (Volume Integral)

Solution → **Volume Integral** integra un valor de campo escalar sobre un dominio definido por elementos sólidos 3D o planos 2D. Un ejemplo de uso es encontrar la potencia total disipada en un conductor sólido integrando la densidad de potencia.

10.7 Integral de superficie (Surface Integral)

Solution → **Surface Integral** Integra un campo escalar sobre una superficie definida por selecciones de caras. Un ejemplo de uso es calcular la corriente a partir de la densidad de corriente.

10.8 Integral de normal a la superficie (Surface Normal Integral)

Solution → **Surface Normal Integral** integra el producto entre un campo vectorial y el vector normal saliente de la superficie. Un ejemplo de uso es calcular el caudal de calor a partir del flujo de calor.

10.9 Suma (Sum)

Solution → **Sum** las sumas de los valores de las variables de la solución en los nodos de selección nombre predefinido. Sólo se puede utilizar para los componentes de la fuerza de reacción, componentes de la fuerza externa, fórmulas y variables de campo desconocido importadas de problemas externos.

10.10 Fórmula (Formula)

Solution → **Formula** genera una nueva variable de campo en función de variables de campo existentes, posición, tiempo y algunas propiedades del material. Las variables y operadores disponibles se enumeran en la ventana de fórmula. Algunos ejemplos:

10.10.1 Momento de reacción

Los momentos de reacción compuestos por parejas de fuerza no se incluyen en la salida predeterminada de momento de reacción. Sin embargo, puede calcular el momento de cada fuerza de reacción sobre el origen utilizando las siguientes fórmulas y luego usar **Solution**→ **Sum** para sumarlas en un solo valor.

$$\text{Reaction moment about X: } FR.z * y - FR.y * z + MR.x$$

$$\text{Reaction moment about Y: } FR.x * z - FR.z * x + MR.y$$

$$\text{Reaction moment about Z: } FR.y * x - FR.x * y + MR.z$$

Los términos $MR.x$ y $MR.y$ no deben ser incluidos si no hay elementos con GDL rotacionales.

10.10.2 Sistemas en coordenadas cilíndricas

Los archivos **DisplacementCylindrical.liml** y **StressCylindrical.liml** en la carpeta de ejemplos contienen fórmulas que transforman los campos de desplazamiento y tensión de una solución a coordenadas cilíndricas con Z como el eje de simetría. Puede usar **File**→ **Import ...** para agregar estas fórmulas a un modelo existente.

$$\frac{r \cdot u}{|r|}$$

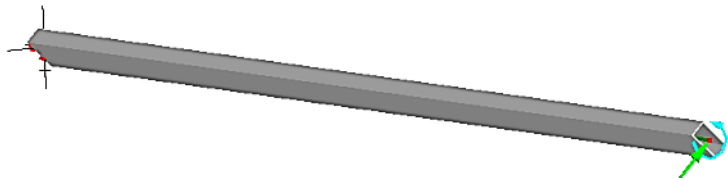
Ejemplos y verificación

11.1 BeamBendingAndTwisting.liml

Tipo de análisis: 3D Estático
 Elementos: Viga (line2)
 Cargas y restricciones: soporte fijo, fuerza, momento

Este ejemplo muestra como Mecway halla la tensión longitudinal debida a la flexión de una viga con una sección transversal predefinida. También muestra la rigidez torsional y que la torsión no influye en la tensión longitudinal. La viga está hecha de un tubo rectangular hueco con propiedades:

- Anchura: A=23mm
- Altura: B=50mm
- Grosor de la pared: t=2mm
- Longitud: l=2m
- Módulo de Young: E=200GPa
- Coefficiente de Poisson: 0,3



La viga está orientada a 45 grados del eje Y y está totalmente restringida en un lado y en el otro extremo cargada con una fuerza lateral de 1N y un momento de torsión de 2 Nm.

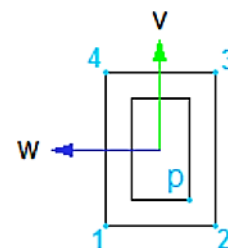
Mecway informa la tensión en 5 ubicaciones en la sección transversal: cada una de las cuatro esquinas exteriores y un punto p definido por el usuario en una esquina interior. Estos resultados se comparan con los cálculos a mano de abajo.

La tensión longitudinal en la base de la viga en el punto 1 ($W_1 = 12,5 \text{ mm}$) debe ser

$$\sigma_1 = \frac{M_V W_1}{I_{VV}} = 0.844490 \text{ MPa}$$

La tensión longitudinal en el punto p definido por el usuario ($W_p = -10.5 \text{ mm}$) debe ser

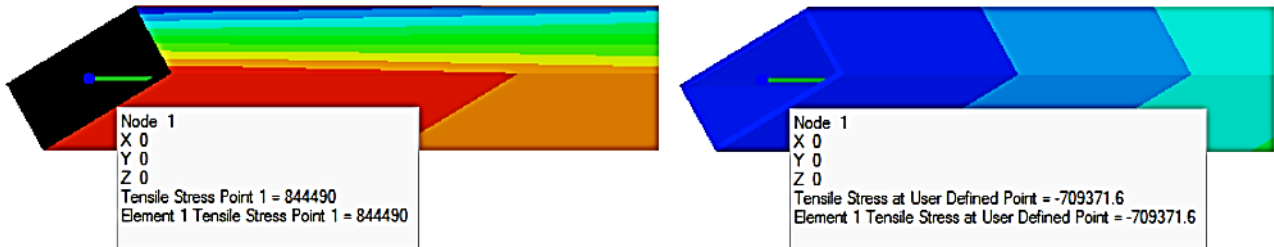
$$\sigma_p = \frac{M_V W_p}{I_{VV}} = -0.709372 \text{ MPa}$$



El momento de flexión sobre el eje V (M_V) es $2\text{m} \times 1\text{N} = 2\text{Nm}$. El segundo momento de área respecto al eje V (I_{VV}) puede ser hallado usando una fórmula fácilmente disponible y el teorema de ejes paralelos:

$$I_{VV} = 29603 \frac{2}{3} mm^4$$

Mecway muestra los mismos valores de tensión:



El ángulo de torsión puede ser encontrada usando

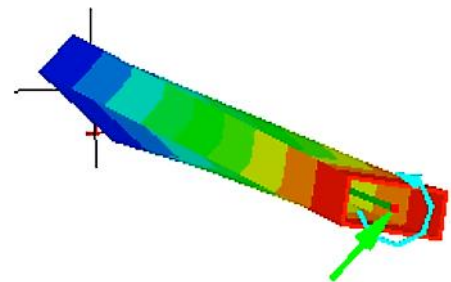
$$\theta = \frac{lT}{GJ}$$

Donde l es la longitud de la viga (2m), T es el par aplicado (2Nm), G es el módulo de rigidez ($\frac{200}{2.6} GPa$), y J es la torsión constante que se aproxima por

$$J \approx \frac{2t(a-t)^2(b-t)^2}{a+b-2t} = 6.86657 \times 10^{-8} m^4$$

(Warren C. Young, Roark's Formulas for Stress & Strain)

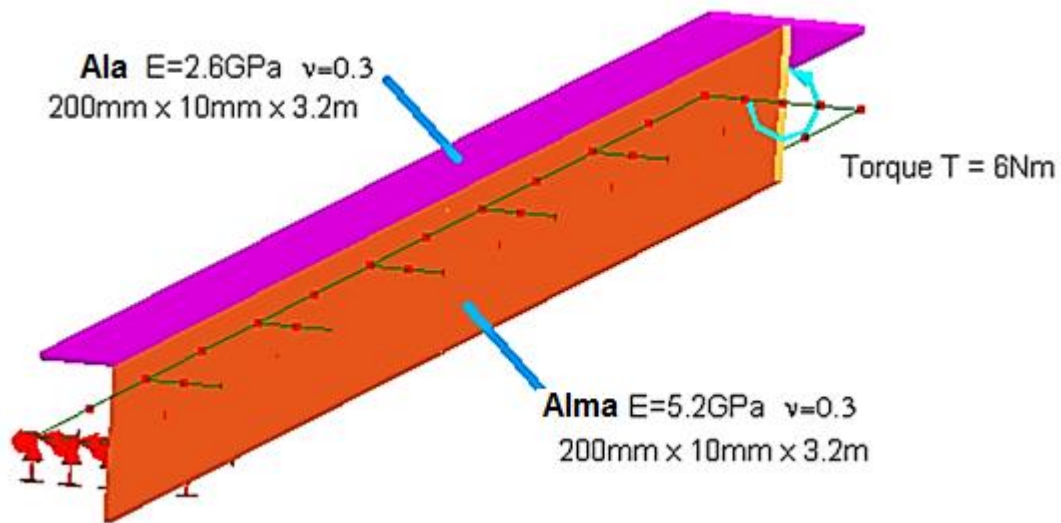
Esto da $\theta = 7.5729 \times 10^{-4}$ radianes que es igual al ángulo de torsión encontrado por Mecway, ya que Mecway utiliza la misma fórmula aproximada para J .



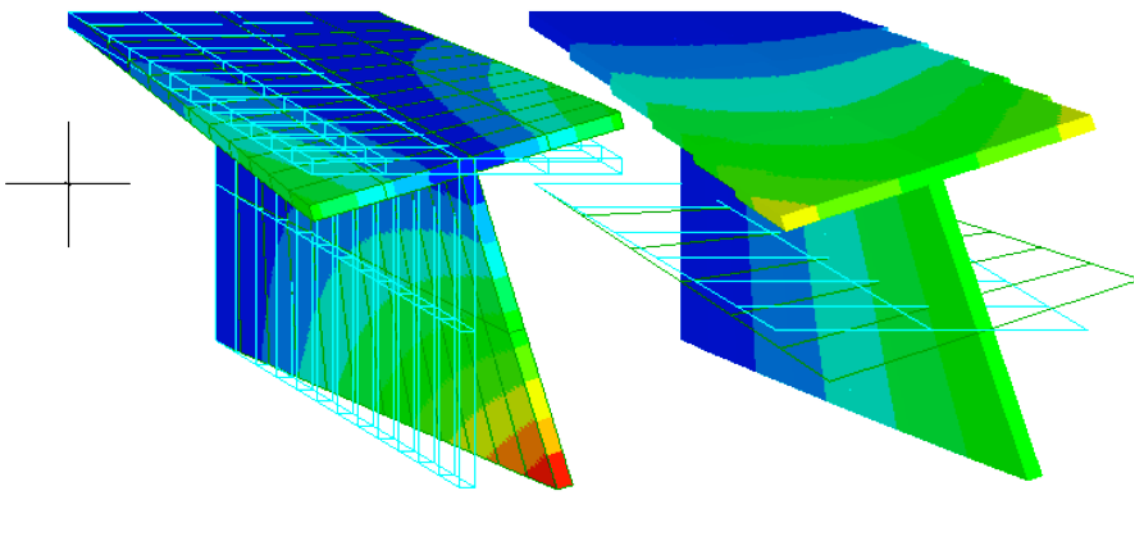
11.2 CompositeBeam.liml

Tipo de análisis: 3D Estático
Elementos: Viga (line2), cáscara (quad8), sólido continuo (hex20)
Cargas y restricciones: soporte fijo, fuerza, momento

Esta viga está hecha de dos materiales diferentes mediante una combinación de elementos viga y cáscara. El alma está hecha a partir de una línea de elementos viga, mientras que el ala está hecha de cáscaras conectadas a los elementos viga. Se especifica un **Desplazamiento de cáscara** de 0.105m en **Propiedades del elemento** para ubicar los elementos cáscara en el borde del alma en lugar de en el centro.



Se incluye un modelo sólido equivalente en el mismo archivo para comparación. Las soluciones de ambos modelos muestran la viga que gira alrededor de un punto en la intersección del alma y el ala porque esta es la ubicación del centro de torsión.



Ahora vamos a calcular el ángulo de torsión considerando la rigidez del alma y el ala independientemente:

Constante de torsión del ala o el alma

$$J = \frac{Bt^3}{3} = \frac{0.2 \times 0.01^3}{3} = 6.6667 \times 10^{-8} m^4$$

Módulo de cizalladura del ala

$$G_{flange} = \frac{E_{flange}}{2(1 + 0.3)} = 1 \times 10^9 Pa$$

Módulo de cizalladura del alma

$$G_{web} = \frac{E_{web}}{2(1 + 0.3)} = 2 \times 10^9 Pa$$

Ángulo de giro

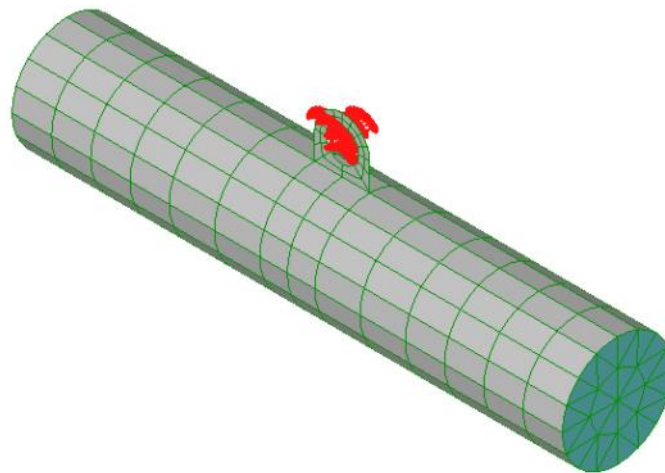
$$\theta = \frac{lT}{J(G_{flange} + G_{web})} = \frac{3.2m \times 6Nm}{6.6667 \times 10^{-8}m^4(1 \times 10^9Pa + 2 \times 10^9Pa)} = 0.108radians$$

Esto casi coincide con el ángulo de 0,109 radianes dado por Mecway para la rotación sobre X en la punta de la viga.

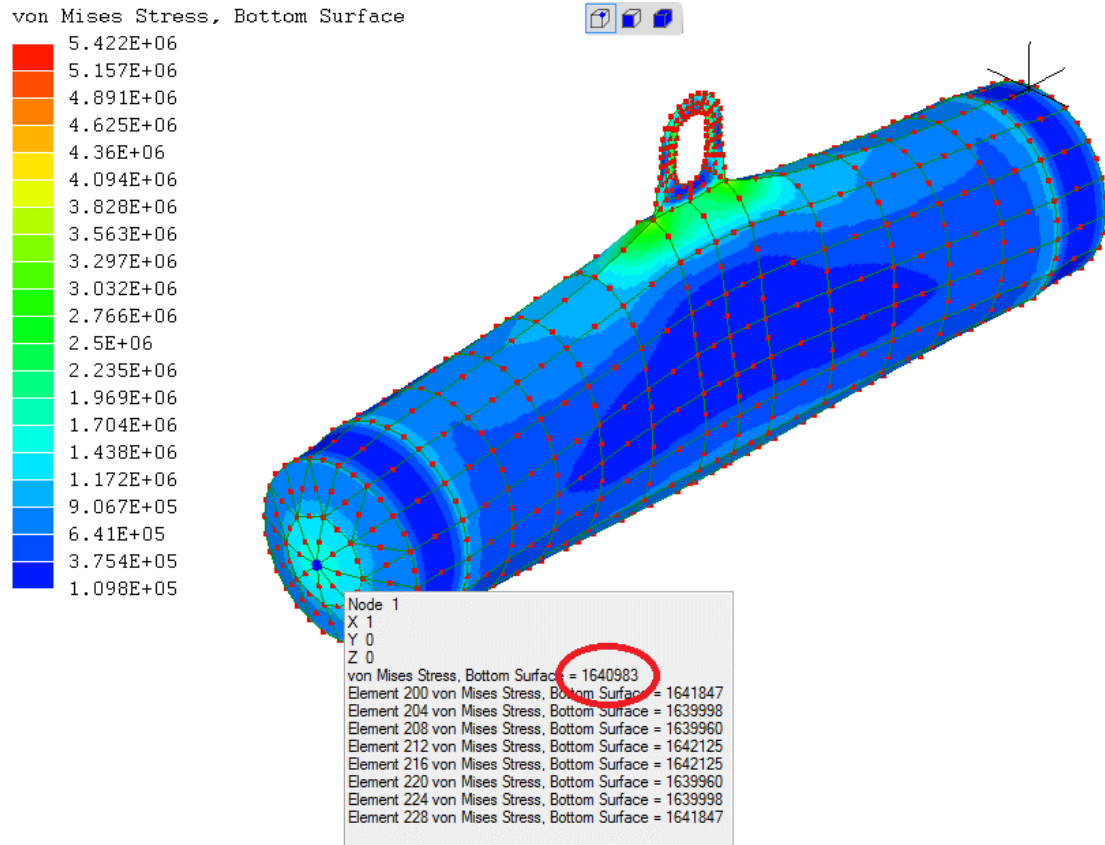
11.3 CylinderLifting.liml

Tipo de análisis: Estático 3D
Elementos: cáscara (tri6, quad8)
Cargas y restricciones: soporte fijo, Gravedad, Presión

Este ejemplo muestra el uso de elementos cáscara, para un recipiente a presión en dos configuraciones diferentes – peso propio por gravedad, y el mismo con una carga de presión interna adicional. Se utiliza material de diferente espesor para las tapas de los extremos.



En la configuración con presión, la tensión equivalente de von Mises en la superficie exterior del en el centro de cada tapa es de $1,64 \times 10^6$ Pa. Refinando la malla 16 veces el número de elementos muestra que esta tensión tener un error de aproximadamente 2%. La superficie externa se denomina superficie inferior en la solución. Usted puede ver esto activando **Show element axes** para mostrar la dirección del eje W azul de cada elemento.



11.4 PressureVesselAxisymmetric.liml

Tipo de análisis: axisimétrico estático

Elementos: Axisimétrico continuo (quad8)

Cargas y restricciones: desplazamiento, presión

Este es un recipiente a presión cilíndrico con cabezales semielipsoidales. Es modelado como axisimétrico porque la geometría y cargas todas tienen simetría axial sobre el eje longitudinal. Sólo una mitad se modela por la simetría de espejo y se aplica una restricción de desplazamiento en la dirección Y para hacer cumplir esta condición de contorno.

Es de acero ($E=200\text{GPa}$, $\nu=0,3$) con un grosor de pared $t=20\text{mm}$, un radio interno $r=500\text{mm}$ y presión interna $P=1\text{MPa}$.

Usaremos tres pruebas para validar los resultados:

La fuerza de reacción longitudinal en la pared cilíndrica en la frontera de simetría de espejo

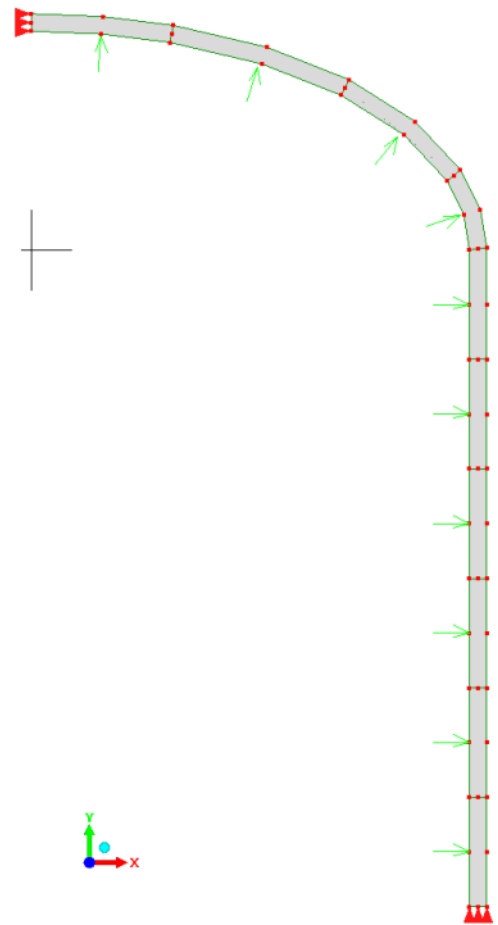
$$F_Y = -P \times \pi r^2 = -785\text{kN} \text{ comparado a los } -798 \text{ kN de Mecway}$$

La tensión axial en la pared cilíndrica es

$$\sigma_{YY} = \frac{F_Y}{\pi((r+t)^2 - r^2)} = 12.25\text{MPa} \text{ comparada con } 12.44 \text{ MPa de Mecway}$$

La tensión circunferencial en el medio de la pared cilíndrica es

$$\sigma_{ZZ} = \frac{Pr}{t} = 25.00\text{MPa} \text{ comparada con } 25.00 \text{ MPa de Mecway}$$



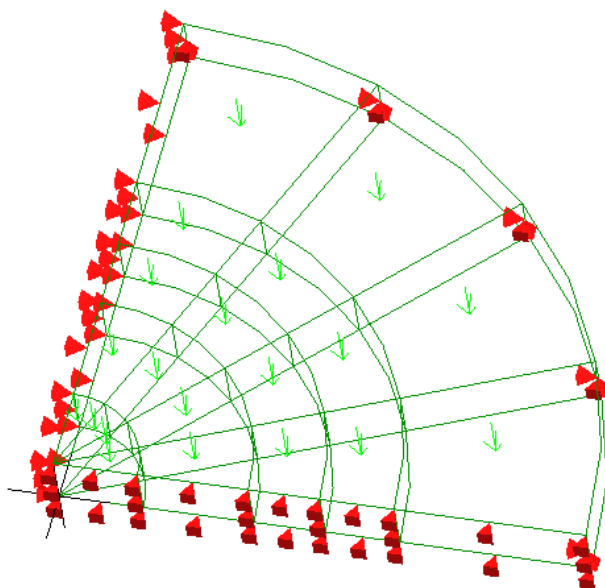
11.5 MembraneActionPlate.liml

Tipo de análisis: estático no lineal

Elementos: sólido continuo (hex20)

Cargas y restricciones: soporte sin fricción, desplazamiento, presión

En este ejemplo se muestra el efecto no lineal de la acción de membrana que rigidiza una placa circular apoyada en los bordes. Los soportes permiten la rotación alrededor del borde, pero no el desplazamiento en ninguna dirección. Como el desplazamiento radial está restringido, cuando se aplica una carga de presión a la superficie y la placa se flexiona, se desarrolla una tensión de tracción de membrana en ella que resiste mayores flexiones.



Sólo se modela una cuarta parte de la placa por la simetría. Se usan soportes sin fricción para forzar la simetría especular sobre dos superficies.

La solución muestra que el desplazamiento en Z en el centro del círculo es -1,5mm, lo cual es significativo en comparación el espesor de la placa de 1mm.

Cambiando el tipo de análisis de estático no lineal 3D a Estático 3D y resolviendo de nuevo se obtiene un desplazamiento mayor en el centro, de -7.8mm. Esta solución lineal está equivocada, porque está hecha con el supuesto de pequeños desplazamientos, por lo que omite la rigidez de membrana dominante que sólo aparece después de que la placa comienza a flexionarse.

11.6 SaggingCable.liml

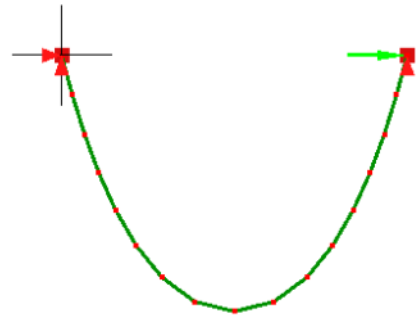
Tipo de análisis; estático no lineal

Elementos: Barra (line2)

Cargas y restricciones: desplazamiento, fuerza, gravedad

Un cable flexible o la cuerda está suspendida entre un punto fijo y un punto deslizante horizontalmente. Se aplica una fuerza en el punto de deslizamiento para mantener el cable en tensión. Encontraremos el desplazamiento vertical del centro.

Como el cable sin tensión no tiene rigidez flexional y no puede soportar cualquier carga lateral, la fuerza de tracción se aplica primero. Esto le da rigidez para soportar la carga de gravedad que se aplica en el segundo escalón de tiempo.



En $t=1s$ el cable se tensa (a la izquierda) en $t=2s$ se aplica la gravedad causando que se doble (derecha).

La deformada es una catenaria con el vértice en el origen, que tiene fórmula

$$Y=a \cosh(x/a)-a$$

$$a=F / (\rho A g)$$

Fuerza de tracción $F = 2000N$

$\rho =$ densidad $8000kg/m^3$.

Área de sección transversal $A = 0,01 m^2$

Gravedad $g = 9.8N/kg$.

La solución muestra que la mitad de la longitud horizontal del cable deformado es $x=3.63792m$. Usando este valor, la fórmula da $y=3.0645m$ que está dentro del 0.1% de la distancia en la solución (3.0680m).

11.7 BucklingBeam.liml

Tipo de análisis: Pandeo de viga 2D
 Elementos: Viga (line2)
 Cargas y restricciones: soporte fijo, fuerza

Consideremos una columna fija en la base y libre en la parte superior, sujeta a una fuerza axial de compresión. Vamos a encontrar el valor de la fuerza en que pandea, la carga crítica.

La columna es de longitud $L = 100 \text{ mm}$, la sección transversal es de $10\text{mm} \times 10\text{mm}$ cuadrados y el módulo de Young es $E = 0,2 \text{ MPa}$.

El modelo está hecho con elementos line2. La cara inferior tiene un soporte fijo para limitar el desplazamiento y rotación. Se ha sido aplicada una carga puntual de 1N en la parte superior.

La ecuación de pandeo de Euler se usa para calcular la carga crítica:

$$P_{cr} = \pi^2 E I / (K L)^2$$

$K = 2$ para estas condiciones de contorno

$E = 2 \times 10^5 \text{ N/m}^2$

$I = 833.333 \text{ mm}^4$

$L = 100 \text{ mm}$

Carga crítica, $P_{cr} = 41123 \text{ N}$

El factor de pandeo para el modo 1 encontrados por Mecway es 41125 y se aproxima al valor teórico con el refinamiento de malla. Esto es igual a la carga de pandeo en Newtons porque en el modelo se aplicó una fuerza de 1N . La figura muestra la forma del modo del primer modo de pandeo.

El punto de cambio se fijó en 1000 que suele ser razonable, un orden de magnitud inferior al menor factor de pandeo.



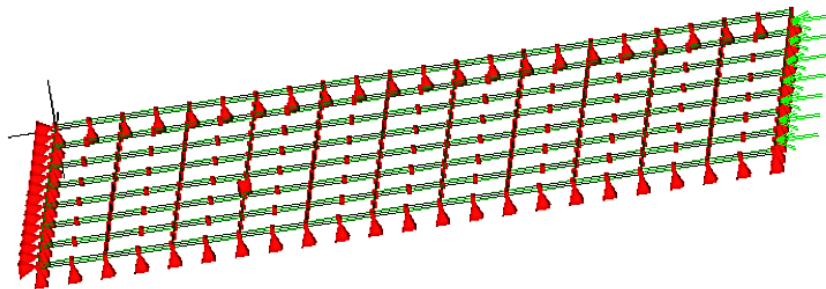
11.8 BucklingPlate.liml

Tipo de análisis: Pandeo 3D

Elementos: sólido continuo (hex20)

Cargas y restricciones: desplazamiento, presión

Consideremos una placa simplemente apoyada con una carga de compresión en los dos extremos opuestos. Determinaremos las cargas críticas de los modos de pandeo más bajos.



Se restringen los movimientos de traslación a lo largo del eje Z en todos los bordes, pero son libres de girar sobre la dirección del borde. Se permite movimiento traslacional en el plano X - Y , pero el borde inferior se limita a proporcionar una fuerza de reacción a la fuerza aplicada. Un único nodo escogido arbitrariamente se limita en la dirección X para evitar el movimiento de cuerpo rígido.

La carga total aplicada es igual a 1, por lo que los factores de pandeo producidos por el Solucionador son iguales a las cargas críticas.

Para placas finas como las usadas anteriormente, la siguiente ecuación analítica puede utilizarse para calcular las cuatro primeras cargas críticas:

$$F_{cr} = b\pi^2 a^2 D ([m/a]^2 + [n/b]^2) / m^2$$

F_{cr} : la crítica a la carga aplicada a un borde

$a=2$: la longitud en la dirección de la carga

$b=1$: Ancho

$D=E t^3 / [12 (1-\nu^2)]$: rigidez de la placa

$t=0,0125$: Espesor

$\nu =0.3$: Coeficiente de Poisson

$E=1e6$: módulo de Young

m Número de medias ondas de pandeo en la dirección de la carga

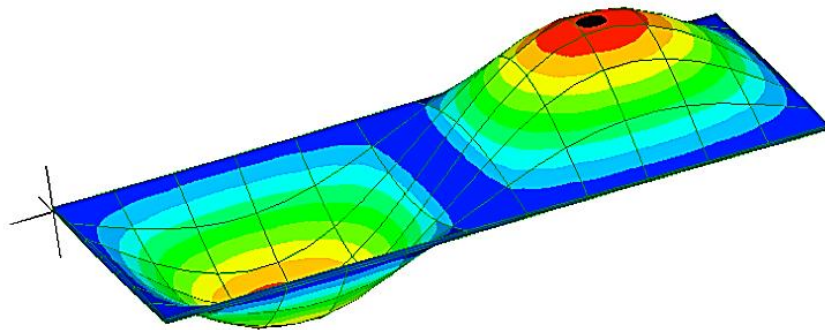
n : Número de medias ondas de pandero perpendicular a la carga

Para $m=1$ y $n=1$, $F_{cr}=11.0$. El modelo de Mecway da 11.1

Para $m=2$ y $n=1$, $F_{cr}=7.06$. El modelo de Mecway da 7.14 (imagen de abajo)

Para $m=3$ y $n=1$, $F_{cr}=8,29$. El modelo de Mecway da 8,60

Para $m=4$ y $n=1$, $F_{cr}=11.0$. El modelo de Mecway da 12.0



Observe que la menor carga crítica es para el modo con 2 medias ondas, este modo se desarrollará primero bajo una carga creciente.

11.9 BucklingPlateNonlinear.liml

Tipo de análisis: estático no lineal

Elementos: sólido continuo (hex20)

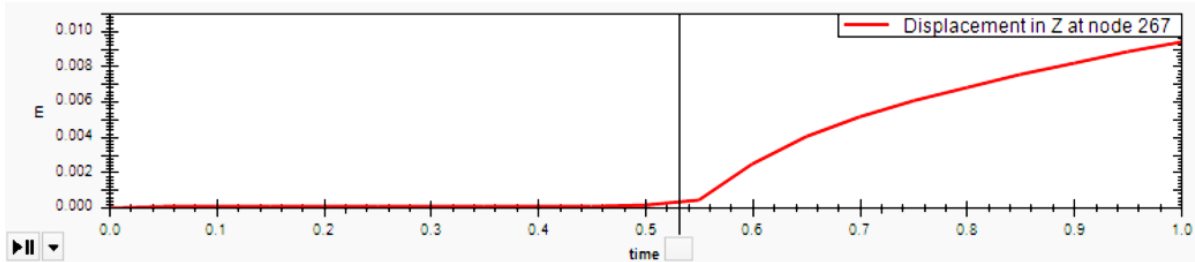
Cargas y restricciones: desplazamiento, fuerza

Este es el mismo caso que BucklingPlate.liml más arriba, pero se resuelve mediante análisis estático no lineal en lugar de análisis de pandeo lineal.

La carga aplicada se incrementa desde 6N a 8N que incluye la carga crítica esperada para el primer modo de pandeo. Si usted no sabe la carga crítica de antemano, tendría que aumentar la carga desde cero.

Un modelo perfectamente simétrico no pandea en análisis no lineal por lo que debemos aplicar una imperfección que inicie el pandeo. Se aplica una pequeña fuerza fuera de plano de 0.0001N en una ubicación arbitraria que no esté en una línea nodal de la forma de modo.

La solución para desplazamiento fuera del plano muestra que el pandeo se inicia en una carga de 7.0-7.1N que contiene la carga crítica teórica de 7.06N. En este gráfico, el tiempo = 0 corresponde a una carga de 6N y tiempo = 1 corresponde al 8N.



11.10 PipeClip.liml

Tipo de análisis; estático no lineal 3D

Elementos: sólido continuo (tet10)

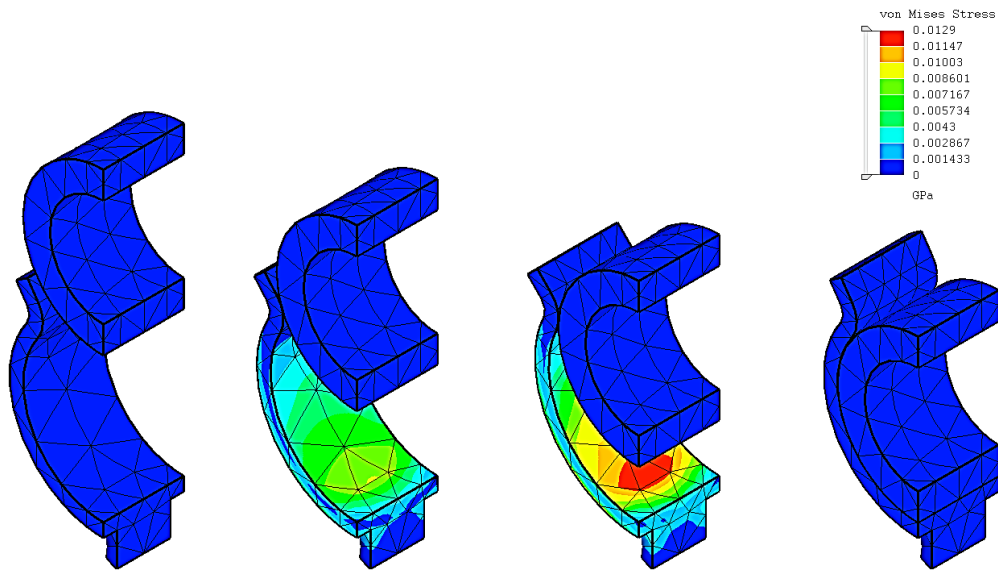
Cargas y restricciones: soporte fijo, soporte sin fricción, Desplazamiento, Contacto

Este ejemplo muestra contacto no-lineal entre dos partes diferentes: un tubo y una abrazadera usando el solucionador CCX.

Las dos partes están definidas por geometría CAD en dos archivos .STEP clip.STEP y pipe.STEP que sólo se necesitan para reconstruir la malla.

Las condiciones de frontera incluyen soporte sin fricción para forzar la simetría de espejo, soporte fijo en la base de la abrazadera donde estaría montada en otra parte y contacto (CCX) entre la superficie exterior del tubo y la interior de la abrazadera.

El tubo se mueve dentro de la abrazadera con una restricción de desplazamiento dependiente del tiempo definida por la función $u_y = -12t \text{ mm/s}$.

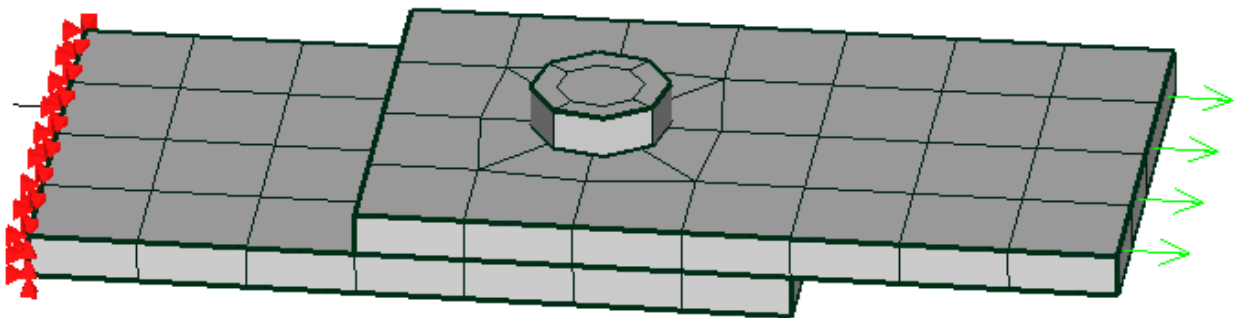


La solución muestra una tensión máxima cuando la abrazadera es abierta completamente por el tubo, como se esperaba.

11.11 BoltedJoint.liml

Tipo de análisis: estático no lineal 3D
 Elementos: sólido continuo (hex20)
 Cargas y restricciones: Soporte fijo, Contacto unido, Contacto, Sección con pre-tensión, Fuerza

Este ejemplo muestra dos placas fijadas entre sí por un perno precargado con fricción entre las placas y una fuerza aplicada que se incrementa hasta que la conexión falla.



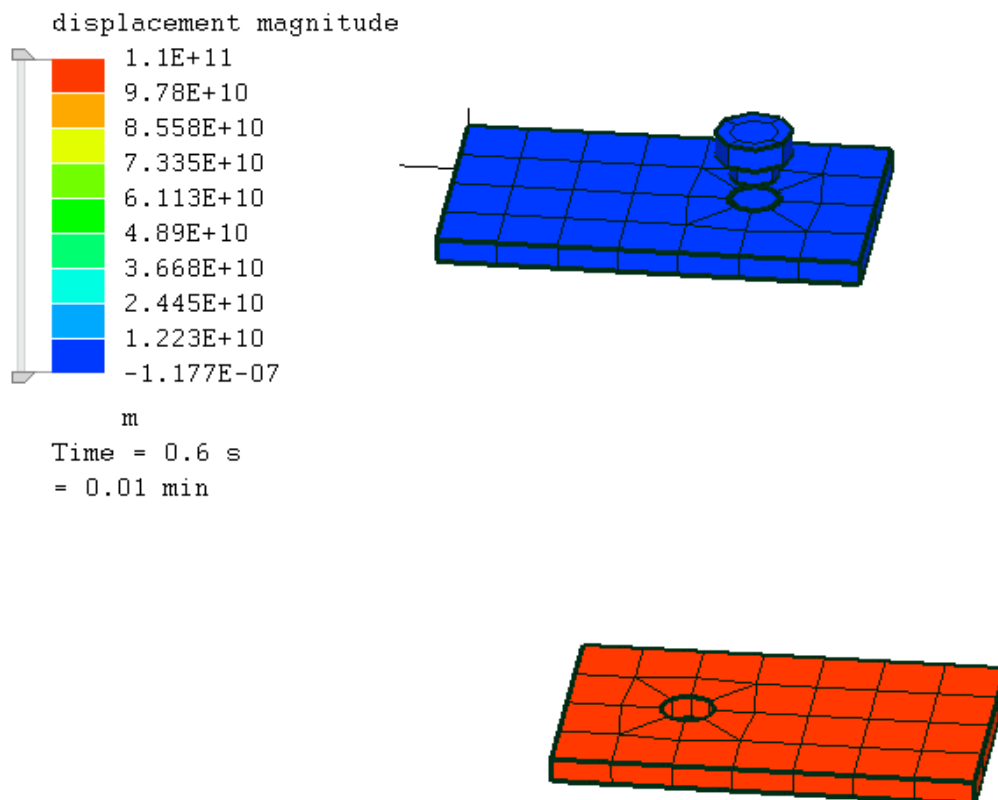
La cabeza del perno está unida a una de las placas con contacto unido para hacer una conexión robusta. También se podría usar contacto en su lugar para permitir que se deslice o se separe. Las otras superficies están conectadas por contacto para que puedan separarse.

La fuerza de precarga en el perno es constante de 10 kN y el coeficiente de fricción entre las placas es de 0,5 por lo que esperamos que la carga máxima que puede llevar la junta sea de $0,5 \times 10 \text{ kN} = 5 \text{ kN}$.

El solucionador falla después de tiempo = 0.5 s con el mensaje

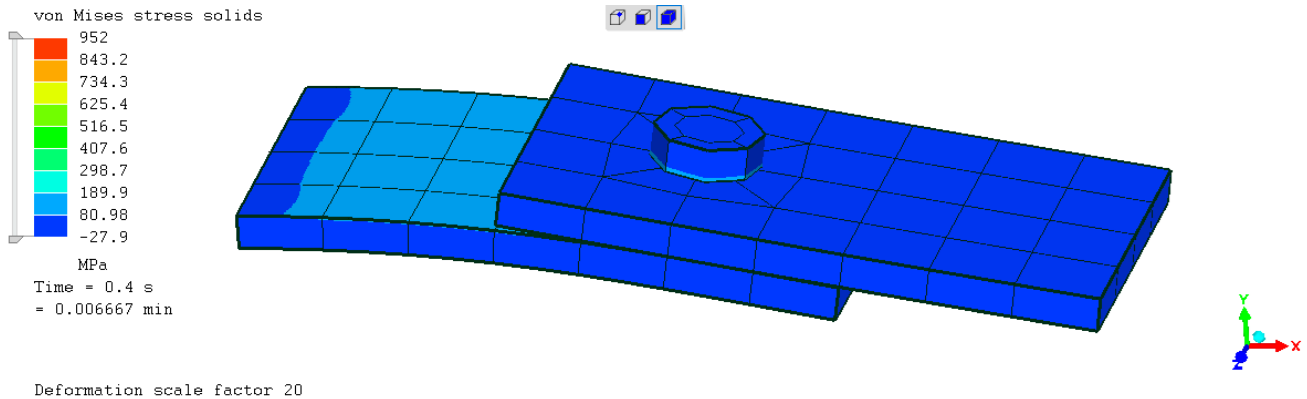
```
*ERROR: solution seems to diverge; please try
automatic incrementation; program stops
best solution and residuals are in the frd file
```

0,5 s corresponde a una fuerza aplicada de 5 kN como se esperaba. Podemos tener idea de la causa del fallo observando la forma deformada final no convergente. Coloque el control deslizante de la línea de tiempo en 0.6 s y observe que la magnitud de desplazamiento de la placa cargada es muy grande, en este caso, del orden de 10^{11} m. Establezca **Solution** → **Deformed view settings** → **Scale factor** a una escala razonable de aproximadamente el 10% de la inversa de eso, que en este caso es $1e-12$. Ahora podemos ver que hubo un movimiento de cuerpo rígido de la placa cargada, lo cual indica que se liberó de la fricción como se esperaba.



Deformation scale factor 1E-12

También podemos ver la deflexión a cargas más bajas como $t = 0,4$ s con un factor de escala de deformación de 20.



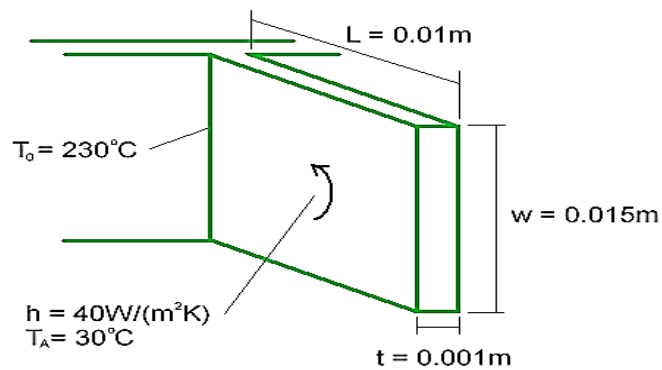
11.12 FinConvection.liml

Tipo de análisis: Estado Estacionario térmico

Elementos: aleta (line2, line3)

Cargas y restricciones: temperatura, convección

Mecway encontrará la distribución de temperatura a lo largo de la longitud de la aleta térmica que se muestra abajo. Entra calor en la base de la aleta que se mantiene a una temperatura fija de 230°C y se disipa a través de los 4 lados por convección. El material tiene una conductividad térmica de $k=380\text{W}/(\text{mK})$. El modelo contiene dos mallas alternativas para la misma aleta, una usando un elemento line3 y el otro con dos elementos line2.



La temperatura (T_x) a una distancia "X" desde la base de la aleta está dada por

$$\frac{T_x - T_a}{T_0 - T_a} = \frac{\cosh(mL - mx)}{\cosh(mL)}$$

Donde $m = \sqrt{\frac{hP}{kA}}$

P es el perímetro de la sección transversal, 0.032m

A es el área de la sección transversal, 0.000015m²

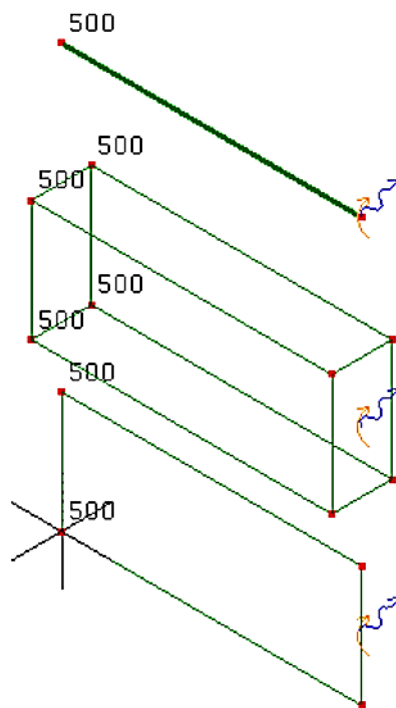
La siguiente tabla muestra la coincidencia entre los resultados de Mecway y las temperaturas dadas por la fórmula anterior.

Ubicación	Tx de la fórmula	2 elementos line2	1 elemento line3
Punto medio (x=0.005m)	228.3306°C	228.3299°C	228.3306°C
Final (x=0,01 m)	227.7752°C	227.7742°C	228.7752°C

11.13 ConductionConvectionRadiation.liml

Tipo de análisis: Estado Estacionario térmico
 Elementos: cáscara (quad4), sólido continuo (hex8), aleta (Line2)
 Cargas y restricciones: temperatura, radiación, convección

Este modelo muestra la transferencia de calor en estado estacionario unidimensional, por conducción convección y radiación a través de una losa de 0.05 m de espesor. El calor fluye a través de la superficie del lado izquierdo que se mantiene a 500 K y fluye a través de la superficie del lado derecho por convección (coeficiente de transferencia de calor $h = 37.5 \text{ W/(m}^2\text{K)}$) y radiación (emisividad $\epsilon = 0.8$) a una temperatura ambiente de 300 K.



Se incluyen tres versiones del modelo en el mismo archivo, usando elementos lamina, aleta y sólidos. Los tres proporcionan los mismos resultados excepto que el flujo de calor no está disponible para el elemento aleta.

Para verificar el análisis haremos un simple balance térmico:

$$q_{\text{conducción}} = q_{\text{convección}} + q_{\text{radiación}}$$

El flujo de calor por conducción ($q_{\text{conducción}}$) es dado por Mecway como el componente X del flujo de calor que es la misma en todo el modelo

$$q_{\text{conducción}} = 3591.65 \text{ W/m}^2$$

El flujo de calor por convección se encuentra mediante la temperatura calculada por Mecway para la cara derecha ($T_{\text{superficie}}=380.2783\text{K}$)

$$q_{\text{convección}} = h(T_{\text{superficie}} - T_{\text{ambiente}}) = 3010.44 \text{ W/m}^2$$

El flujo de calor por radiación se encuentra en forma similar, pero utilizando la ley de Stefan-Boltzmann

$$q_{\text{radiación}} = \epsilon \sigma (T_{\text{superficie}}^4 - T_{\text{ambiente}}^4) = 581.21 \text{ W/m}^2$$

Donde σ es la constante de Stefan-Boltzmann, $5.67037 \times 10^{-8} \text{ Wm}^{-2}\text{K}^{-4}$

La ecuación de balance de calor se cumple:

$$3591.65 \text{ W/m}^2 = 3010.44 \text{ W/m}^2 + 581.21 \text{ W/m}^2$$

11.14 OscillatingHeatFlow.lim1

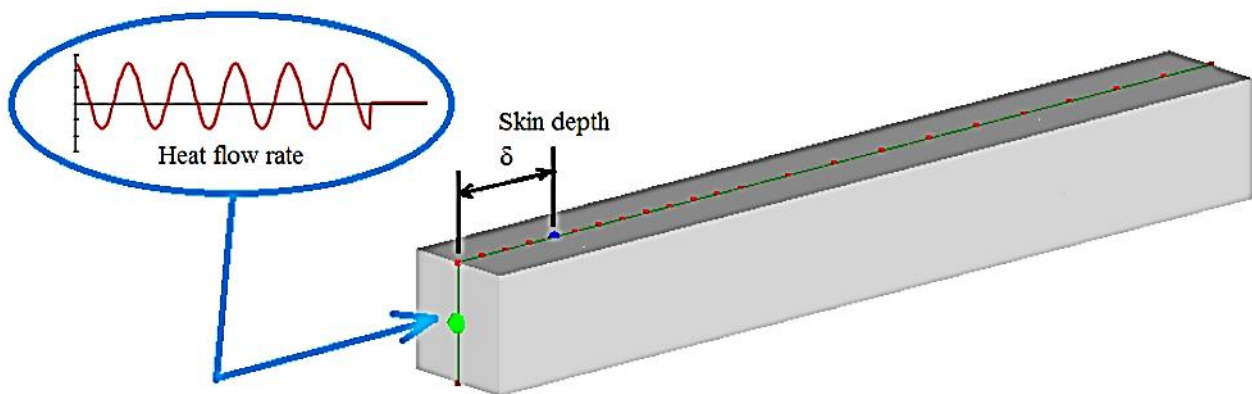
Tipo de análisis: transitorio térmico
Elementos: cáscara (quad8)
Cargas y restricciones: tasa de flujo de calor

Una barra de aluminio aislada es calentada por una carga térmica oscilante aplicada a un extremo, y luego se retira. Mecway encontrará la temperatura en la barra en función del tiempo y la distancia a lo largo de la barra. Las propiedades del material son:

Capacidad calorífica específica, $c_p = 900 \text{ K}/(\text{kg.K})$

Densidad, $\rho = 2700 \text{ kg/m}^3$.

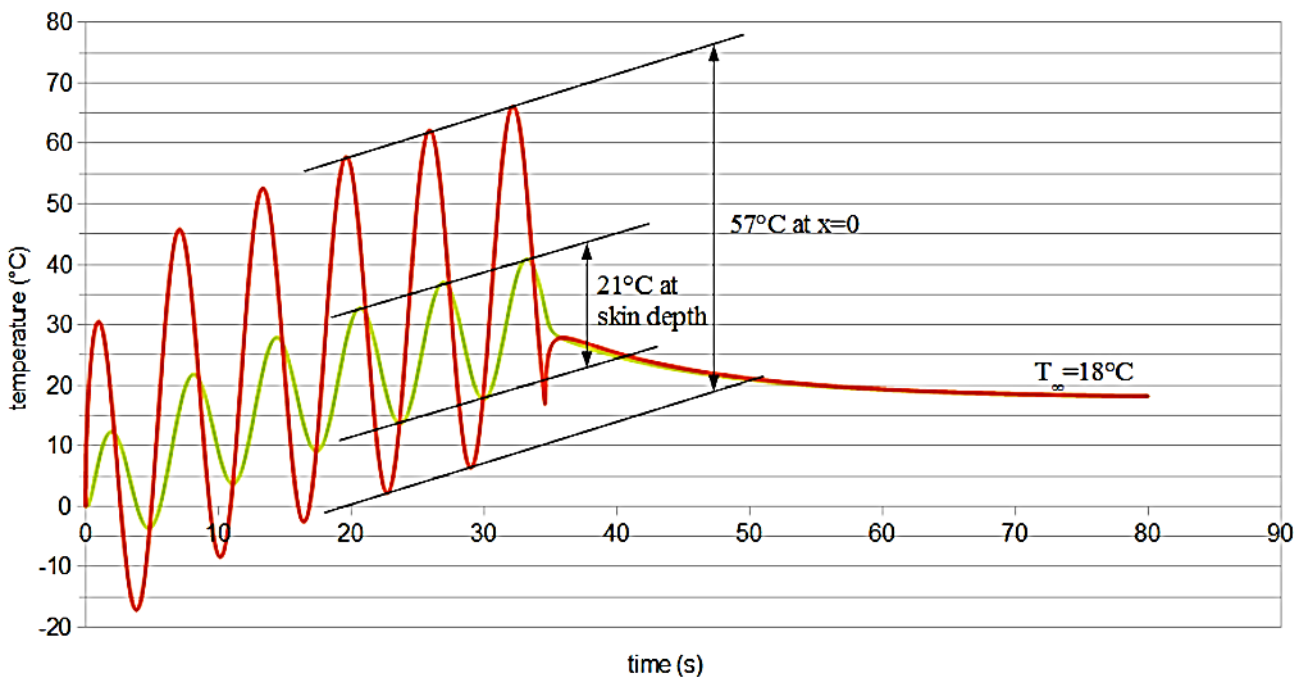
Conductividad térmica, $k = 200 \text{ W}/(\text{m.K})$



La carga de calor $Q(t)$ es entrada en Mecway como una tabla de valores de tasa de flujo de calor cada 0,2 segundos según esta función:

$$Q(t) = \begin{cases} (100\cos(t) + 20)W & t \leq 34.6s \\ 0 & t > 34.6s \end{cases}$$

El siguiente gráfico muestra la variación de la temperatura con el tiempo, en dos puntos. La curva roja se mide en el extremo de la barra ($x=0$) y la curva amarilla es la temperatura medida en la profundidad pelicular ($x=\delta$).



Estos resultados son verificados de dos maneras, en primer lugar, comparando la relación de amplitudes de onda de la temperatura en dos puntos con la relación teórica y, en segundo lugar, comparando la entrada neta de calor con el aumento total de la temperatura después de que se ha alcanzado el equilibrio.

La profundidad pelicular δ es la distancia a la cual la amplitud de la variación de la temperatura es $1/e$ de la amplitud en $x=0$. Está dada por

$$\delta = \sqrt{\frac{kP}{\rho c_p \pi}}$$

Donde P es el período de la onda de temperatura. $P=2\pi$ $\delta = 0.01283001\text{m}$

Se coloca un nodo de malla en $x=\delta$ para facilitar la medición. El gráfico anterior muestra que la amplitud pico-pico de temperatura en este nodo es de 21°C . También muestra que la amplitud pico-pico de la temperatura en $x=0$ es 57°C . $57/20 = 2,85 \approx e$ como se esperaba.

El aumento esperado de temperatura de $t=0$ a $t=\infty$ es

$$\Delta T = \frac{Q_{net}}{\rho c_p V}$$

$V =$ volumen de la barra $= 1.5625 \times 10^{-5} \text{m}^3$

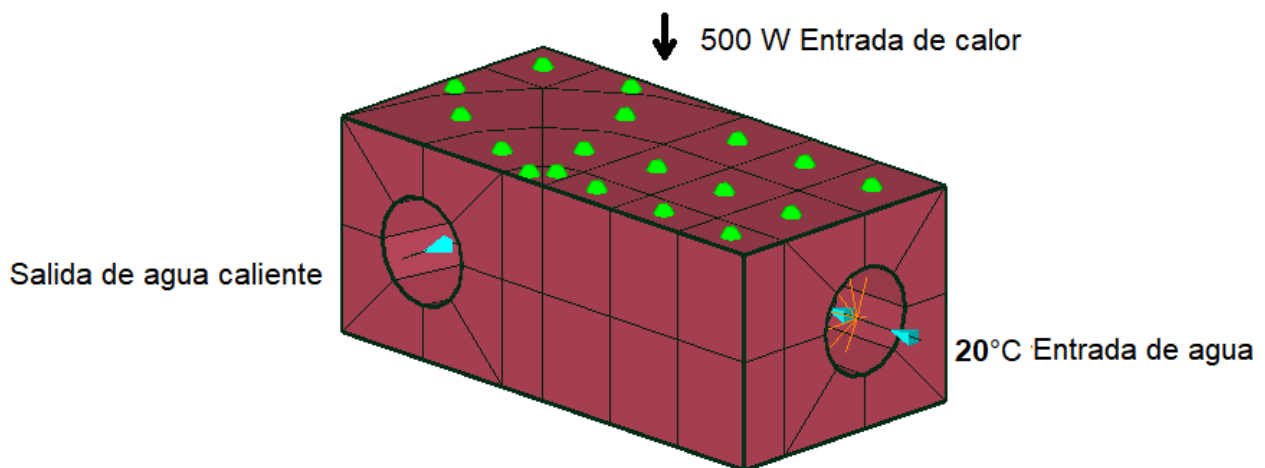
$$\begin{aligned} Q_{net} &= \int_0^{34.6} Q(t) dt = \int_0^{34.6} (100 \cos(t) + 20) W dt \\ &= [100 \sin(t) + 20t]_0^{34.6} J = 687.75 J \\ \Delta T &= 18^\circ C \end{aligned}$$

Esto concuerda con el último valor de temperatura dada por Mecway en toda la barra que está a $18^\circ C$.

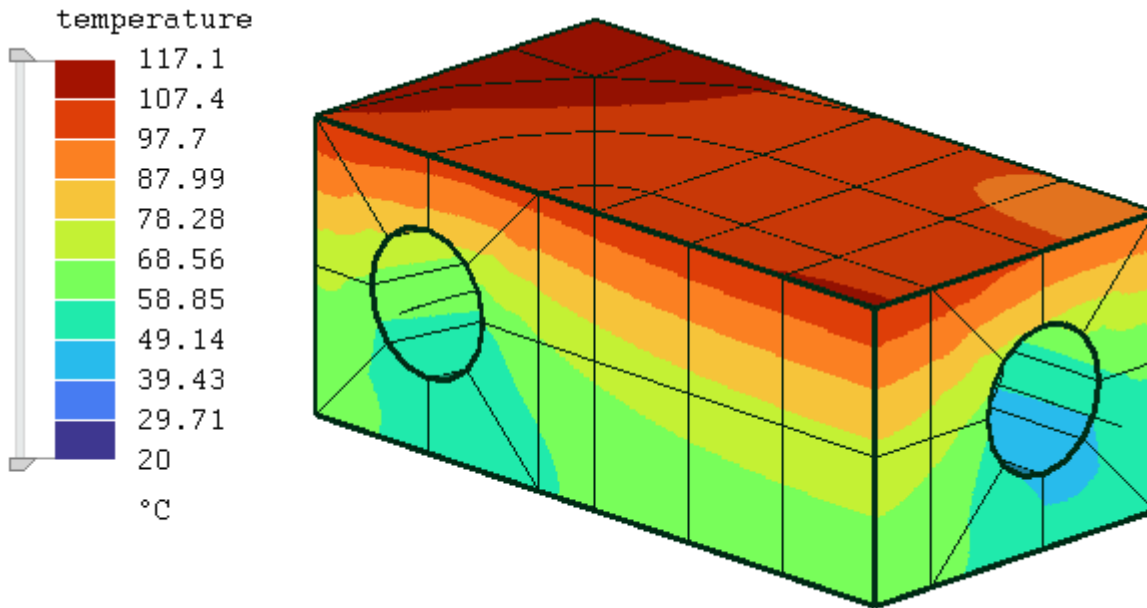
11.15 CoolantChannel.liml

Tipo de análisis: térmico de estado estacionario
Elementos: red de fluido (line3), Sólidos continuos (wedge15, hex20)
Cargas y restricciones: temperatura, convección forzada, caudal másico, tasa de flujo de calor

Una fuente de calor está siendo enfriada por agua bombeada a través de un canal en un bloque de fundición. Encontraremos la distribución de temperatura dentro de la fundición y confirmaremos que el calor es arrastrado por el agua a la misma velocidad que es generado por la fuente de calor.



Después de resolver, podemos ver que el canal de agua enfría la fundición.



El caudal de calor arrastrado por el agua es

$$\dot{Q} = \dot{m} c_p \Delta T$$

Caudal másico, \dot{m} , se especifica como 0,04 kg/s.

Calor específico a presión constante para el agua, $c_p = 4180 \text{ J/kg/K}$

Diferencia de temperatura entre la entrada y la salida, $\Delta T = 22.990^\circ\text{C} - 20.000^\circ\text{C} = 2.990 \text{ K}$

Entonces $\dot{Q} = 499.9 \text{ W}$ que casi coincide con el caudal de calor de entrada especificado de 500.0 W.

11.16 VibratingFreePlate.liml

Tipo de análisis: Frecuencia
 Elementos: cáscara (quad8)
 Cargas y restricciones: ninguna

Este ejemplo muestra los modos de vibración naturales no amortiguados de una placa cuadrada sin soportes. Sus propiedades son:

Longitud de lado, $a = 0,1 \text{ m}$

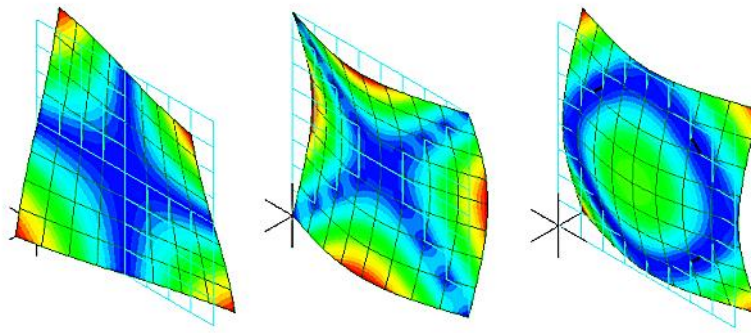
Espesor, $h = 1\text{mm}$

Módulo de Young $E = 200 \text{ GPa}$

Coefficiente de Poisson, $\nu = 0,225$

Densidad, $\rho = 8000 \text{ kg/m}^3$.

Los tres primeros modos de deformación encontrados por Mecway se muestran a continuación junto con sus frecuencias angulares. También Mecway produce 6 modos de cuerpo rígido porque la placa no está restringida.



$$\omega_1 = 2114 \text{ rad/s}$$

$$\omega_2 = 3122 \text{ rad/s}$$

$$\omega_3 = 3662 \text{ rad/s}$$

Estos resultados son verificados por comparación con las fórmulas analíticas de (William Weaver, Jr., Stephen P. Timoshenko, Donovan H. Young, *Vibration Problems in Engineering*, 1990):

$$\omega = \frac{\alpha}{a^2} \sqrt{\frac{D}{\rho h}}$$

$$D = \frac{Eh^3}{12(1 - \nu^2)}$$

$$\alpha_1 = 14.10, \omega_1 = 2089 \text{ rad/s}$$

$$\alpha_2 = 20.56, \omega_2 = 3046 \text{ rad/s}$$

$$\alpha_3 = 23.91, \omega_3 = 3542 \text{ rad/s}$$

Para los tres modos el error es inferior al 4% y puede ser reducido a menos del 1% refinando la malla.

11.17 Vibrating Cantilever Beam.liml

Tipo de análisis: Frecuencia

Elementos: Viga (line2)

Cargas y restricciones: soporte fijo

Se utilizan elementos viga para modelar una viga vibrante en voladizo fijada en un extremo y libre en el otro. Se necesitan al menos cuatro elementos para capturar los modos de flexión superiores. Las propiedades de la viga son:

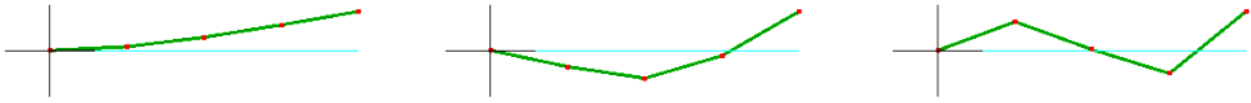
Longitud $L = 2,4 \text{ m}$

Ancho, $b = 0,1 \text{ m}$

Altura $h = 0,05 \text{ m}$

Módulo de Young, $E = 200 \text{ GPa}$

Densidad, $\rho = 7860 \text{ kg/m}^3$.



Las frecuencias de los primeros 3 modos para flexión en el plano XY son verificadas por la fórmula

$$f_n = \frac{\alpha^2}{2\pi} \sqrt{\frac{EI}{\rho b h L^4}}$$

$$\alpha_1 = 1.875$$

$$\alpha_2 = 4.694$$

$$\alpha_3 = 7.885$$

$$I = \frac{bh^3}{12} = 2.0833 \times 10^{-6} m^4$$

Que da estas frecuencias en comparación con las de Mecway

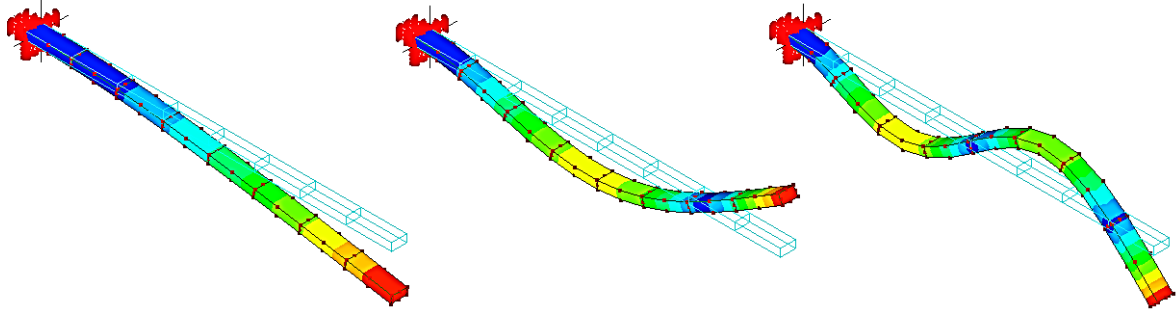
Modo	Frecuencia de la fórmula	Frecuencia de Mecway
n=1	7.073 Hz	7.074 Hz
n=2	44.33 Hz	44.38 Hz
n=3	125,1 Hz	125,1 Hz

La solución de Mecway es 3D y por tanto también incluye modos para flexión en la dirección Z que se desprecian en este cálculo 2D.

11.18 VibratingCantileverSolid.liml

Tipo de análisis: Frecuencia
 Elementos: sólido continuo (hex20)
 Cargas y restricciones: soporte fijo

Este es un modelo de la misma viga descrita en VibratingCantileverBeam.liml, pero se hace mediante elementos sólidos hex20. La siguiente imagen muestra las mismas formas de modo que se muestran para VibratingCantileverBeam.liml.



Modo	Frecuencia de la fórmula	Frecuencia de Mecway
N=1	7.073 Hz	7.089 Hz
N=2	44.33 Hz	44.99 Hz
N=3	125,1 Hz	128.7 Hz

11.19 VibratingTrussTower.liml

Tipo de Análisis: frecuencia, Estático 3D

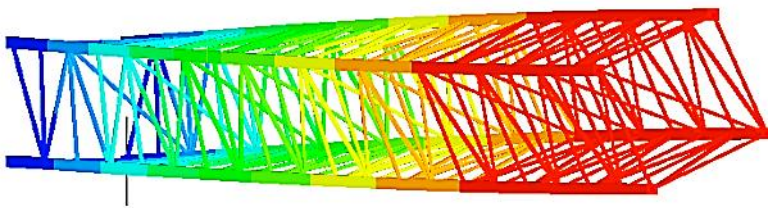
Elementos: Barra (line2)

Cargas y restricciones: desplazamiento, fuerza

Una torre reticulada será analizada para encontrar el modo de vibración torsional fundamental. Es de 20m de alto y hecha de 10 secciones idénticas de 1mx1mx2m conectadas extremo a extremo. Cada sección utiliza dos tipos de vigas de acero - las cerchas en las esquinas tienen 0.01m² el área transversal y los miembros de arrostramiento que tienen 0,001 m² de sección transversal. Todas las articulaciones son libres para girar en cualquier dirección. El módulo de Young del acero es de 200 GPa y la densidad es de 7800kg/m³. Los 4 nodos en la base están limitados contra el desplazamiento en todas las direcciones.

Los dos primeros modos encontrados por Mecway son modos de flexión y el tercero es el modo de torsión fundamental mostrada abajo junto con su frecuencia

$$f_{\text{Mecway}} = 7.64 \text{ Hz}$$



Este resultado es validado mediante la fórmula del modo fundamental de torsión del eje uniforme con masa distribuida

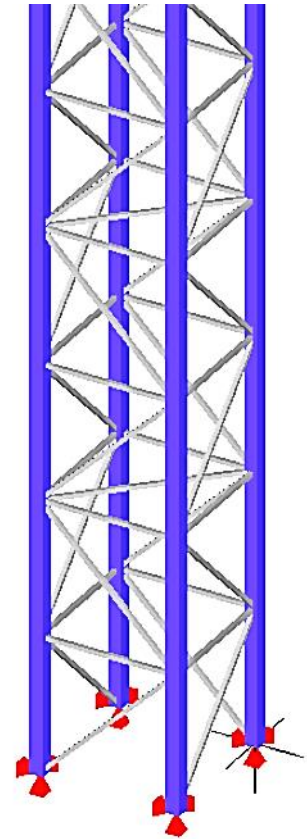
$$f = \frac{1}{4} \sqrt{\frac{K}{I}}$$

$I = 3640.54 \text{ kgm}^2$ es la inercia rotacional de la estructura entera sobre su eje longitudinal. Se puede encontrar mediante la suma de la inercia rotacional de todos los 250 elementos de la armadura.

K es la rigidez a la torsión de la estructura. Esta se halla utilizando Mecway para realizar un análisis estático con un momento aplicado de 1 Nm, y a continuación, midiendo la rotación resultante al final. El momento se aplica usando 4 fuerzas en los 4 nodos superiores. Si des suprime el grupo llamado *Moment* y cambia el tipo de análisis a Estático 3D para luego resolverlo, mostrará que los nodos superiores giran cada uno en $\theta = 2.92843 \times 10^{-7}$ radianes alrededor del eje longitudinal de la torre. Esto da $K = 1\text{Nm} / \theta = 3.41480 \times 10^6 \text{ Nm/Radian}$.

La frecuencia dada por esta fórmula coincide con el resultado de Mecway dentro de un 0,3%.

$$f = 7,66 \text{ Hz}$$



11.20 Vibrating Membrane.liml

Tipo de análisis: Frecuencia

Elementos: cáscara (tri6)

Cargas y restricciones: soporte fijo, desplazamiento, estrés térmico, temperatura

Una hoja hexagonal de tejido se fija alrededor de su borde exterior y mantenida en estado de tensión isotrópica uniforme biaxial. Puede vibrar como un tambor debido a la rigidez causada por su tensión. Vamos a encontrar sus primeros 3 frecuencias naturales y formas de modo.

Densidad: 1000kg/m³.

Grosor: 1 mm

Distancia entre las esquinas opuestas: 600mm

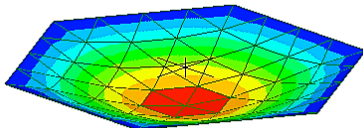
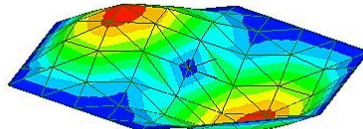
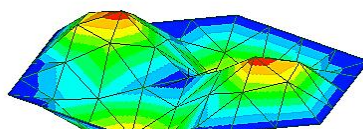
Tensión por unidad de longitud: 2N/m

La tensión uniforme es aplicada mediante estrés térmico. Se utiliza un coeficiente de expansión térmica artificial de 1K⁻¹ con un pequeño módulo de Young arbitrario de 0,001 N/m² y un cambio de temperatura de -2x10⁶K. Esto genera un estrés de 2000N/m² que corresponde a una tensión de

$$2000\text{N/m}^2 \times 1 \text{ mm} = 2\text{N/m}.$$

Puede confirmar la tensión de 2000N/m² cambiando el tipo de análisis para 3D estático y resolviendo.

Todos los elementos están restringidos contra el movimiento en las direcciones en el plano para acelerar la solución y evitar falsos modos en plano causado por la muy baja rigidez del material.

Modo	Forma de modo	Frecuencia
Modo 1 0 diámetros nodales		2.007 Hz
Los modos 2 y 3 1 diámetro nodal		3.197 Hz
Los modos 4 y 5 2 diámetros nodales		4.282 Hz

11.21 Impeller.liml

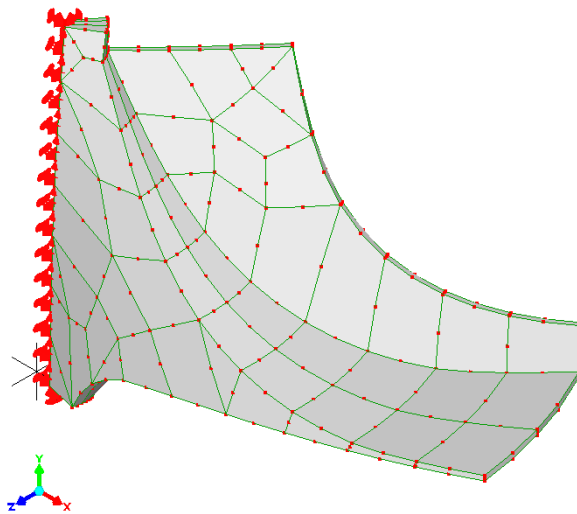
Tipo de análisis: Frecuencia

Elementos: Sólidos continuos (wedge15, hex20)

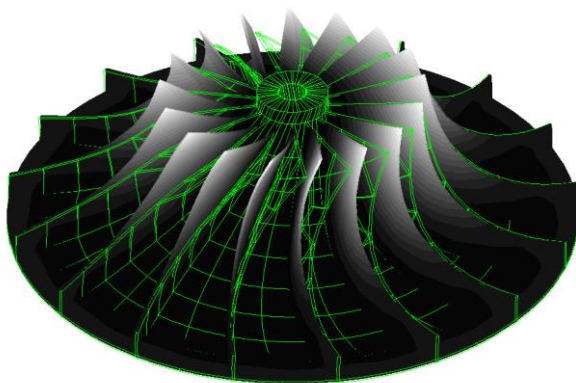
Cargas y restricciones: Soporte fijo, Fuerza centrífuga, Simetría cíclica.

Se encuentran los modos de vibración de un rotor de 17 álabes girando a 100.000 rpm. Las frecuencias de los modos dependen de la velocidad de rotación debido a que la fuerza centrífuga altera la rigidez a través de los efectos de rigidización por tensión y ablandamiento por rotación.

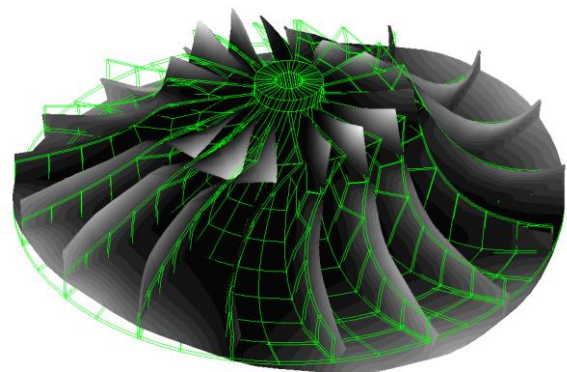
La estructura se compone de 17 segmentos idénticos, de modo que sólo modelamos un segmento aprovechando la simetría cíclica. Como usa el solucionador interno, que los patrones nodo en ambas superficies del segmento son iguales. El solucionador CCX no tiene esta limitación.



El material es acero ($E=210\text{GPa}$, $\nu=0,3$, $\rho=7800\text{kg/m}^3$) y la superficie interior está limitada en el marco de referencia giratorio para representar un eje rígido. Los resultados pueden ser inexactos para un eje flexible debido al efecto de Coriolis.

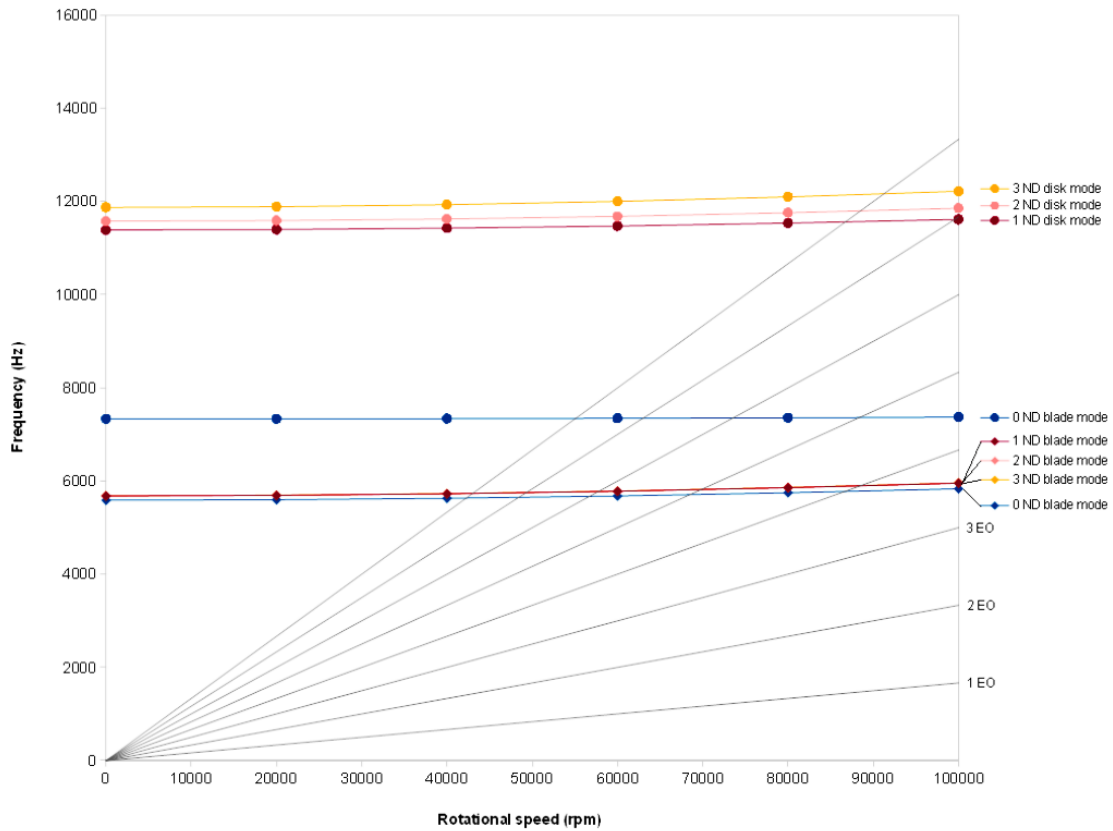


El primer modo de álabe. La deformación de cada segmento es idéntica con 0 diámetros nodales.



Un modo de disco con 2 diámetros nodales

El siguiente diagrama de Campbell muestra los 2 primeros modos para 0, 1, 2 y 3 diámetros nodales (ND). Fue realizado resolviendo el modelo 6 veces, con 6 velocidades de rotación diferentes.



11.22 VibratingString.liml

Tipo de análisis: Frecuencia
 Elementos: sólido continuo (hex8)
 Cargas y restricciones: Desplazamiento, Fuerza

Vamos a modelar la vibración transversal de un cable flexible recto tensado. El cable tiene las siguientes propiedades:

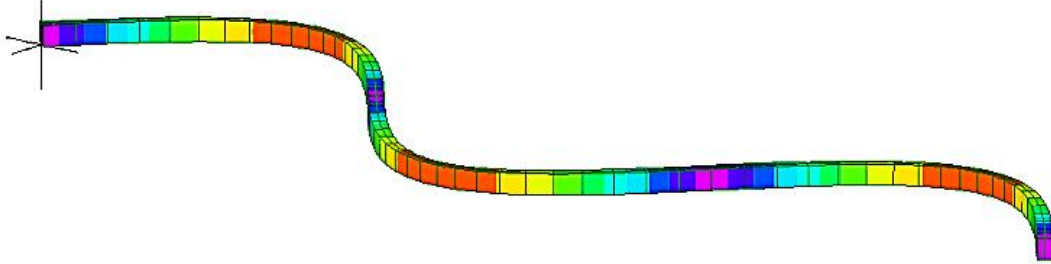
- Longitud: L=60m
- Densidad lineal: $\rho=3\text{kg/m}$
- Fuerza de tracción: F=40N
- Rigidez flexional: insignificante

La solución es comparada con cálculos manuales utilizando la fórmula

$$f = n/2 (F/\rho)^{1/2}/L$$

Donde f es la frecuencia y n es el número del modo de la onda estacionaria. El modelo de Mecway incluye los modos axiales que se omiten aquí porque son consecuencia de la rigidez arbitraria del material.

Modo	f (cálculo a mano).	f (Mecway)
n=1	0.03043 Hz	0.03042 Hz
n=2	0.06086 Hz	0.06088 Hz
n=3	0.09129 Hz	0.09141 Hz
n=4	0.1349 Hz	0.1221 Hz



11.23 PandSWaves.liml

Tipo de análisis: Respuesta Dinámica 2D

Elementos: plano continuo (quad4)

Cargas y restricciones: desplazamiento, fuerza

Se utiliza análisis de respuesta dinámica para modelar la propagación de ondas a través de un medio elástico (roca). Se aplica una fuerza sinusoidal en el centro de un dominio infinito. Esto genera ondas de presión (ondas P) viajando hacia afuera en el sentido de la fuerza, y las ondas de cizalla (ondas S) viajando hacia afuera perpendicular a la fuerza.

Dada la simetría, solo se modela un cuadrante del dominio. Hay simetría de espejo sobre el eje X que se impone al restringir el desplazamiento en Y a lo largo de los ejes. También hay anti-simetría en la carga y el desplazamiento sobre el eje Y que se impone al restringir el desplazamiento en Y a lo largo del eje Y. Mecway no tiene condición de frontera en el infinito así que en su lugar se usa una frontera finita lejos de la fuente de las ondas. El análisis sólo se ejecuta hasta que las primeras ondas alcanzan la frontera para evitar las reflexiones en la frontera.

Las propiedades del material son:

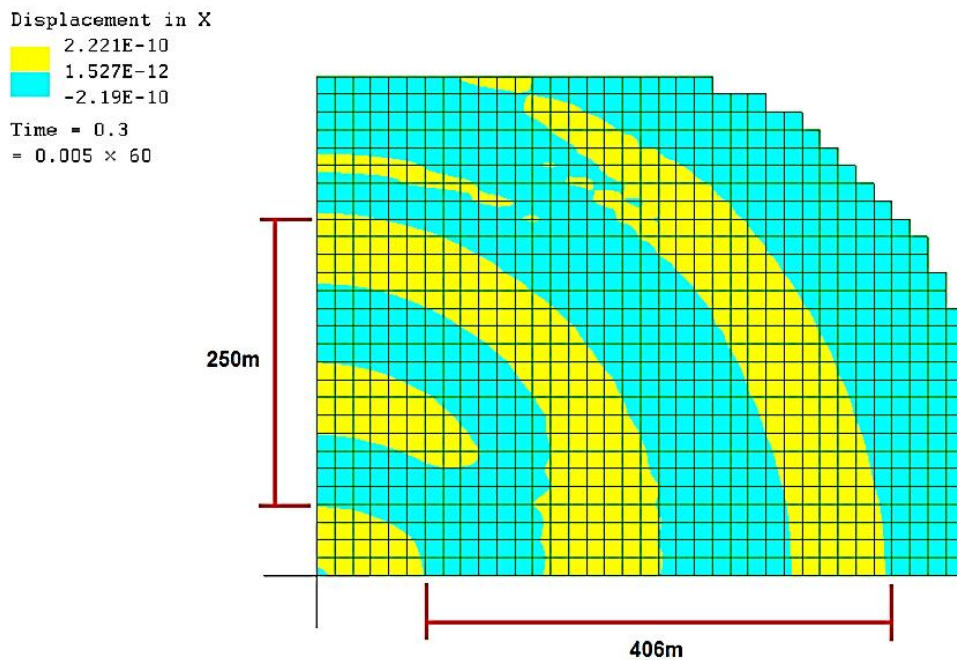
Módulo de Young $E = 7 \text{ GPa}$

Coefficiente de Poisson $\nu = 0,2$

Densidad $\rho = 3000 \text{ kg/m}^3$

Módulo de cizalladura $G = \frac{E}{2(1+\nu)} = 2.917 \text{ GPa}$

Módulo de compresibilidad $K = \frac{E}{3(1-2\nu)} = 3.889 \text{ GPa}$



El gráfico de contorno en tiempo = 0,3 s muestra el desplazamiento en la dirección X utilizando únicamente 2 colores (**Tools** → **Options** → **Gráfico de contorno**) para que las longitudes de onda se puedan leer fácilmente. Se usa la herramienta cinta métrica para medir la longitud de onda media de dos ondas P a lo largo del eje X resultando $406\text{m}/2 = 203\text{m}$. De la misma manera, el promedio de la longitud de onda de 2 ondas S se mide a lo largo del eje Y resultando $250\text{m}/2 = 125\text{m}$.

La solución es verificada comparando las longitudes de onda de las ondas P y las ondas S con sus valores teóricos.

Las longitudes de onda teóricas son $\lambda_p = \frac{c_p}{f}$ y $\lambda_s = \frac{c_s}{f}$

Donde

$f = \frac{50}{2\pi} \text{ Hz}$ Es la frecuencia de la fuerza aplicada

$c_p = \sqrt{\frac{\frac{4}{3}G+K}{\rho}} = 1610 \text{ m/s}$ Es la velocidad de las ondas P.

$c_s = \sqrt{\frac{G}{\rho}} = 986.0 \text{ m/s}$ Es la velocidad de las ondas S.

Esto da $\lambda_p = 202\text{m}$ y $\lambda_s = 124\text{m}$

Que está dentro del 5% de los resultados de Mecway de 203m y 125m, respectivamente.

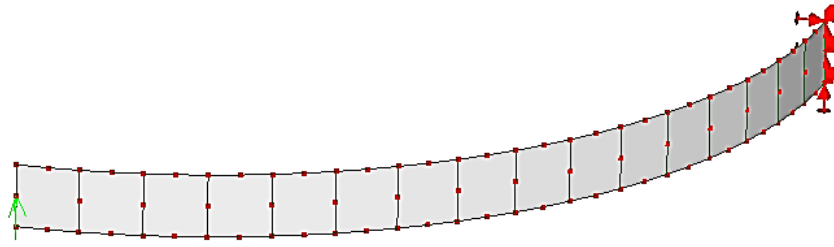
11.24 DampedVibratingStrip.liml

Tipo de análisis: Respuesta Dinámica 3D

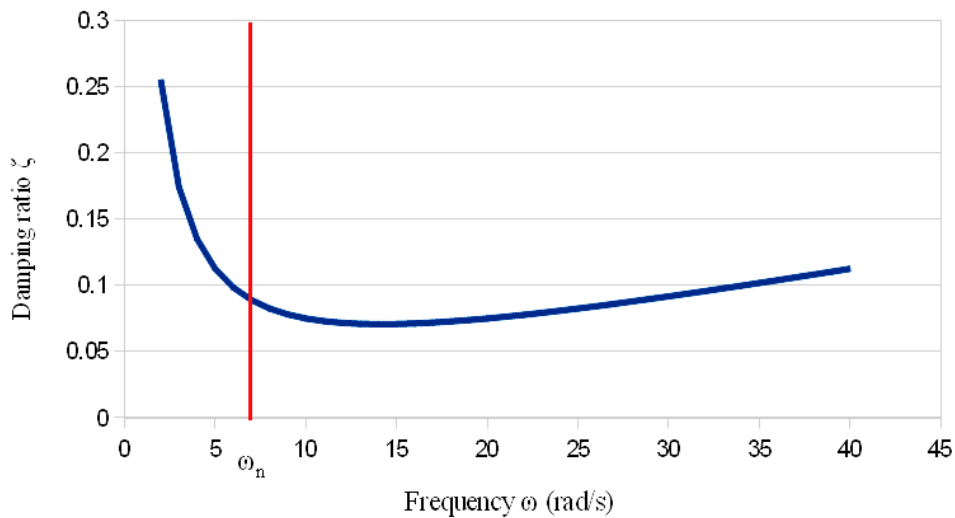
Elementos: cáscara (quad8)

Cargas y restricciones: soporte fijo, fuerza, amortiguación de Rayleigh

Este ejemplo muestra la amortiguación de Rayleigh aplicada a la vibración de una tira curvada.



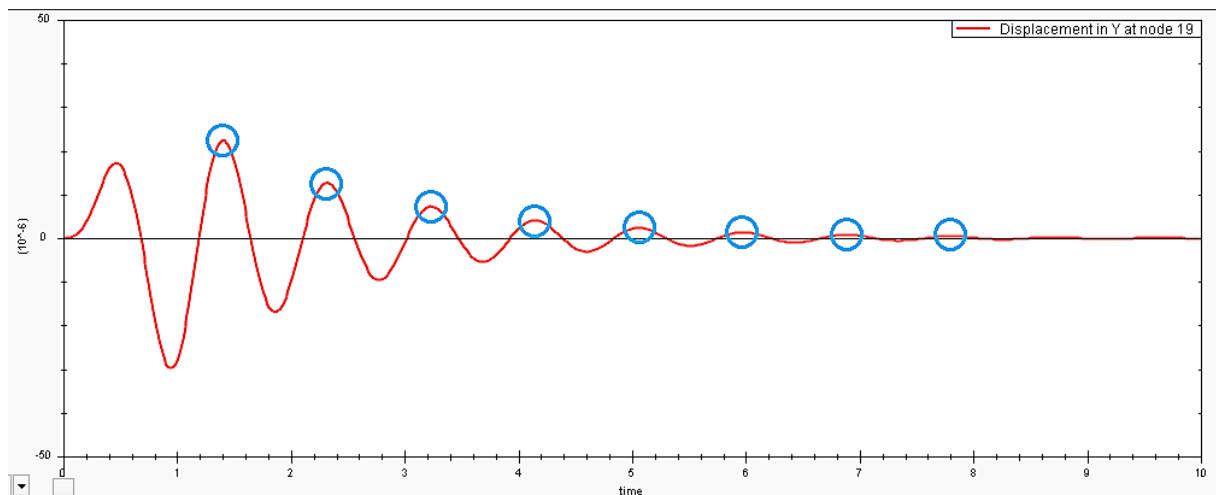
La carga estimula los modos de torsión y flexión lateral que tienen una frecuencia natural de $\omega_n=6,91\text{rad/s}$. La vibración es dejada decaer por amortiguación viscosa. Las constantes de amortiguación de Rayleigh se ajustan a $\alpha=1$ y $\beta=0,005$ que dan una relación de amortiguamiento de $\zeta=0.08978$ en $\omega=\omega_n$. Alternativamente, esto puede expresarse como un factor $Q = \frac{1}{2\zeta} = 5.569$



Este coeficiente de amortiguamiento nos dice que la amplitud de la oscilación debe bajar con una constante de tiempo de

$$\tau = \frac{1}{\omega\zeta} = \frac{1}{6.91 \text{ rad/s} \times 0.08978} = 1.61\text{s}$$

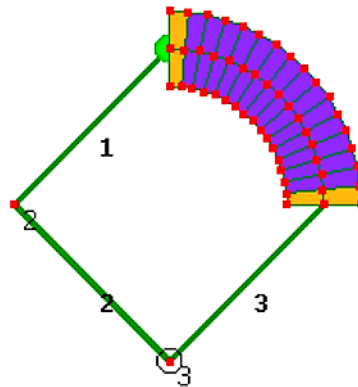
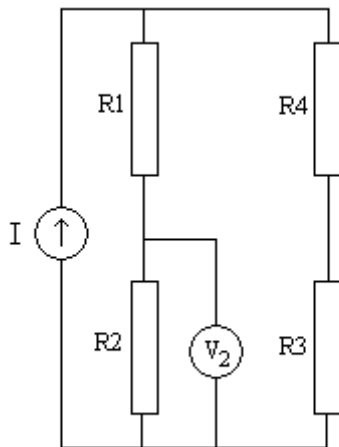
La medida de la constante de tiempo a partir de los picos de la curva de desplazamiento generados por Mecway también da 1.610s.



11.25 WheatstoneBridge.liml

Tipo de análisis: el flujo de corriente continua
 Elementos: Resistencia (line2), sólido continuo (hex8)
 Cargas y restricciones: potencial eléctrico, Corriente

Se modela en Mecway el circuito del puente de Wheatstone mostrado a continuación para encontrar la tensión V_2 a través de R_2 con una corriente aplicada de $I=100\text{mA}$. Tres de las resistencias son elementos de resistencia line2 y R_4 se modela mediante elementos sólidos con terminales de alta conductividad para conectar I a los elementos resistencia. El nodo 3 se restringe a 0V y es el punto de referencia para los voltajes en los otros nodos.



$$R1=750\Omega$$

$$R2=1000\Omega$$

$$R3=500\Omega$$

$R4=1169.826\Omega$ que fue encontrado por la integración de la forma curvada.

Los cálculos a mano muestran que el voltaje en el nodo 2 es

$$V_2 = I \frac{(R1 + R2)(R3 + R4)}{R1 + R2 + R3 + R4} \frac{R2}{R1 + R2} = 48.828V$$

Que coincide con el resultado de 48.823V de Mecway. La mayoría del error se debe a la tosquedad de la malla de elemento sólido de R4 y puede ser eliminada mediante su sustitución por un elemento de resistencia line2 con la resistencia indicada anteriormente.

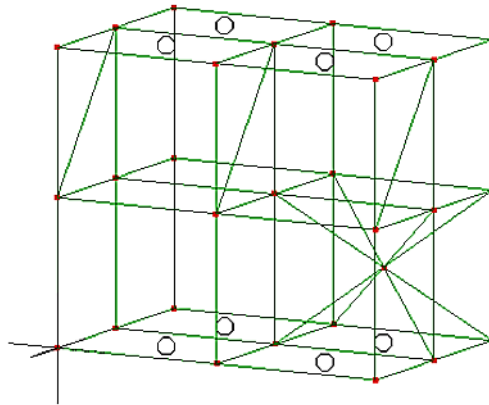
11.26 Capacitor.liml

Tipo de análisis: 3D Estático

Elementos: sólido continuo (pyr5, wedge6, hex8)

Cargas y restricciones: potencial eléctrico

Se modelará el campo eléctrico entre dos placas de un condensador. Las placas están separadas $d=0.25\text{m}$ con un dieléctrico ($\epsilon_r=2,5$) entre ellas y una diferencia de potencial de $V=1.5\text{V}$ entre sí. Cada placa tiene un área $A=0,2\text{m}\times 0,3\text{m}$.



El campo eléctrico esperado es

$$E = V / d \\ = 1,5 \text{ V} / 0,25 \text{ m} = 6 \text{ V/m.}$$

Lo que es consistente con los resultados de Mecway de 6.000000 V/m en cada nodo.

La energía almacenada en el condensador espera es

$$U = 1/2 C V^2 \\ = 5.9766 \times 10^{-12} \text{ J}$$

Donde

$$C = A \epsilon_r \epsilon_0 / d$$

$$\epsilon_0 = 8.854187818 \times 10^{-12} \text{ F/m, la permeabilidad del vacío}$$

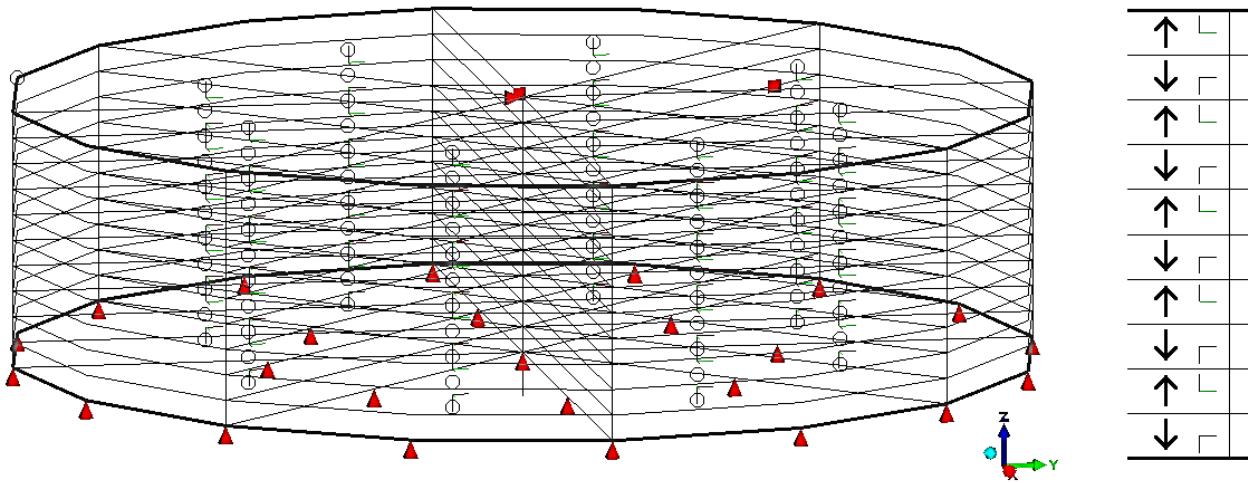
Esto corresponde a una densidad de energía $U \times A \times d = 3.9844 \times 10^{-10} \text{ J/m}^3$. La densidad de energía dada por Mecway también es $3.9844 \times 10^{-10} \text{ J/m}^3$.

Los efectos de borde no aparecen en este modelo porque la malla no tiene elementos fuera de la zona entre las placas.

11.27 PiezoelectricStack.liml

Tipo de Análisis: Estático 3D
Elementos: Solido continuo (wedge15)
Cargas y restricciones: Soporte sin fricción, Desplazamiento, Presión, Potencial eléctrico

Una pila de 10 capas de discos cerámicos piezoeléctricos se analiza como actuador y como sensor de fuerza. Las capas se orientan con direcciones de polarización alternadas de + Z y -Z. Estos están definidos por la dirección del eje local W de cada elemento. La base de la pila tiene un soporte sin fricción para soportar la carga en el sensor y mantener el comportamiento unidimensional para que pueda ser fácilmente comparado con cálculos a mano.



Malla. Las flechas negras indican las direcciones de polarización.

Las propiedades del material para PZT-5A son:

Matriz de cumplimiento a campo eléctrico constante (cortocircuito)

$$s^E = \begin{bmatrix} 16.4 & -5.74 & -7.22 & 0 & 0 & 0 \\ -5.74 & 16.4 & -7.22 & 0 & 0 & 0 \\ -7.22 & -7.22 & 18.8 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 47.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 47.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 44.3 \end{bmatrix} \times 10^{-12} \frac{\text{m}^2}{\text{N}}$$

Esto muestra que el material es isótropo transversalmente con los 3 ejes que son ejes de simetría. En Mecway, esto corresponde al eje local W del elemento.

Matriz de coeficientes de acoplamiento d

$$d = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 584 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 584 & 0 & 0 \\ -171 & -171 & 374 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times 10^{-12} \frac{\text{m}}{\text{V}}$$

Debido a la isotropía transversal, $d_{32}=d_{31}$ y $d_{24}=d_{15}$ algunas fuentes de datos de materiales pueden incluir sólo los 3 valores únicos d_{31} , d_{33} y d_{15} .

Matriz de permeabilidad en tensión constante (sujetada)

$$\varepsilon^T = \begin{bmatrix} 1730 & 0 & 0 \\ 0 & 1730 & 0 \\ 0 & 0 & 1700 \end{bmatrix} \times \varepsilon_0$$

Actuador

El archivo de ejemplo está configurado para actuar como un actuador accionado por una fuente de tensión por tener dos conjuntos de restricciones de potenciales eléctricos en las caras entre las capas. La tensión se da por la ecuación de actuador:

$$\mathbf{S} = \mathbf{s}^E \mathbf{T} + \mathbf{d} \mathbf{E}$$

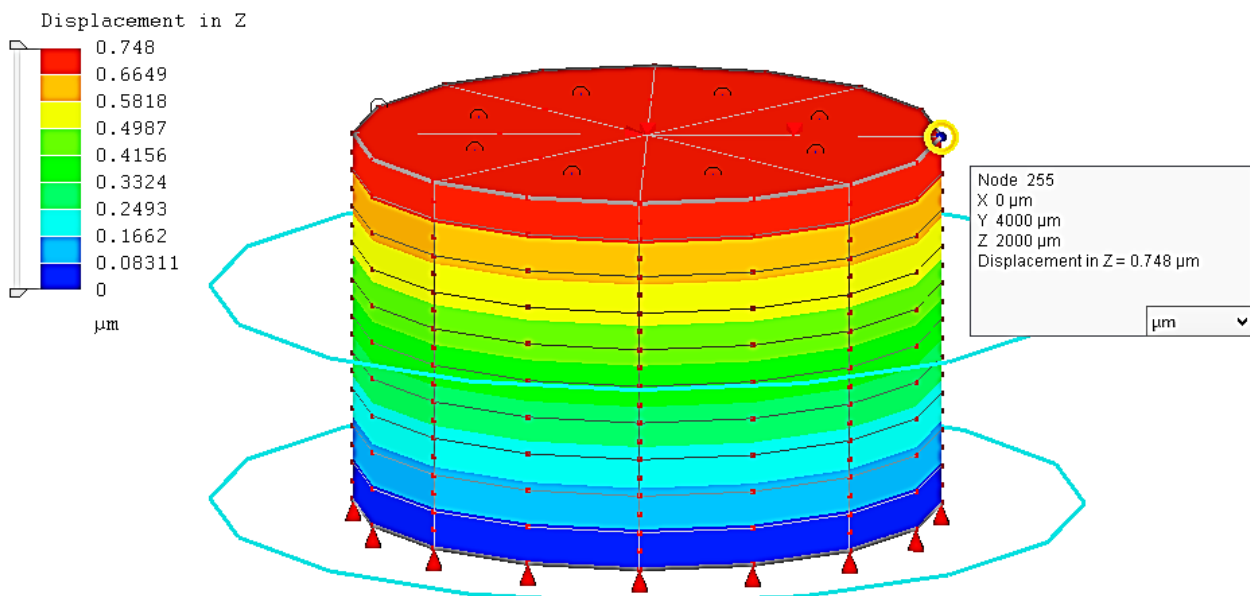
Para comportamiento 1D, esto se convierte en una ecuación escalar con

$$\text{Campo eléctrico } \mathbf{E} = E_W = 200 \text{ V} / 200 \mu\text{m} = 10^6 \text{ V/m}$$

$$\text{Coeficiente de acoplamiento } \mathbf{d} = d_{33} = 3.74 \times 10^{-10} \text{ m/V}$$

Tensión $\mathbf{T} = 0$ porque no hay restricciones ni cargas mecánicas.

Esto da una tensión $S = 0,000374$. La longitud total de la pila es de 2 mm por lo que su cambio en longitud debe ser $2 \text{ mm} \times 0,000374 = 0,748 \mu\text{m}$. La solución de Mecway está de acuerdo con este desplazamiento en $Z = 0,748 \mu\text{m}$ en la superficie superior



Sensor

Si suprime las dos primeras restricciones de potencial eléctrico y Des suprime la carga de presión, el modelo se convierte en un sensor que produce una tensión eléctrica a través de cada capa en respuesta a la presión aplicada. El campo eléctrico está dado por la ecuación de sensor:

$$\mathbf{D} = \mathbf{d} \mathbf{T} + \boldsymbol{\varepsilon}^T \mathbf{E}$$

Para comportamiento 1D, esto también se convierte en una ecuación escalar con

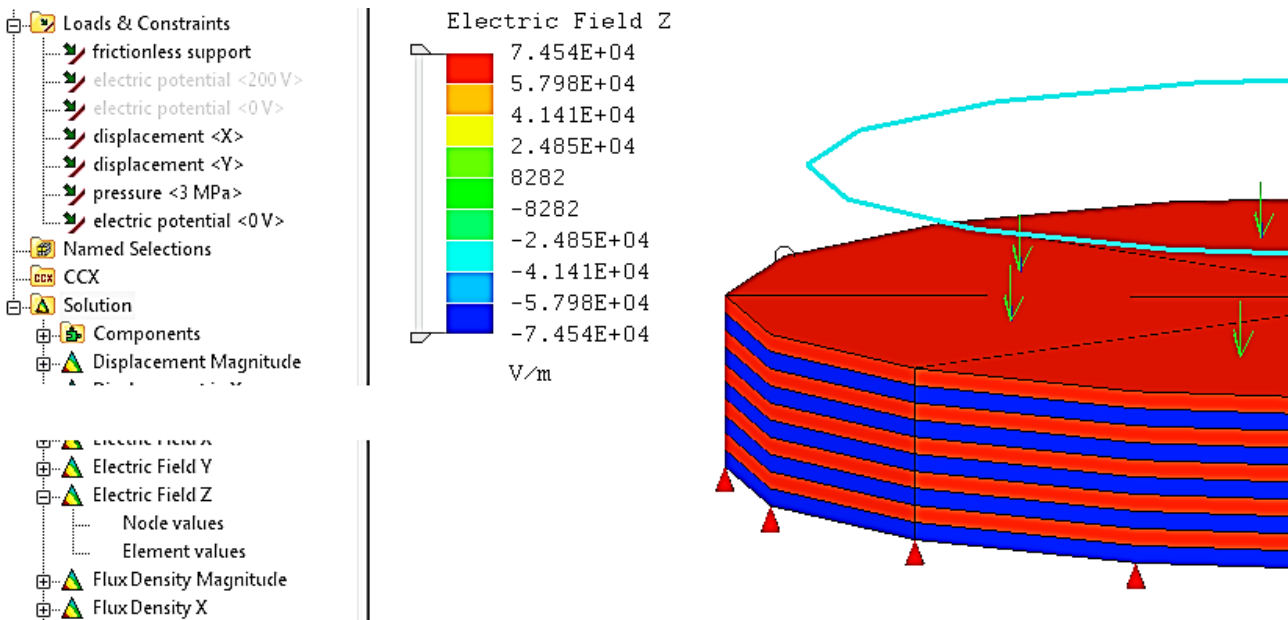
Desplazamiento eléctrico $\mathbf{D} = 0$ porque es un circuito abierto.

Coefficiente de acoplamiento $\mathbf{d} = d_{33} = 3.74 \times 10^{-10} \text{ m/V}$

Tensión $\mathbf{T} = -3 \text{ MPa}$

Permisividad en tensión constante $\boldsymbol{\varepsilon}^T = \boldsymbol{\varepsilon}_{33}^T = 1700 \times \boldsymbol{\varepsilon}_0 = 1.505 \times 10^{-8} \text{ C/(Vm)}$

Esto da un campo eléctrico $E = 74500 \text{ N/C}$ (o V/m) en la dirección 3. La solución de Mecway está de acuerdo con este campo eléctrico $Z = 74.541 \text{ V/m}$ en los elementos en los que la dirección 3 es la misma que el eje Z global y -74.541 V/m en los elementos invertidos.



A partir del componente Z del campo eléctrico, podemos encontrar la diferencia de potencial a través de una capa como

$$V = -E d$$

En la capa superior con un espesor de $d = 0,2 \text{ mm}$ y E positivo, $V = -14,9 \text{ V}$ que está de acuerdo con el resultado de Mecway de $14,91 \text{ V}$ en la parte inferior de la capa y 0 V en la parte superior.

Formatos de archivo

Mecway puede abrir y guardar una amplia gama de formatos de archivo para intercambiar con otros softwares. Algunas de estos (dxf, msh, stl, vol y xyz) no contienen unidades físicas así se pedirá que elija la unidad de longitud al abrirlos.

Para exportar la malla deformada de una solución, use **Mesh tools** → **Transfer displacements from solution...** para deformar la malla del modelo, luego expórtela.

12.1 .liml

Este es el formato de archivo nativo de Mecway. Utiliza XML, que es un formato de texto legible. Un ejemplo simple de un archivo que contiene dos nodos y un elemento viga

```
<liml version="3">
  <node nid="1" x="0" y="0" z="0" />
  <node nid="2" x="1" y="1" z="0" />
  <elset>
    <elem eid="1" shape="line2" nodes="1 2" />
  </elset>
</liml>
```

Los números sin unidades son o bien adimensionales, tales como números de nodo mostrados anteriormente, o se encuentran en unidades SI, como las coordenadas de nodo mostradas anteriormente que están en metros, independientemente de la unidad usada para mostrarlos en Mecway. Los símbolos de unidad se incluyen después del número o, en el caso de fórmulas, aparecen como atributos XML independientes.

12.2 STEP (.step/.stp)

Mecway puede abrir un archivo STEP que contiene un único cuerpo sólido. Cuando se abre un archivo STEP, aparece en la rama **Geometría** del esquema de árbol. Puede hacer clic en este elemento del menú para generar una malla. Consulte el Capítulo 5 *Modelos CAD* para obtener más detalles. Mecway no guarda en este formato.

12.3 .dxf

Mecway puede leer algunas características de la versión ASCII de archivos DXF R14. Los nodos en las mismas ubicaciones se combinan automáticamente juntos. Las curvas se convierten en elementos line3 que son curvas parabólicas por lo que no se puede representar exactamente la geometría original, pero son lo suficientemente precisas para muchos propósitos. Si refina estos elementos line3 curvos o usa **Automesh 2D** con ellas, conservan su curvatura. Las capas se convierten en componentes con la capa 0 convirtiéndose en el componente predeterminado. Mecway no guarda en formato DXF.

POINT - se convierte en un nodo

LINE - se convierte en un elemento de line2

LWPOLYLINE - segmentos rectos se convierten en elementos de line2 y los segmentos de arco se convierten en cadenas de elementos line3 de la misma forma que ARC.

CIRCLE - se convierte en 8 elementos line3.

ELLIPSE - se convierte en una cadena de elementos line3 con cada elemento abarcando aproximadamente 45 grados.

ARC - se convierte en una cadena de elementos line3 de tamaño uniforme con cada elemento representando un arco de aproximadamente 45 grados.

3DFACE- se convierte en un elemento tri3 o quad4.

INSERT - importa el contenido de un BLOCK. Las filas y columnas se ignoran.

BLOCK - los contenidos son importados en Mecway con cada entidad INSERT asociada, pero la definición de BLOCK se descarta.

12.4 .stl

Un archivo STL contiene una lista de triángulos en el espacio 3D. Cada triángulo es importado a Mecway como elemento tri3. Los vértices del triángulo coincidentes se combinan automáticamente en un mismo nodo para formar una malla continua. También puede convertir estos triángulos de superficie en una malla de volumen utilizando **Mesh tools**→ **Automesh 3D**.

Los archivos STL generados por aplicaciones CAD a menudo contienen triángulos con relaciones de aspecto muy grandes (largas y delgadas). Estos son generalmente inadecuados para su uso en elementos finitos de manera que debe utilizar **Automesh 3D** para mejorar su forma.

12.5 Gmsh (.msh)

Gmsh es un automallador fuente abierta. Puede usarlo para generar mallas y luego importarlas en Mecway. Mecway pueden leer el formato de archivo ASCII versiones 2.0, 2.1, 2.2, 4.0 y 4.1. Si el archivo no contiene datos de soluciones Mecway supone que es una malla generada por Gmsh e importa sólo los elementos de más dimensión - por ejemplo, si hay tanto elementos de volumen y de superficie, sólo los elementos 3D aparecen en Mecway. Esto es porque Gmsh utiliza elementos de línea y de superficie para etiquetar las superficies y bordes de sólidos.

Las entidades geométricas de elementos de superficie se usan para crear selecciones con nombre de superficies en Mecway. Si un elemento de volumen tiene un elemento de superficie una cara, entonces la ID de la entidad geométrica del elemento de superficie se utiliza para asignar la cara del elemento de volumen a la correspondiente selección con nombre. Esto preserva las distintas superficies de la geometría original.

Las entidades geométricas de elementos de volumen se convierten en componentes en Mecway. Esto permite usar varios materiales en la misma malla con frontera claramente definida entre ellos.

Mecway también pueden grabar una malla sin datos de solución en archivos Gmsh. Los componentes se almacenan como entidades geométricas y físicas. Las caras 2D en selecciones con nombres se almacenan como elementos de superficie con entidades geométricas y físicas para identificarlos.

12.6 .unv

Puede abrir archivos de malla .unv generados por software como Salomé, Gmsh y NX. Mecway lee nodos (dataset 2411), elementos (dataset 2412), grupos permanentes (dataset 2435, 2452, 2467, 2477), unidades (dataset 164) y nombres de tablas de propiedades físicas (dataset 2470).

12.7 Netgen (.vol)

Netgen es un automallador de fuente abierta. Puede usarlo para crear mallas y luego importarlas en Mecway. La mayor parte de la funcionalidad de Netgen ya está incluida en Mecway por lo que normalmente no es necesario usarlo. Mecway sólo lee los elementos originales de más dimensión – elementos de volumen o de superficie. Esto es porque Netgen utiliza elementos de superficie para etiquetar las superficies de las partes sólidas.

12.8 Tetgen (.mesh)

Tetgen es un automallador de código abierto. Puede usarlo para generar mallas y luego importarlas a Mecway

12.9 Polygon File Format (.ply)

Mecway puede abrir mallas de superficie consistentes en elementos tri3 y quad4 tanto en versiones ASCII como binario de este formato de archivo.

12.10 .jpeg, .png, .bmp

Puede importar imágenes para mostrarlas junto al modelo. Consulte la sección *Calcar una imagen* para obtener más detalles. También puede guardar imágenes como archivos PNG.

12.11 .xyz

Un archivo XYZ es un archivo de texto que contiene una lista de puntos en el espacio 3D. Cada línea tiene las 3 coordenadas de un punto. Las coordenadas pueden separarse por espacios en blanco o comas. Las líneas que contienen texto o no exactamente 3 números generalmente son ignoradas. Una excepción es una sola palabra, seguidos de 3 números, lo que permite abrir archivos XYZ de geometría molecular. Mecway puede abrir archivos XYZ, pero no guardarlos.

12.12 Paraview (.vtu y .pvd)

Puede guardar la solución en formato VTU para su postprocesamiento con Paraview o software compatible. Si hay varios modos o pasos de tiempo, cada uno se guarda en un archivo VTU separado. También se crea un archivo PVD que hace referencia a los archivos VTU.

12.13 ANSYS command file (.txt)

Mecway puede guardar algunas partes del modelo como comandos de ANSYS APDL. Estos son:

- Nodos: N
- elementos mecánicos sólidos 3D: SOLID185 y SOLID186
- elementos piezoeléctricos sólidos3D: SOLID5 y SOLID226
- Restricciones de desplazamiento: D y NANG
- Restricciones de potencial eléctricos: D
- material isótropo: MP.EX y MP.PRXY
- matriz de rigidez anisótropa: TB.ANEL y TB.DATA
- matriz de cumplimiento anisótropa: TB.ANEL y TB.DATA
- Matriz de permeabilidad anisótropa: TB.DPER y TB.DATA

- Matriz de estrés piezoeléctrica (e): TB.PIEZ y TBDATA
- matriz de tensión piezoeléctrica (d): TB.PIEZ y TBDATA
- Presión (normal, uniforme y constante): SFE

12.14 CalculiX (.inp)

12.14.1 Abrir archivos .inp

Se soportan los siguientes parámetros y palabras clave.

Palabra clave	Parámetros	Notas
*BEAM GENERAL SECTION	ELSET MATERIAL SECTION=PIPE	
*BEAM SECTION	ELSET MATERIAL SECTION=BOX / CIRC / I / L / PIPE / THICKPIPE / RECT.	
*BOUNDARY		Desplazamiento, rotación, presión de fluido, potencial eléctrico y temperatura
*CFLUX		
*CLOAD		
*CONDUCTIVITY	TYPE=ISO / ORTHO	Puede ser dependiente de la temperatura con TYPE=ISO
*DASHPOT	ELSET	
*DENSITY		
*DLOAD		Cargar tipos P, Pn de sólidos y 2D/3D y cáscaras. No vigas.
*DYNAMIC	DIRECT DIRECT USER CONTROL	
*ELASTIC	TYPE=ENGINEERING CONSTANTS TYPE=ISOTROPIC	
*ELEMENT	TYPE	

	ELSET INPUT	
*ELGEN	ELSET	
*ELSET	ELSET GENERATE	
*END STEP		
*FILM		Los números de cara en las cáscaras pueden utilizar formato Abaqus (FPOS, FNEG) o CalculiX (F1-F6).
*FREQUENCY		Número de valores propios en la línea de datos
*HEAT TRANSFER	STEADY STATE	
*INCLUDE	INPUT	No puede aparecer dentro de otro bloque de palabras clave.
*MATERIAL	NAME	
*MEMBRANE SECTION	MATERIAL ELSET	
*NCOPY	OLDSET CHANGENUMBER NEWSET SHIFT MULTIPLE	
*NFILL	NSET BIAS TWO STEP	
*NGEN	NSET LINE=P / C	
*NODE	NSET SYSTEM=C / S / R INPUT	

*NSET	NSET ELSET GENERATE UNSORTED	
*ORIENTATION	NAME	Sólo un sistema rectangular definido por las coordenadas de dos o tres puntos en elementos sólidos 3D y cáscara. Para elementos cáscara, Abaqus y CalculiX asignan distintos significados a las coordenadas. Si se especifica un tercer punto o una segunda línea de datos, entonces Mecway lo interpretará como formato Abaqus; de lo contrario, se interpretará como formato CalculiX.
*PHYSICAL CONSTANTS	ABSOLUTE ZERO	
*RADIATE		Los números de cara a las cáscaras pueden utilizar el formato Abaqus (FPOS, FNEG) o CalculiX (F1-F6).
*SHELL SECTION	MATERIAL ELSET	
*SOLID SECTION	MATERIAL ELSET ORIENTATION	
*SPECIFIC HEAT		Puede ser constante o dependiente de la temperatura
*SPRING	ELSET	
*STATIC	DIRECT	
*STEP	NLGEOM	
*SURFACE	NAME TYPE=NODE / ELEMENT	
*TRANSFORM	NSET TYPE=C / S / R	

Los tipos de elemento se convierten en diversas formas de elemento, propiedades de materiales y tipos de análisis de acuerdo a la siguiente tabla. Si hay conflictos, como una mezcla de elementos 2D y 3D o tipos de análisis no compatibles entonces sólo será elegido uno. Algunos tipos de elementos no son admitidos por el Solucionador de Mecway, pero aun así será importado. Estos incluyen vigas de 3 nodos, hexaedros colapsados en prismas, y cáscaras axisimétricas. Otras formas de elemento no existen en Mecway, como algunos elementos de los tipos cohesivo (COH), junta (GK) y cilíndricos (CCL). Estos se convertirán en la forma elemento más cercana disponible sin agregar nodos adicionales.

Tipo de elemento en el archivo inp	Cómo aparece en Mecway
T2D2,...	barra 2D
T3D2,...	Barra3D, viga 2D, viga 3D o aleta según el procedimiento de análisis
SPRINGA,	Viga 3D con propiedad material muelle
DASHPOTA	Viga 3D con propiedad material amortiguador
CPS3,...	elemento continuo 2D con propiedad de material tensión plana
CPE3,...	Elemento continuo 2D con propiedad de material deformación plana
CAX3,...	Axisimétrico
S8R,...	Cáscara 3D. Los ejes locales del elemento se determinan por un bloque *ORIENTATION asociado si está presente. De lo contrario, el valor predeterminado es U paralelo a X a menos que la dirección normal del elemento esté a 0,1 grados del eje X, en cuyo caso U es paralelo a Z.
C3D8,...	sólidos3D

Limitaciones generales

- No se distingue entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo las etiquetas entre comillas.
- Se ignoran todos los espacios. Esto significa que los nombres de archivo y las etiquetas entre comillas no se pueden leer correctamente.
- Las palabras clave y la mayoría de los valores de parámetros deben estar completos, aunque se puede acortar los nombres de los parámetros, por ejemplo, ISO en lugar de ISOTROPIC.
- Si los números de nodo o de elemento no son seguidos, se renumerarán para que lo sean.
- Se supone que todas las cantidades físicas están en unidades SI (m kg, s, K) excepto los ángulos, que pueden estar en grados o radianes según las especificaciones del formato del archivo. Una excepción es que usted puede elegir las unidades de las coordenadas nodales al abrir el archivo.

12.14.2 Guardar archivos .inp

Este archivo está diseñado para usarlo con el Solucionador CCX y aunque es también mayormente compatible con Abaqus, algunos datos se interpretan diferente.

Todas las cantidades son guardadas en unidades SI (kg, m, s, K) y radianes. Por lo tanto, si una longitud es de 1 pulgada en Mecway, aparecerá como 0.0254 en el archivo .INP.

12.15 Resultados CalculiX (.frd)

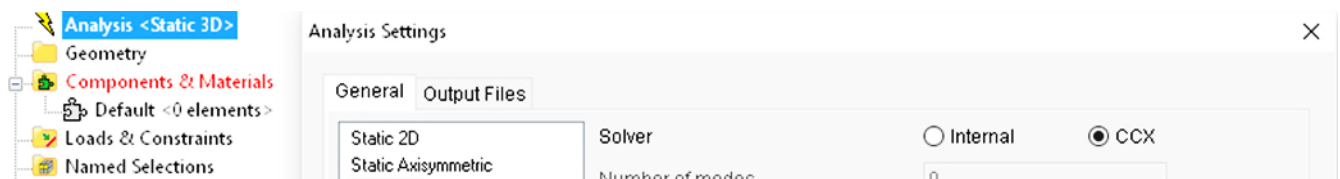
Mecway puede leer la mayoría de las formas de este archivo como son generados por CCX versiones 2.8-2.21. Se supone que todas las cantidades están en unidades SI (m, kg, s). Este requisito se cumplirá si el archivo .frd es la solución a un archivo .inp generado por Mecway independientemente de las unidades que se utilizaron para definir el modelo de Mecway.

Solucionador CalculiX

Además, del Solucionador incorporado, Mecway también puede utilizar el Solucionador CalculiX de código abierto (CCX). Esto da acceso a funciones más avanzadas, como los roces y el comportamiento de los materiales plásticos.

CCX 2.21 se instala junto con Mecway y está listo para usar. Si prefiere instalar otra versión, instálela y vaya a **Tools** → **Options** → **CalculiX** y **Browse** a la ubicación del ejecutable del Solucionador **ccx.exe**. En ambos casos, si prefiere mantener los archivos generados automáticamente en su propio directorio de trabajo, marque la casilla **Use the same directory as the LIML file** de lo contrario, se crean archivos temporales en una carpeta temporal y se eliminan al cerrar Mecway.

Cambie la opción de solucionador del modelo de **Internal** a **CCX** en **Analysis settings**. Al resolver Mecway generará un archivo .in, ejecutará el Solucionador CCX con este nombre como un parámetro y luego leerá el archivo .frd generado y mostrará la solución.



Si el Solucionador falla, haga clic en el botón **CCX output** para mostrar la salida estándar de CCX y los mensajes de error estándar. El botón **Errors** también muestra los mensajes de error generados por Mecway mientras graba el archivo .inp. También puede inspeccionar el contenido del archivo .inp con el botón **Inp file**.

Las unidades se convierten en un sistema coherente (m, kg, s) como requiere CCX. Esto significa que puede utilizar cualquier combinación de unidades mientras se construye el modelo en Mecway y la solución tendrá valores correctos que se pueden presentar en cualquiera de las unidades disponibles.

Mecway establece las variables de entorno **MKL_PARDISO_OOC_MAX_CORE_SIZE** y **MKL_PARDISO_OOC_PATH** para el proceso CCX. Estas habilitan la función fuera de núcleo de MKL PARDISO con la versión de CCX que se incluye con el código fuente.

En el esquema de árbol aparece una rama denominada **CCX** cuando el **Solucionador** se configuró como **CCX**. Haciendo clic derecho sobre esta rama puede controlar el modo en que se genera el archivo .inp. Las opciones son:

13.1 Definición de modelo personalizada (Custom model definition)

Aquí puede introducir el texto que se inserta en el archivo .inp al final de la sección de definición del modelo inmediatamente antes de la sección del primer escalón (identificado por una palabra clave *STEP). Puede usarlo para agregar manualmente distintos elementos, materiales condiciones de frontera homogéneas (cero), etc., que no están disponibles en Mecway. Consulte la documentación de CCX para detalles de las palabras clave.

Por ejemplo, para definir un material de solo compresión con módulo de Young de 30 GPa y tensión máxima de tracción de 3 MPa, escriba el texto siguiente en **custom model definition**:

```
*SOLID SECTION, ELSET=Default, MATERIAL=COMPRESSION_ONLY_1
*MATERIAL, NAME=COMPRESSION_ONLY_1
*USER MATERIAL, CONSTANTS=2
30e9, 3e6
```

Estos elementos deben pertenecer a un componente denominado *Default* sin ningún material asignado a él en Mecway.

13.2 Contenido de paso personalizado (Custom step contents)

Contenido de paso personalizado es similar a **Definición de modelo personalizada**, pero el texto se coloca al final de un bloque de paso (identificados por *STEP). Se puede utilizar para definir cargas, variables de salida, condiciones de frontera no-homogéneas o secciones de paso adicionales.

Para tipos de análisis que generan dos bloques de paso, el texto se coloca en el bloque de paso que contiene las cargas.

13.3 Modificar palabra clave (Modify keyword)

A veces las tarjetas de archivo .inp generadas por Mecway puede no tener las mismas opciones que usted desea. Si esto sucede, usted puede usar **Modify keyword** para alterar todas las instancias en las que normalmente Mecway generaría esa palabra clave. Las modificaciones disponibles son:

Omit key word block. Evita que se generen la tarjeta de la palabra clave y sus líneas de datos asociadas. Esto se llamaba **Don't generate keyword** en versiones anteriores de Mecway.

Set parameter. Establece un parámetro en un valor. Por ejemplo, para usar el contacto mortero, configure el parámetro con **Name TYPE** a **Value MORTAR** en la palabra clave * CONTACT PAIR.

Omit parameter. Evita que se genere el parámetro especificado.

13.4 No generar paso (Don't generate STEP)

Agregue este elemento para evitar que la sección * STEP sea generada por Mecway. Es útil si lo reemplaza con su propia sección * STEP definida en **custom model definition**.

13.5 Sin paso de contacto extra (No extra contact step)

El uso de este elemento de compatibilidad puede causar resultados incorrectos para el contacto cuasi estático. Para más detalles, ábralo en Mecway.

13.6 Tipo de elemento personalizado (Custom element type)

Permite cambiar el tipo de elemento usado para el solucionador CCX a uno que de lo contrario no es soportado por Mecway. El tipo de elemento especificado se aplica a todos los elementos que coinciden con la forma especificada y están en la selección a la que se aplica **customer element type**.

Por ejemplo, para usar integración reducida en todos los elementos hex8, agregar un **customer element type** con:

Apply to	<todo el modelo>
Element shape	Hex8
CCX element type	C3D8R

Automatización

14.1 Parámetros de línea de comandos

Puede utilizar parámetros de línea de comandos para ejecutar Mecway desde otra aplicación, un archivo por lotes o un script de comandos.

```
Mecway [<filename> [solve | clearsolutions| script <script filename>]]
```

La opción <filename> es un archivo de cualquiera de los tipos de geometría o de malla que Mecway puede abrir. Hace que Mecway inicie con el archivo abierto. El nombre de archivo debe incluir la extensión como .liml, .stp, etc. Por ejemplo:

```
Mecway mimodelo.liml
```

El parámetro opcional **solve** hace que Mecway resuelva el archivo y luego salga sin mostrar la ventana principal. Para obtener la solución, establezca un archivo de salida en el modelo en **Write solution to liml file** o una tabla con **Write to csv file after solving**. Cuando se utiliza el parámetro **solve**, <filename> puede contener comodines. Por ejemplo, para resolver todos los archivos liml en la carpeta actual, ejecute:

```
Mecway *.liml solve
```

clearsolutions sirve para reducir el tamaño de un archive grande removiendo los datos de la solución.

script abre el archivo <filename>, ejecuta el script <script filename>, luego sale. Si <filename> define varios archivos mediante el uso de comodines, ejecuta el script después de abrir cada archivo.

14.2 Scripts

Puede escribir scripts que aparecen como elementos de menú y se ejecutan mediante una implementación integrada de Python 2.7 (IronPython). El alcance aproximado de la funcionalidad es actualmente:

- Operaciones simples en nodos y elementos.
- Refinado, suavizado de malla y autommallado
- Propiedades de material
- Valores numéricos para la mayoría de las cargas y restricciones
- Selecciones con nombres
- Variables de campo de solución
- Herramientas de medición que se integran sobre elementos o caras.
- Leer la selección actual

- Leer y modificar los elementos en componentes
- Resolver (sin indicación de progreso)
- Abrir y Guardar archivos
- Biblioteca estándar de Python
- Importar módulos escritos en Python puro

No incluye:

- La mayoría de las herramientas de mallado
- Importar módulos que requieren CPython, como NumPy

Para crear un script, haga clic en **Tools** → **Scripts...** y presione el botón **New**. Ingrese un nombre de archivo inexistente para crearlo o elija uno existente. El editor (predeterminado es el Bloc de notas) se abre, donde puede escribir y guardar el script. Aquí hay un ejemplo simple que crea un nodo y muestra un mensaje en un cuadro emergente:

```
node_id = mw.new_node(Vector(1.2, 3.4, 5.6))
mw.message("Node " + str(node_id) + " created.")
```

Para ejecutar un script, haga clic en su elemento de menú en el menú **Tools**. También puede activarlo desde el teclado usando **Alt+T** seguido de la primera letra del nombre del script o córralo con **File** → **Open...**, **File** → **Import...** o **File** → **Import from library**.

La API de Mecway consta de los siguientes objetos y clases que están disponibles automáticamente en cada script:

- `mw` Objeto que contiene funciones que operan en la aplicación y el modelo en el modelador
- `Solution` Objeto que contiene funciones que operan en la solución en la configuración activa
- `FaceId` Clase para identificar una cara de un elemento
- `Vector` Clase para representar un vector 3D

Los detalles se enumeran en un documento separado accesible mediante **Help** → **API reference**.

Se proporcionan dos scripts de muestra en la carpeta **Samples** donde está instalado Mecway. Son **generate_mesh.py**, que crea un elemento, y **transfer_displacements_from_solution.py**, que lee los datos de desplazamiento de la solución y los utiliza para deformar la malla.

Todas las cantidades físicas se expresan en el sistema de unidades SI (m, kg, s, K, A, radianes) independientemente de cómo se especificaron en el modelo. Por ejemplo, si su modelo tiene un nodo con una coordenada de 1 pulgada, leer eso usando un script devolverá el valor 0.0254.

Precauciones:

- Los scripts pueden contener malware, así que evite ejecutar scripts desconocidos de fuentes no confiables.
- La aplicación no responderá mientras se ejecuta un script, por lo tanto, evite bucles infinitos.
- La API, la versión de Python y la implementación de Python pueden cambiar en futuras versiones de Mecway, rompiendo la compatibilidad con los scripts existentes. Sin embargo,

puede continuar usando versiones viejas de Mecway junto con las más nuevas si no desea actualizar sus scripts.

Tutoriales

Estos tutoriales suponen que usted es nuevo con Mecway y de hecho puede ser nuevo con el análisis de elementos finitos. Aquí encontrará instrucciones paso a paso para empezar a usar el programa.

15.1 Inicio rápido

Este es un tutorial muy sencillo que muestra cómo crear un modelo de trabajo desde cero. Puede omitirlo si prefiere una introducción más a fondo de los otros tutoriales.

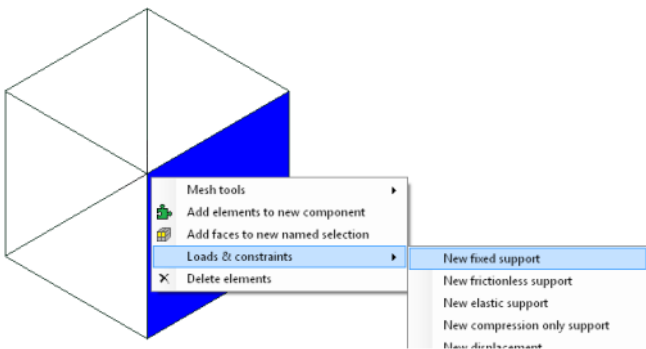
Paso 1

Cambe al modo de Selección de caras.



Paso 2

Haga clic en el botón **cubo rápido**  para crear un elemento hexaédrico.

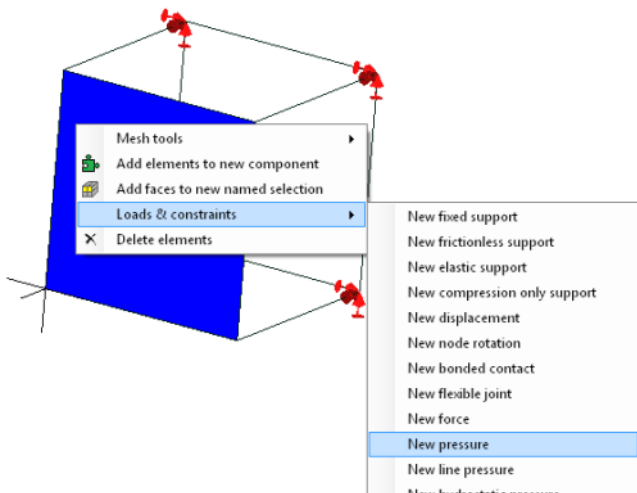


Paso 3

Haga clic derecho en la cara más a la derecha y haga clic en **Loads & constraints** y luego en **Fixed support**. Haga clic en **OK** en el cuadro que aparece.

Paso 4

Arrastre con el botón central del ratón para rotar el modelo para que la cara opuesta quede hacia usted.

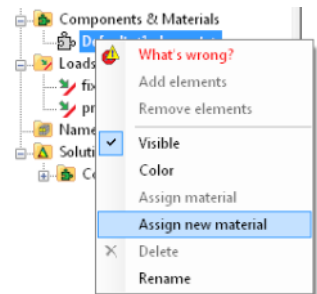


Paso 5

Haga clic derecho en la cara opuesta y haga clic en **Loads & constraints** y en **Pressure**. Introduzca el valor **5** y pulse **OK**.

Paso 6

Haga clic derecho en el componente **Default** en el esquema de árbol y haga clic en **Assign new material**. Elija **Isotropic** e introduzca **Young's modulus** de 50000. Pulse **OK**.

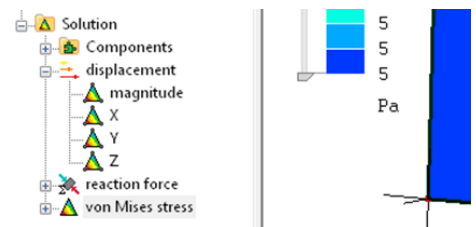


Paso 7

Pulse resolver. 

Paso 8

Haga clic en la variable de campo **von Mises stress** en el esquema de árbol. La escala de color muestra una tensión uniforme de 5 Pa debido a la carga de presión.



15.2 Visualización y selección

Este tutorial muestra cómo realizar las operaciones más comunes para cambiar la vista y seleccionar elementos. Se refiere a los menús, pero es posible que prefiera usar los botones de la barra de herramientas en su lugar, cuando existan.

Paso 1

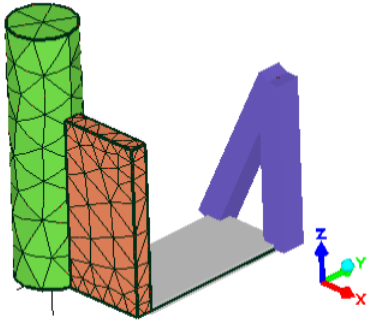
En el menú **File**, haga clic en **Open** y abra el archivo *ViewingAndSelecting.liml* en la carpeta tutorial donde se ha instalado Mecway.

Paso 2

Utilice el botón central del ratón para girar el modelo, el botón derecho para desplazarse y la rueda de desplazamiento para hacer zoom.

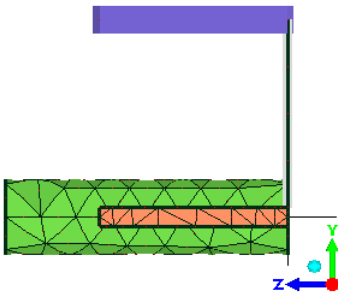
Paso 3

En el menú **View** , haga clic en **Fit to window** para volver a centrar el modelo.



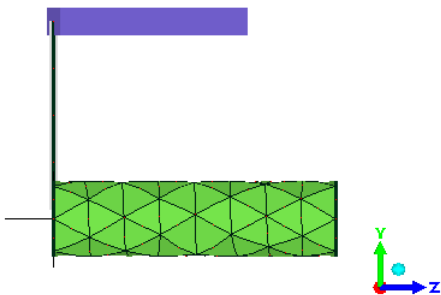
Paso 4

Haga clic en la punta de flecha del eje X de la tríada para girar a una vista ortogonal.



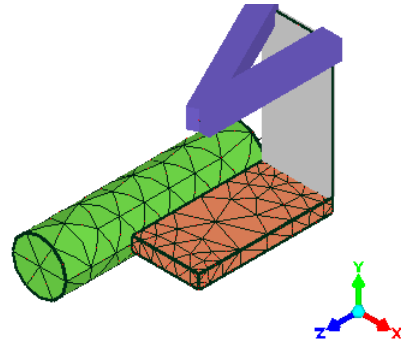
Paso 5

Haga clic derecho en la punta de flecha del eje X para la vista desde la dirección -X.



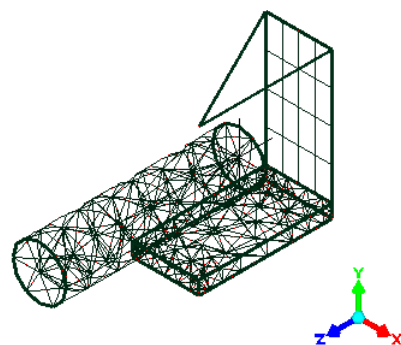
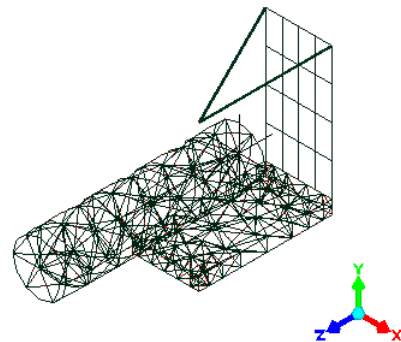
Paso 6

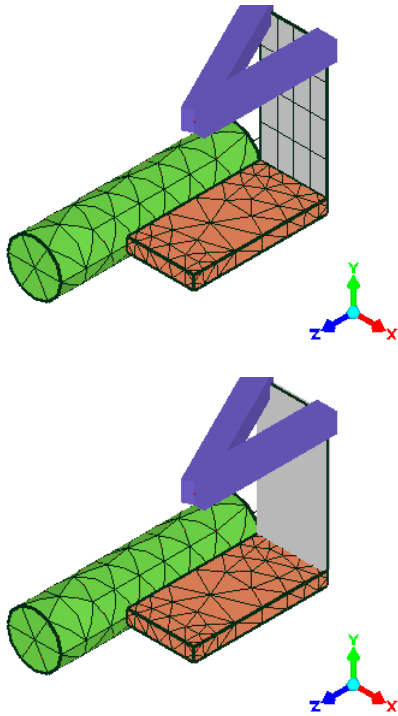
Haga clic en la bola cian de la tríada para rotar a la vista isométrica.



Paso 7

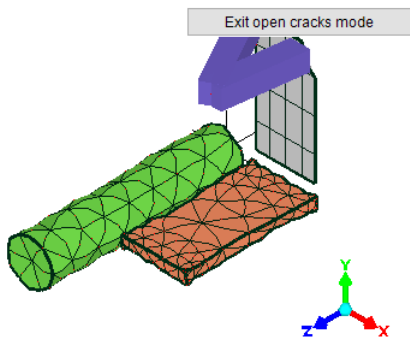
Active y desactive cada una de estas opciones en el menú **View** para ver su efecto: **Show element edges**, **Show model edges**, **Show element surfaces**, **Show thickness**.





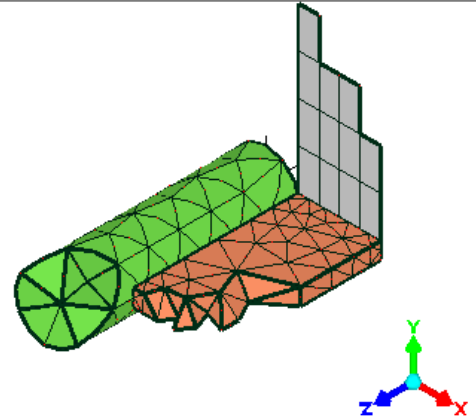
Paso 8

En el menú **View** , haga clic en **Open cracks**. Esto encoje los elementos y revela que las cáscaras no están conectadas a los sólidos. Pulse la tecla **Esc** para salir del modo Abrir grietas.



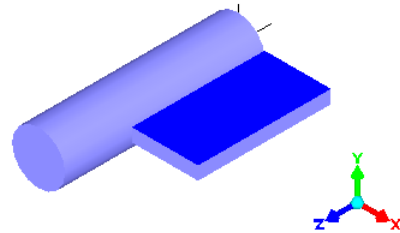
Paso 9

Mueva el deslizador del plano de corte para ocultar los elementos en primer plano y ver el interior de la malla. Luego devuélvalo al extremo izquierdo.



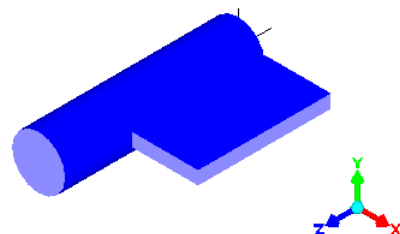
Paso 10

Haga clic en **Geometry** en el esquema de árbol para mostrar los archivos STEP y haga clic en una superficie para seleccionarla.



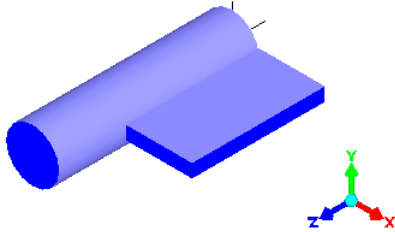
Paso 11

Mantenga presionada la tecla **Ctrl** y haga clic en otra superficie para seleccionarla también.



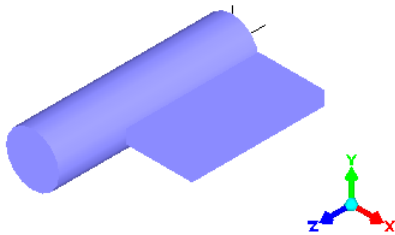
Paso 12

En el menú **Edit**, haga clic en **Invert selection** para seleccionar todas las demás superficies excepto esas dos.



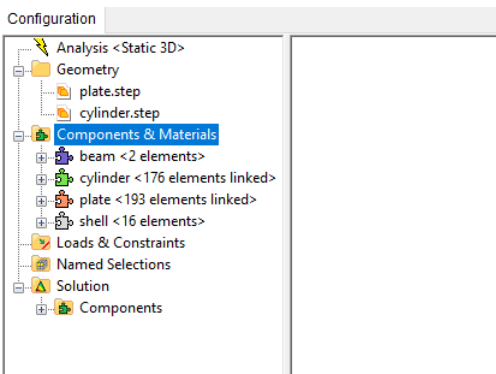
Paso 13

Haga clic en un lugar en blanco junto al modelo para borrar la selección.



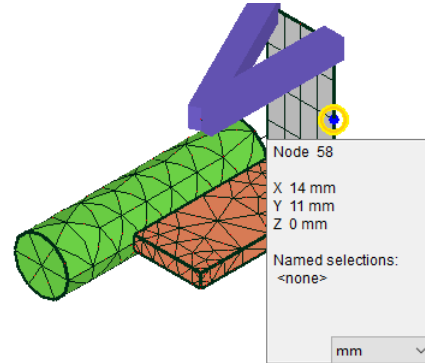
Paso 14

Haga clic en **Components & materials** en el esquema de árbol para mostrar la malla.



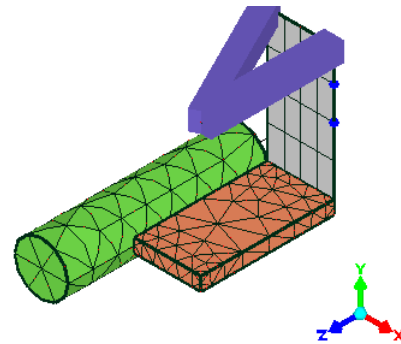
Paso 15

En el menú **Edit**, haga clic en **Select nodes** y, a continuación, haga clic en un nodo para seleccionarlo.



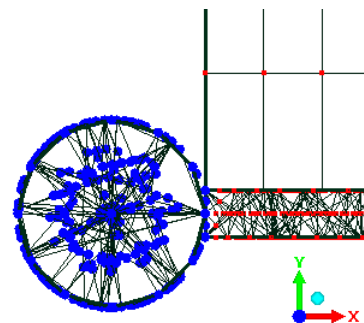
Paso 16

Mantenga presionada la tecla **Ctrl** y haga clic en otro nodo para seleccionarlo también.



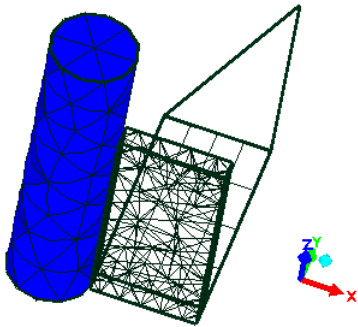
Paso 17

Con **Show element surfaces** desactivado, haga clic en la punta de flecha del eje Z de la tríada y arrastre un rectángulo alrededor de los nodos del cilindro para seleccionarlos.



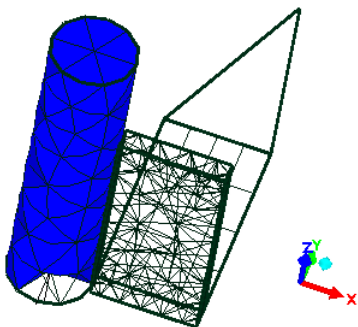
Paso 18

En el menú **Edit**, haga clic en **Select elements** para convertir la selección de nodo en una selección de elementos que contenga todos los elementos del cilindro.



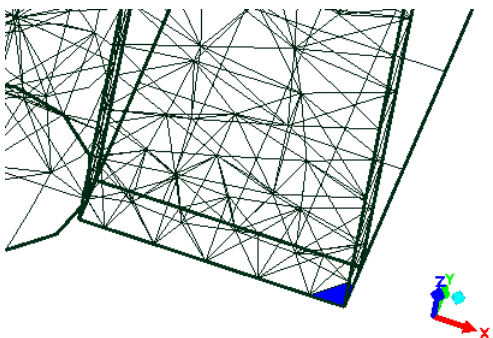
Paso 19

Mantenga presionada la tecla **Ctrl** y haga clic en algunos de los elementos seleccionados para anular su selección.



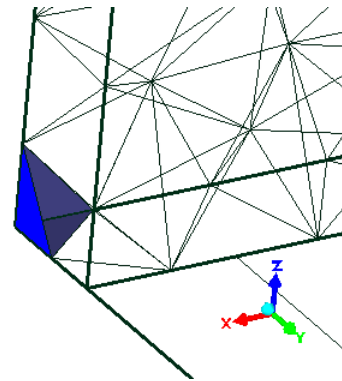
Paso 20

Haga clic en un elemento de esquina para seleccionarlo solo.



Paso 21

En el menú **Edit**, haga clic en **Select faces** para convertir la selección de elementos en una selección de caras. Observe que solo se seleccionan las caras exteriores.

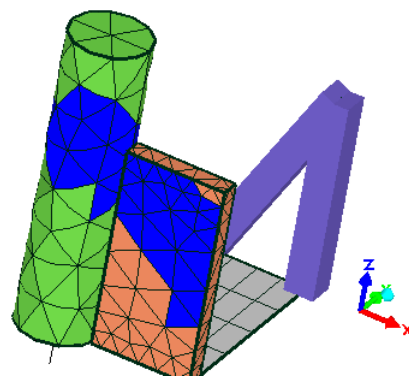


Paso 22

Haga clic en un lugar en blanco junto al modelo para borrar la selección.

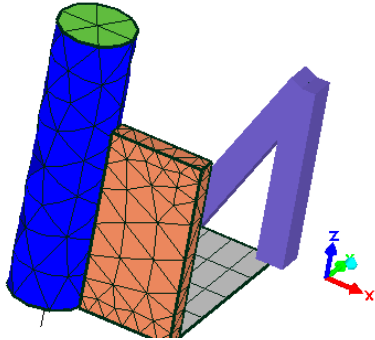
Paso 23

En el menú **Edit**, haga clic en **Paint selection** y arrastre el ratón sobre la malla para seleccionar muchas caras.



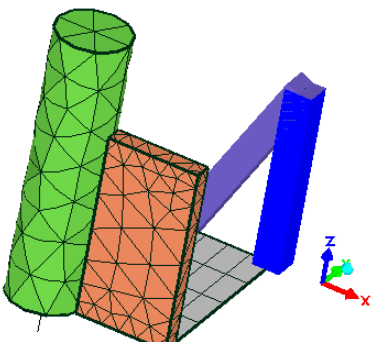
Paso 24

En el menú **Edit**, haga clic en **Edge detecting selection** y haga clic en el cilindro para seleccionar todas las caras delimitadas por un ángulo pronunciado entre caras adyacentes.



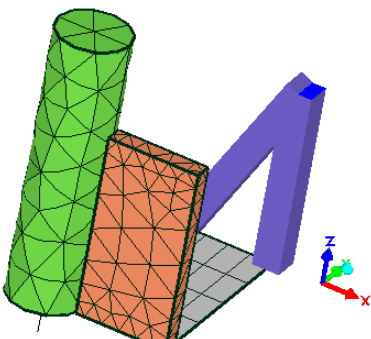
Paso 25

Con **Show element surfaces** activado, haga clic en uno de los elementos de viga para seleccionar su "cara" de borde, que es todo el perímetro.



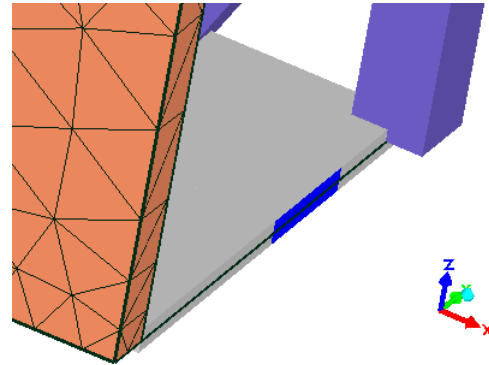
Paso 26

Haga clic en el extremo de un elemento de viga para seleccionar su cara final.



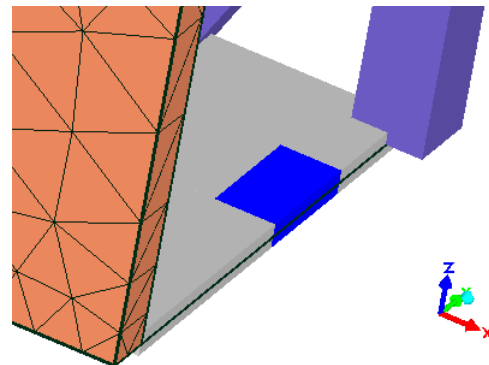
Paso 27

Con **Show thickness** activado, haga clic en una cara de borde del elemento cáscara para seleccionarlo.



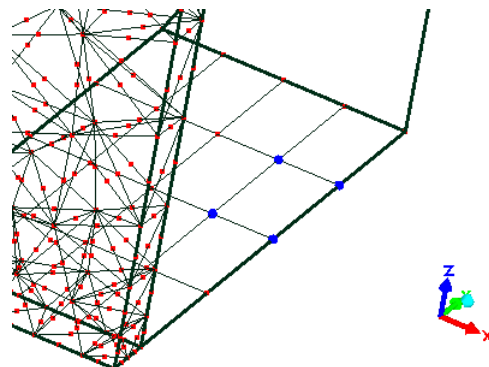
Paso 28

En el menú **Edit**, haga clic en **Select elements** y se seleccionará el elemento cuya cara se seleccionó.



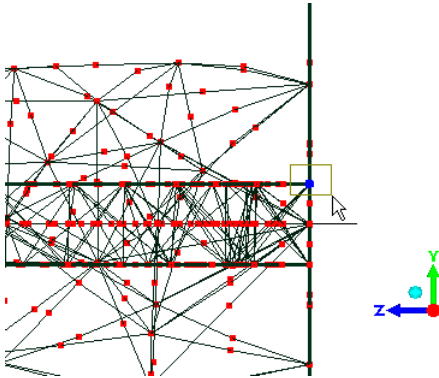
Paso 29

En el menú **Edit**, haga clic en **Select nodes** y se seleccionarán todos los nodos del elemento seleccionado.



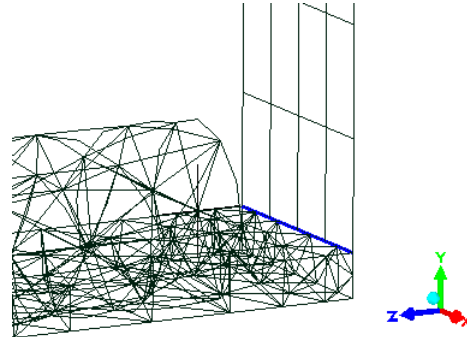
Paso 30

Con **Show element surfaces** desactivado, haga clic en la punta de flecha del eje X de la tríada y arrastre un rectángulo alrededor de los nodos que se muestran a continuación.



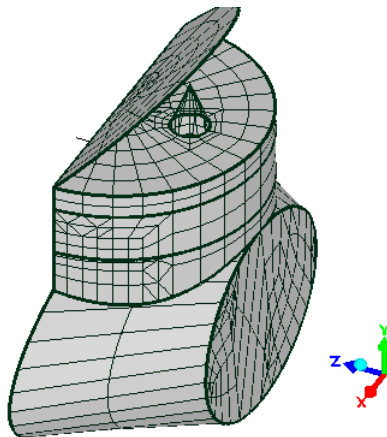
Paso 31

En el menú **Edit**, haga clic en **Select faces** para convertir la selección de nodos en las caras de las cáscaras a lo largo de ese borde.



15.3 Mallado manual

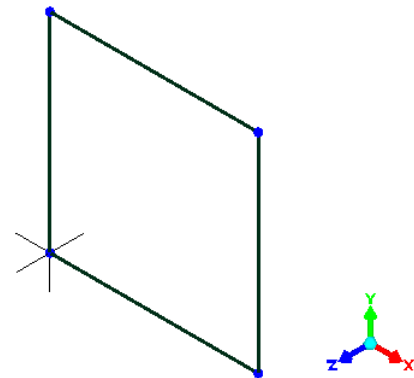
Este tutorial muestra cómo utilizar las herramientas de mallado manual más comunes para construir una estructura 3D arbitraria desde cero que incluye elementos sólidos, de cáscara y de viga.



Se supone que ya está familiarizado con el contenido del tutorial anterior "Visualización y selección". Si comete un error, haga clic en **Undo** en el menú **Edit** para volver al paso anterior. Es posible que prefiera cerrar la ventana de cada herramienta después de usarla si están abarrotando la pantalla.

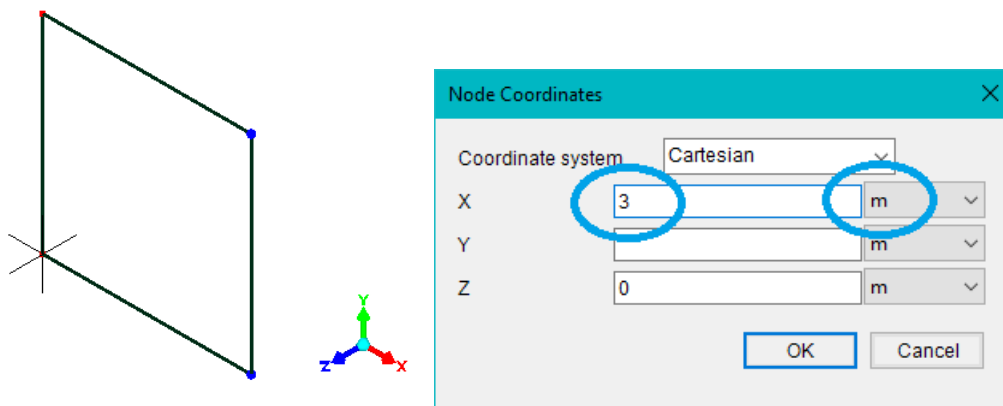
Paso 1

En el menú **Mesh tools**, abra **Create** y haga clic en **Quick square**.



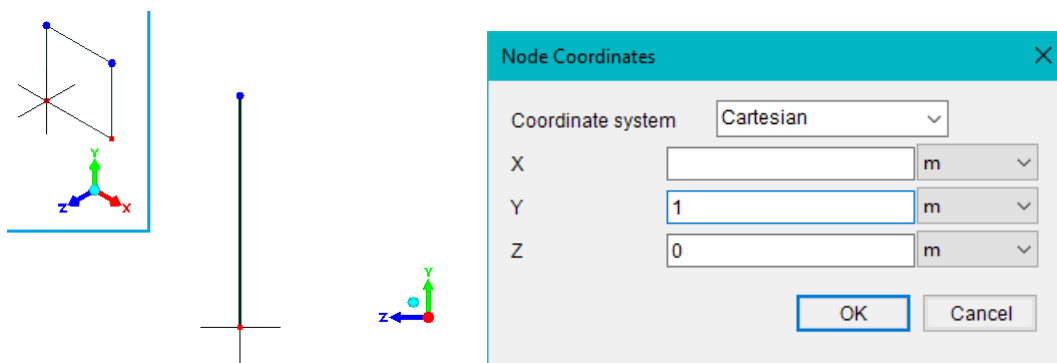
Paso 2

Seleccione los dos nodos en el borde +X como se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, clique en **Node coordinates**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **OK**.



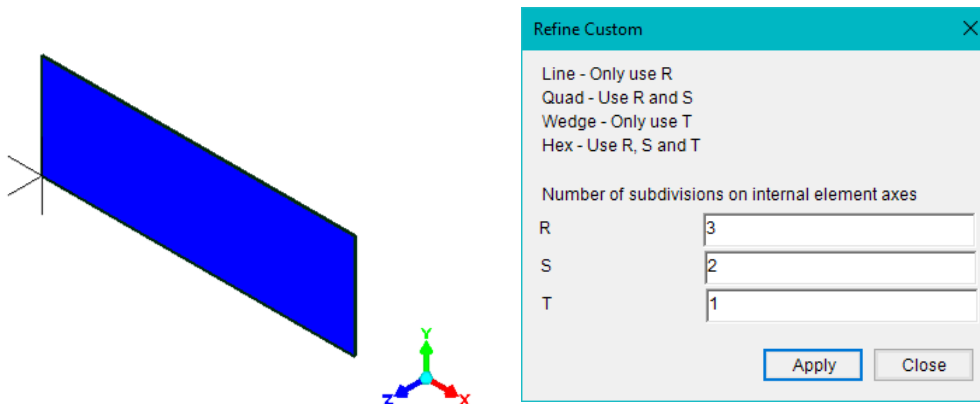
Paso 3

Seleccione los dos nodos en el borde +Y como se muestra a continuación. Si el cuadrado se ha convertido en un rectángulo delgado, es posible que deba hacer clic en la punta de flecha del eje X en la tríada para verlo al final como se muestra a continuación y seleccionar los dos nodos arrastrando un rectángulo alrededor de ellos. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Node coordinates**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **OK**.



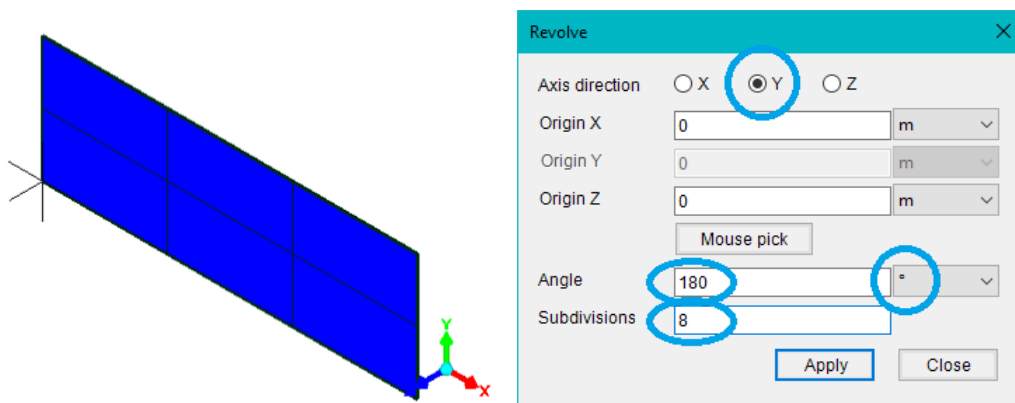
Paso 4

Seleccione el elemento. En el menú **Mesh tools**, abra **Refine** y haga clic en **Custom**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



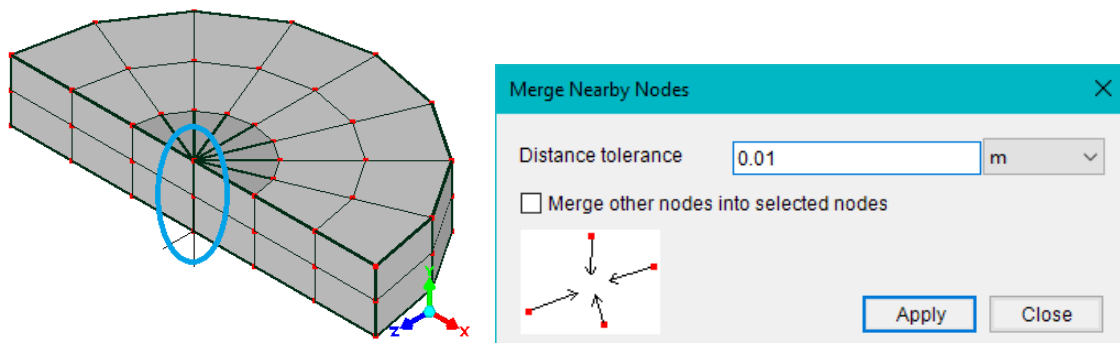
Paso 5

Cambie al modo **Select faces** para seleccionar las 6 caras que se muestran a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Revolve**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



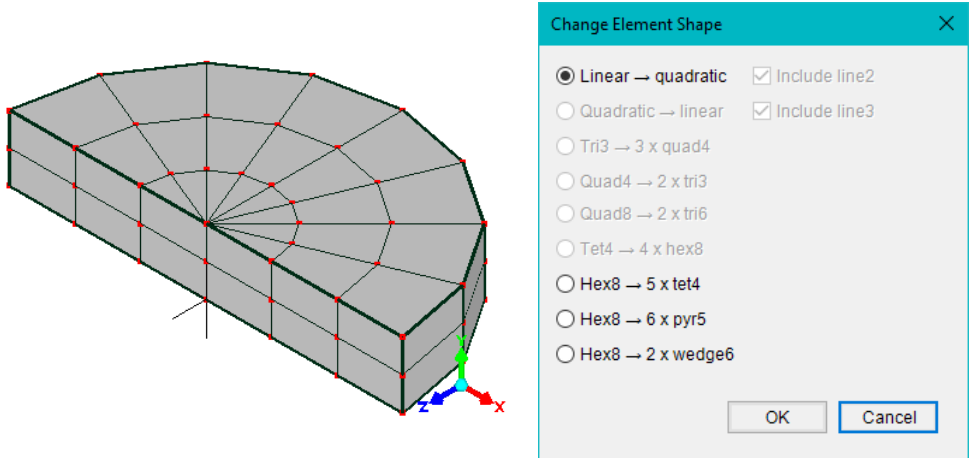
Paso 6

El paso anterior generó muchos nodos coincidentes en el eje donde los elementos no están conectados entre sí. Para corregir esto, sin nada seleccionado, haga clic en **Merge nearby nodes** en el menú **Mesh tools**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



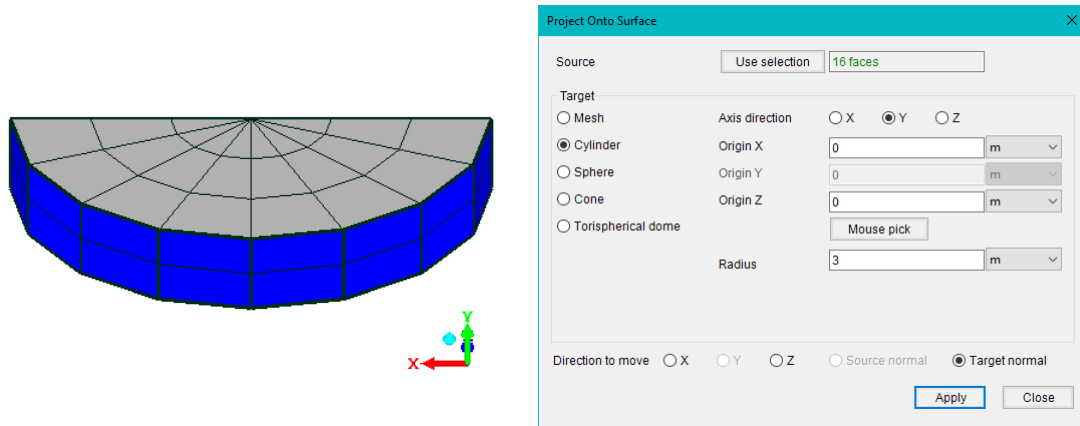
Paso 7

En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Change element shape** y haga clic en **OK**.



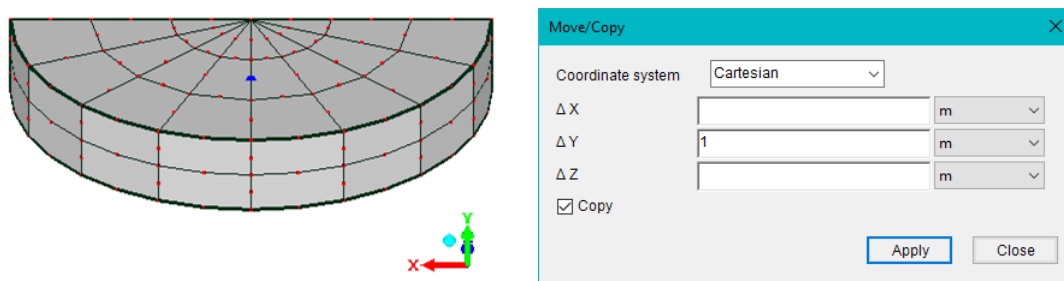
Paso 8

Las caras en el arco circular ahora son planas en lugar de curvas. Para corregir esto, seleccione las 16 caras que se muestran a continuación, luego en el menú **Mesh tools**, haga clic en **Project onto surface**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



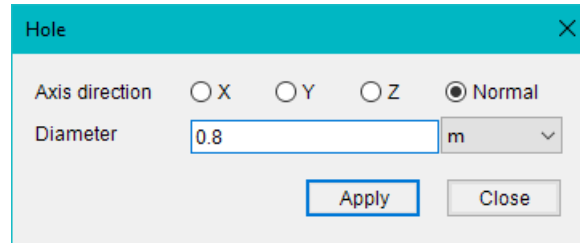
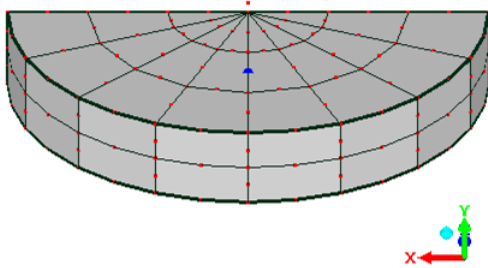
Paso 9

Seleccione el nodo en la superficie +Y que se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Move/copy**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**. Esto crea un nuevo nodo aislado encima de la pieza.



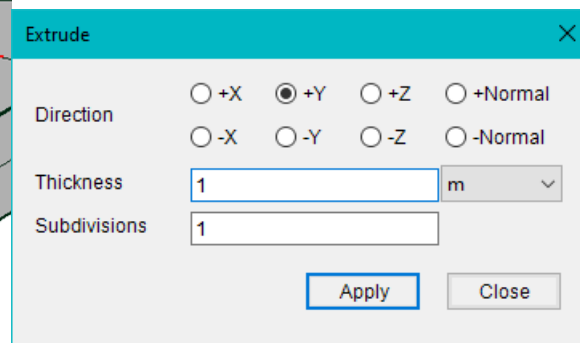
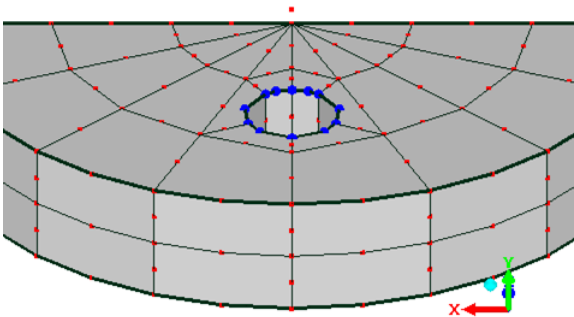
Paso 10

Seleccione de nuevo el mismo nodo. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Hole**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



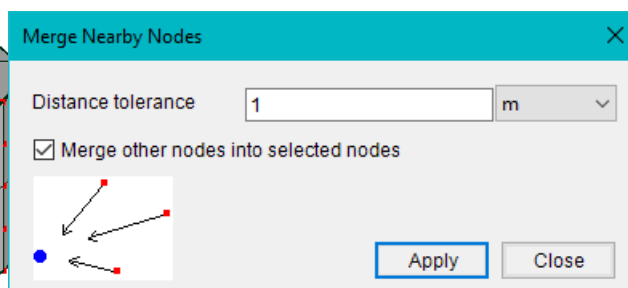
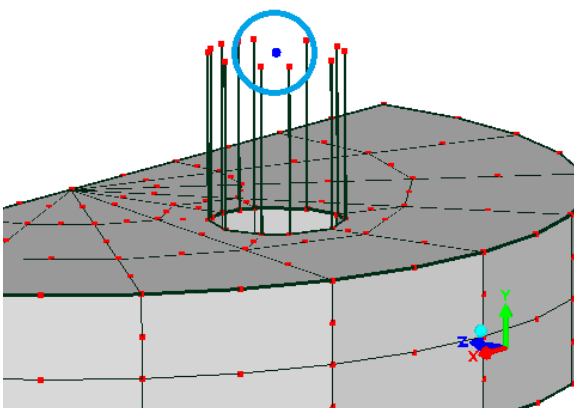
Paso 11

Seleccione los 12 nodos alrededor del borde del orificio como se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Extrude**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



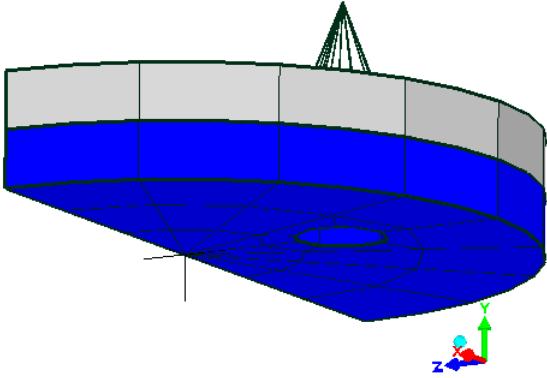
Paso 12

Cambie al modo **Select nodes** y seleccione el nodo que se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Merge nearby nodes**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



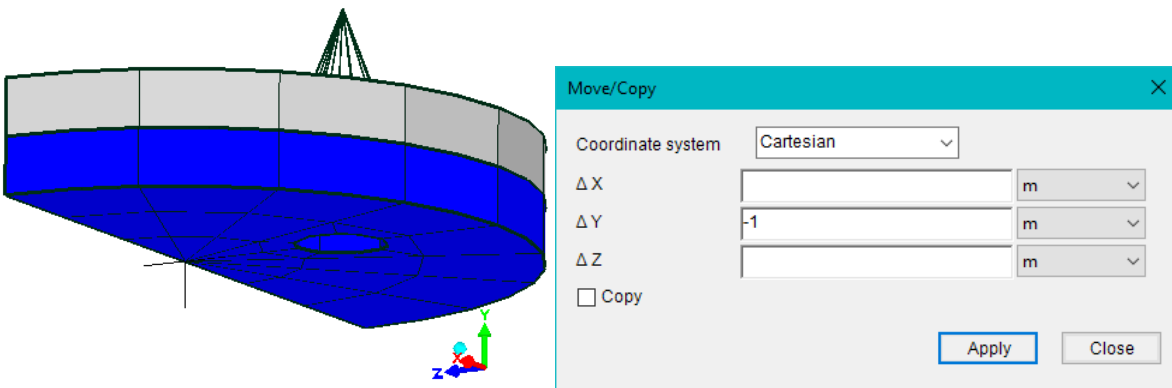
Paso 13

Seleccione los elementos que se muestran a continuación. En el menú **Mesh tools** , haga clic en **Disconnect elements**.



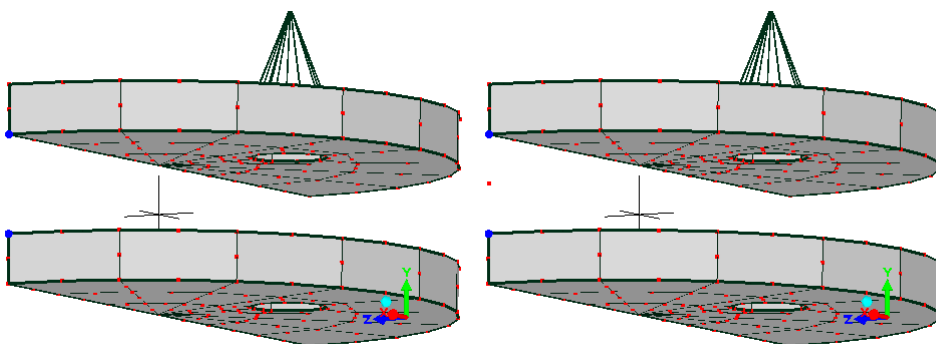
Paso 14

Con los mismos elementos aún seleccionados, haga clic en **Move/copy** en el menú **Mesh tools**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



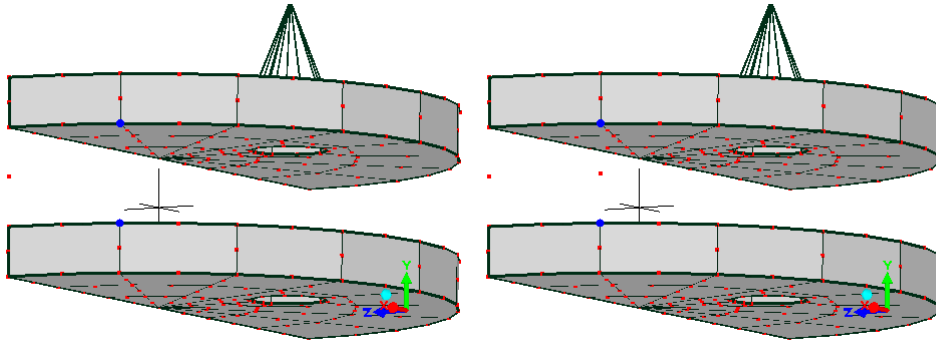
Paso 15

Seleccione los dos nodos que se muestran a continuación. En el menú **Herramientas de malla** , haga clic en **Insertar nodo entre**.



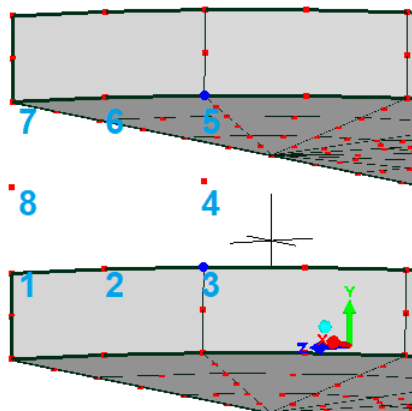
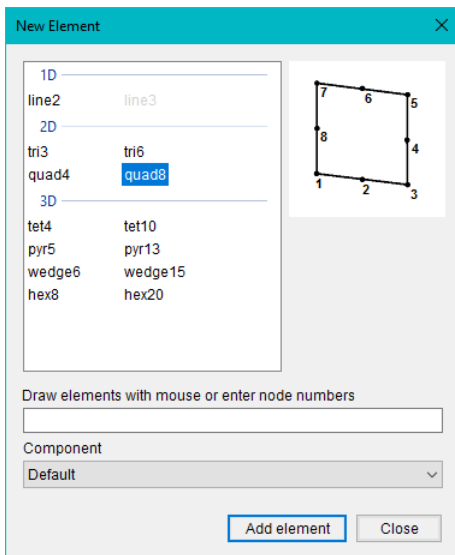
Paso 16

Repita el paso anterior utilizando los dos nodos que se muestran a continuación.



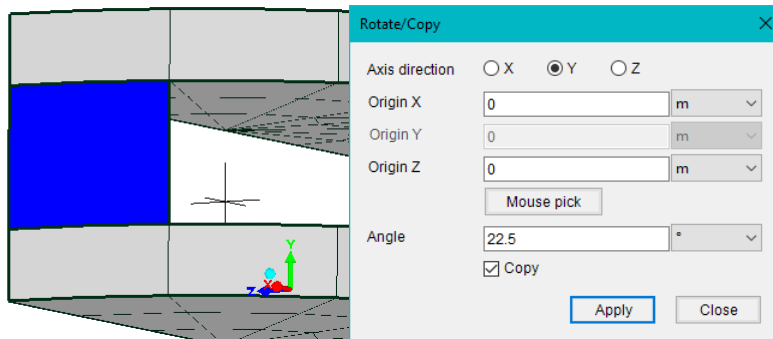
Paso 17

En el menú **Herramientas de malla**, abra **Crear** y haga clic en **Elemento**. Seleccione **quad8** en la lista y, a continuación, haga clic en cada uno de los 8 nodos que se muestran a continuación en el orden indicado. Un nuevo elemento aparecerá inmediatamente después de hacer clic en el nodo 8



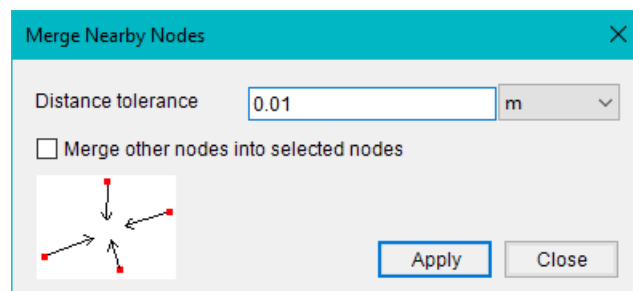
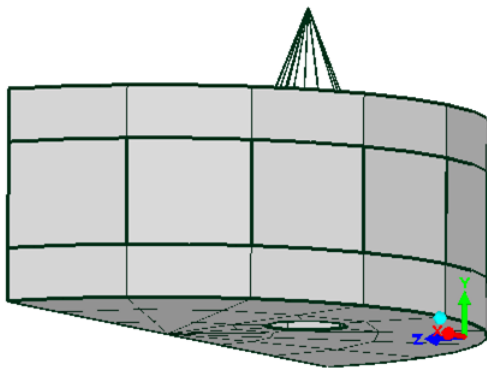
Paso 18

Seleccione el nuevo elemento como se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Rotate/copy**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply** 7 veces.



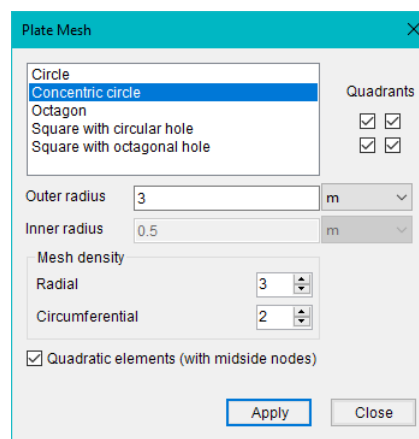
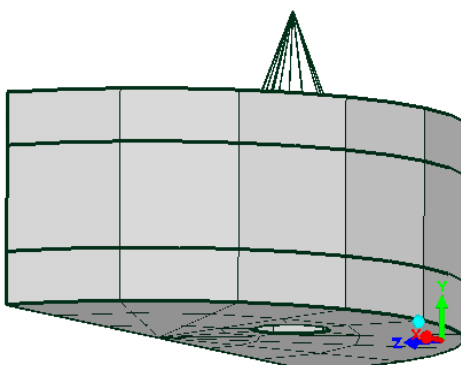
Paso 19

La operación anterior deja los nuevos elementos desconectados. Para corregir esto, sin nada seleccionado, haga clic en **Merge nearby nodes** en el menú **Mesh tools**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



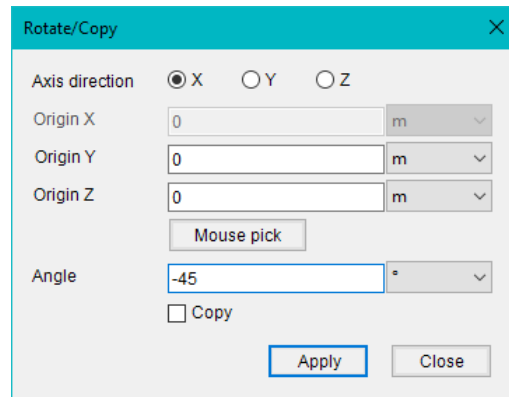
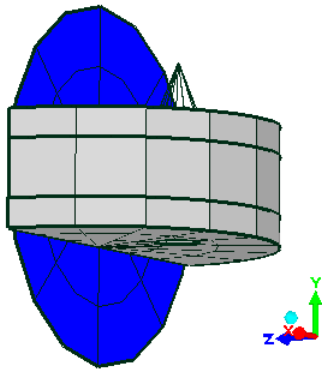
Paso 20

En el menú Herramientas de malla, abra **Create** y haga clic en **Plate mesh**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



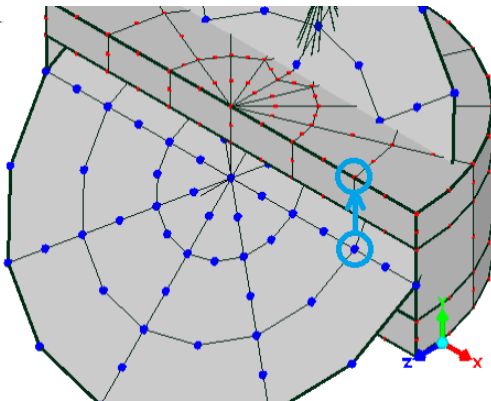
Paso 21

Con los nuevos elementos aún seleccionados, haga clic en **Rotate/copy** en el menú **Mesh tools**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



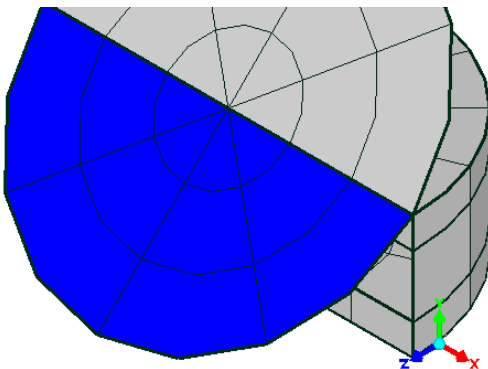
Paso 22

Cambie al modo **Select nodes** para seleccionar los nodos del disco y, a continuación, arrastre uno de ellos al nodo correspondiente del semicírculo como se muestra a continuación. Cuando aparezca el mensaje **Merge nodes?**, haga clic en **Yes**.



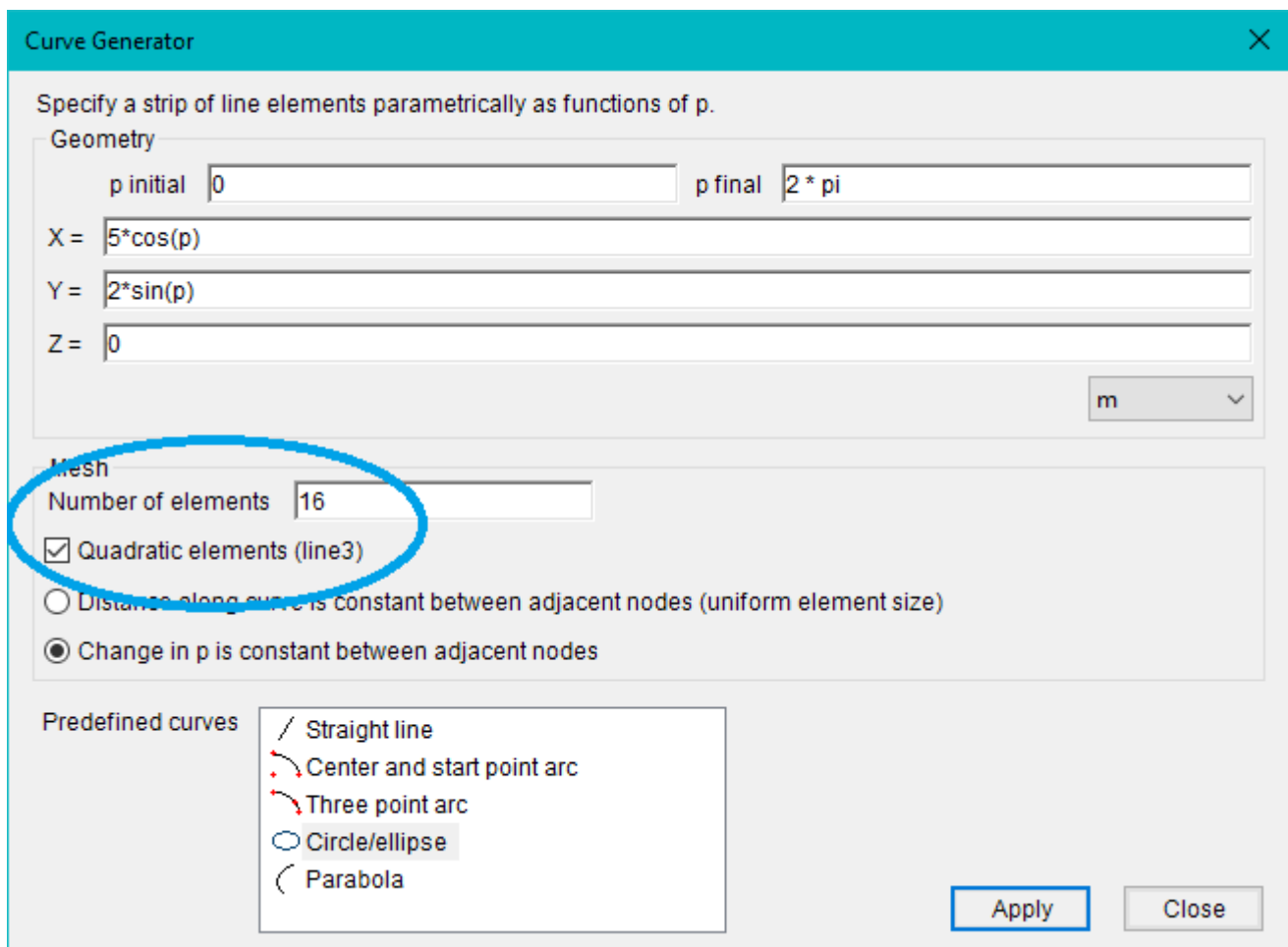
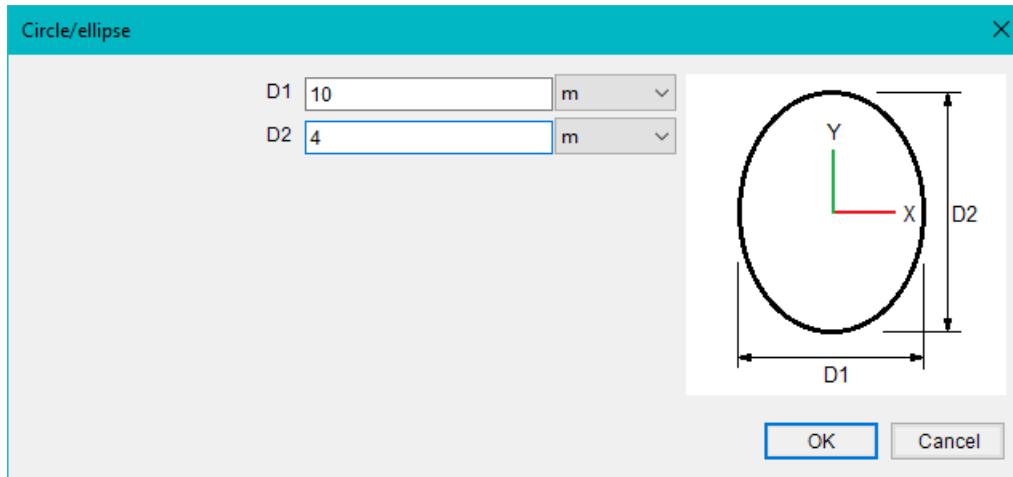
Paso 23

Seleccione los elementos que se muestran a continuación y presione la tecla **Suprimir** para eliminarlos.



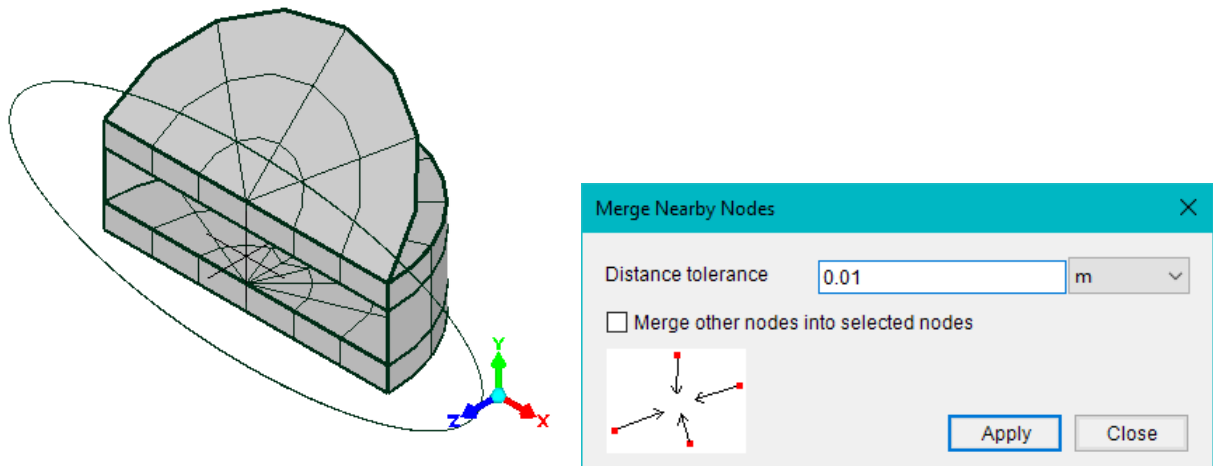
Paso 24

En el menú **Mesh tools**, abra **Create** y haga clic en **Curve generator**. Haga clic en **Circle/ellipse** en la lista Curvas predefinidas, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **OK**. A continuación, establezca los demás parámetros como se muestra a continuación y haga clic en **Apply**.



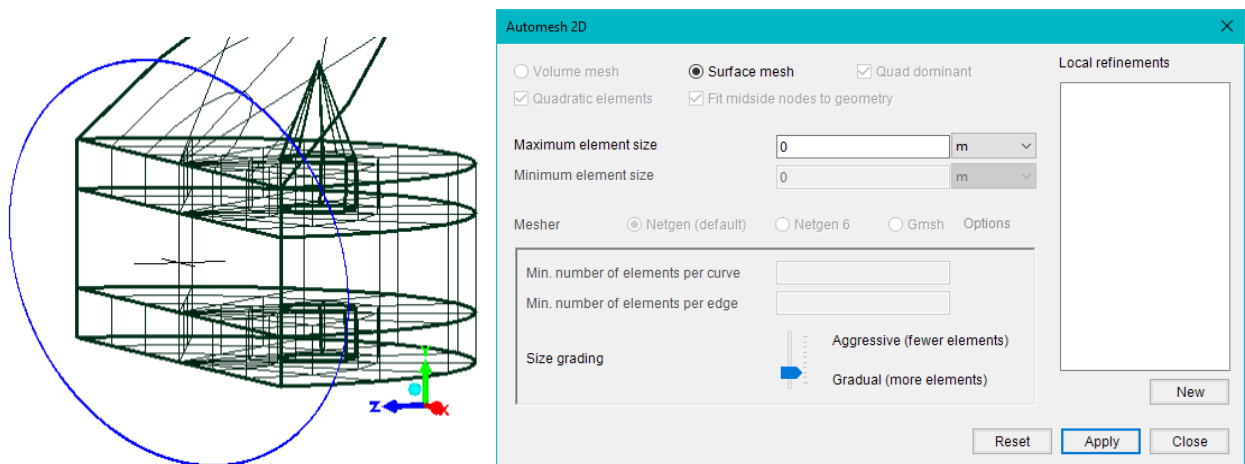
Paso 25

El paso anterior generó una curva abierta con dos nodos finales coincidentes no conectados. Para corregir esto, sin nada seleccionado, haga clic en **Merge nearby nodes** en el menú **Mesh tools**, establezca los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



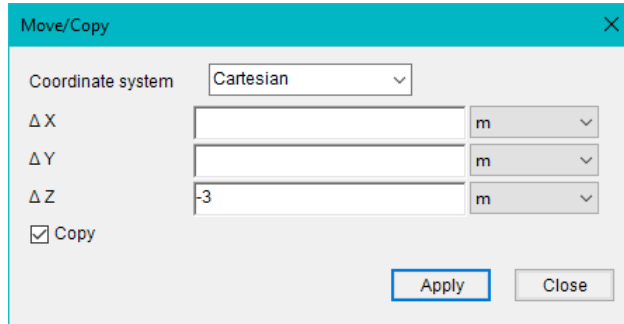
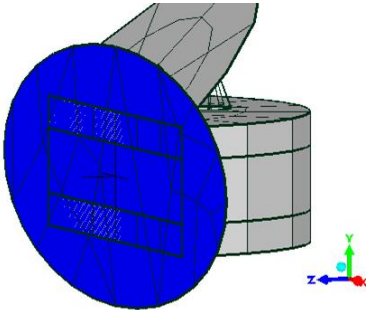
Paso 26

Seleccione los 16 elementos de la elipse como se muestra a continuación. Una forma rápida de hacerlo es desactivar **Mostrar superficies** de elementos, hacer clic en la punta de flecha X de la tríada y usar el modo **Select nodes** para seleccionarlos mientras se visualizan de canto, luego cambiar al modo **Select elements**. A continuación, en el menú **Mesh tools**, haga clic en **Automesh 2D** y haga clic en **Apply**.



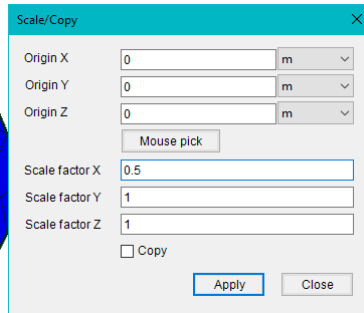
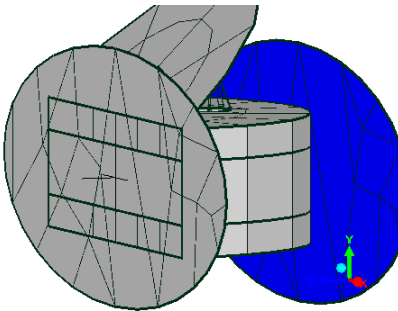
Paso 27

Seleccione los elementos mallados como se muestra a continuación. Una forma rápida de hacerlo es usar **Edge detecting selection**. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Move/copy**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



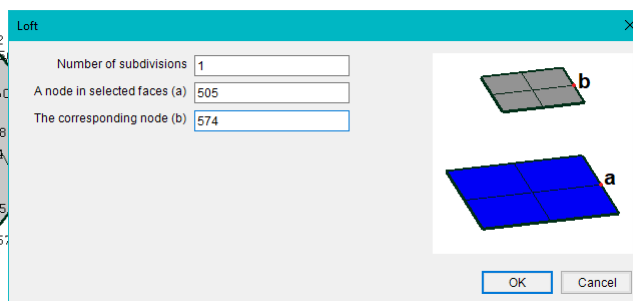
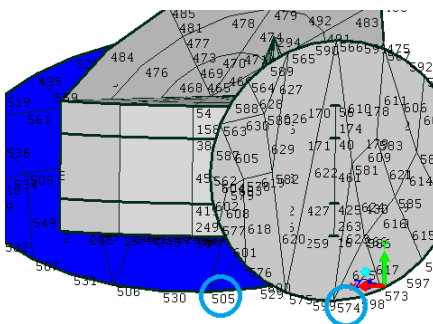
Paso 28

Con los nuevos elementos seleccionados, haga clic en **Scale/copy** en el menú **Mesh tools**, defina los parámetros que se muestran a continuación y haga clic en **Apply**.



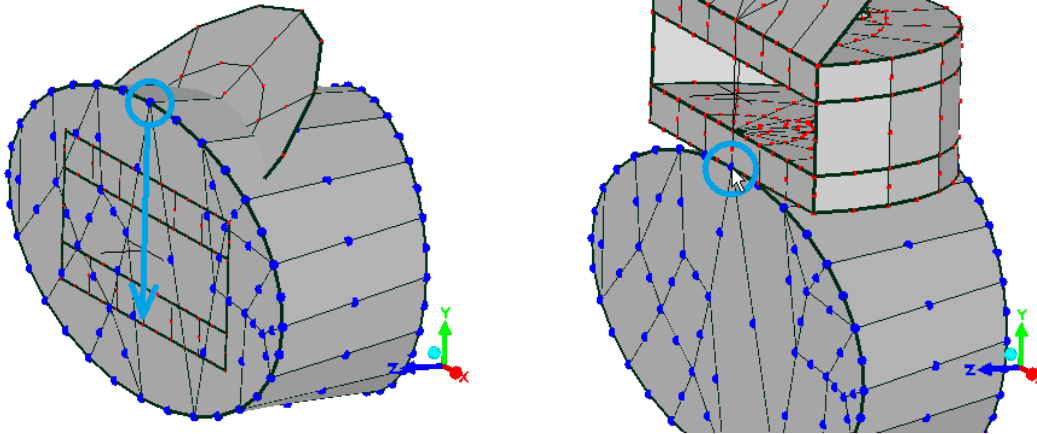
Paso 29

Seleccione las caras de un lado de la primera elipse como se muestra. Active **Show node numbers** en el menú **View** y oriente la vista para que algunos números de ambas elipses sean visibles. A continuación, haga clic en **Loft** en el menú **Mesh tools** e introduzca el número de cualquier nodo en la primera elipse para **(a)** y el número de su nodo correspondiente en la segunda elipse **(b)**. Los números de nodo que se muestran a continuación pueden ser diferentes en el modelo. Por último, haga clic en **OK** para generar un cono truncado. Tenga en cuenta que la herramienta loft requiere que ambas superficies tengan la misma topología de malla y la misma diferencia entre cada par de números de nodo correspondientes, por lo que siempre debe crear uno como una copia del otro.



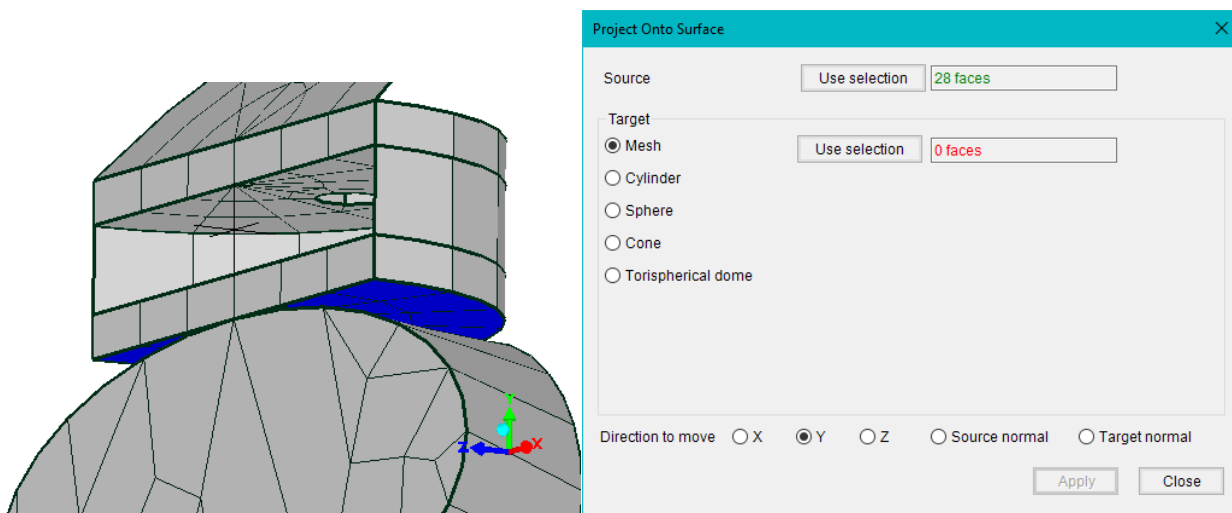
Paso 30

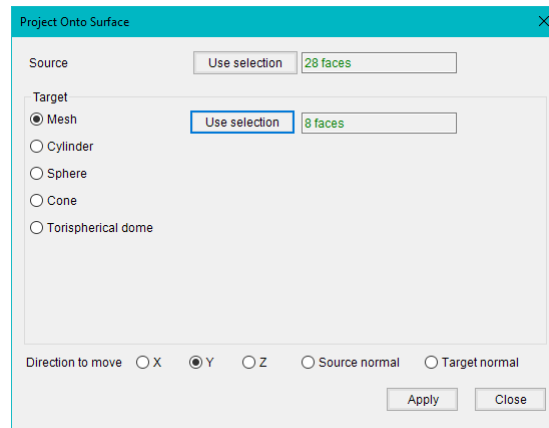
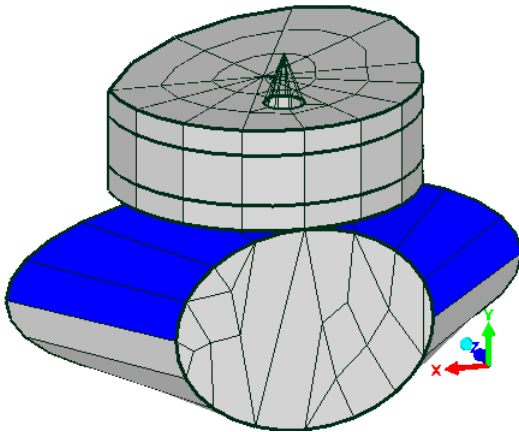
Seleccione todos los nodos del cono truncado como se muestra a continuación, luego arrastre el nodo central superior (+Y) al nodo central del semicírculo como se muestra a continuación. Cuando aparezca el mensaje **Merge nodes?** haga clic en **No**.



Paso 31

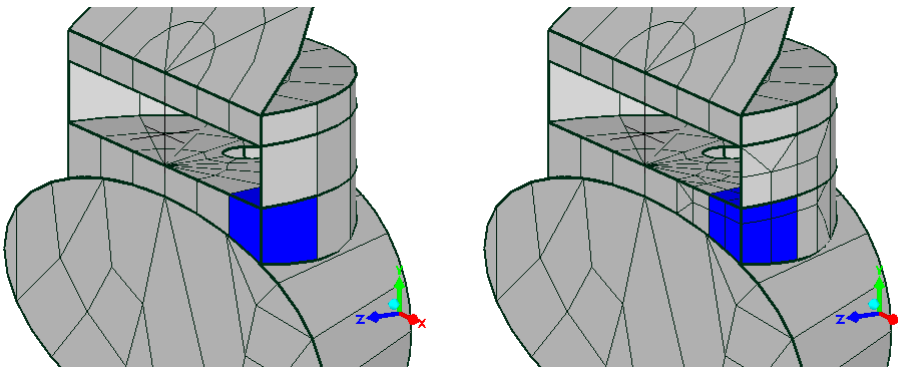
Seleccione las 28 caras en la superficie del semicírculo como se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, haga clic en **Project onto surface** y defina las opciones **Mesh** e **Y** como se muestra a continuación. Dejando la ventana abierta, seleccione las 8 caras de la superficie superior del cono truncado como se muestra a continuación y haga clic en **Use selection** en el cuadro **Target**. Finalmente, haga clic en **Apply**. Aunque las dos partes ahora tienen formas coincidentes, no están conectadas entre sí.





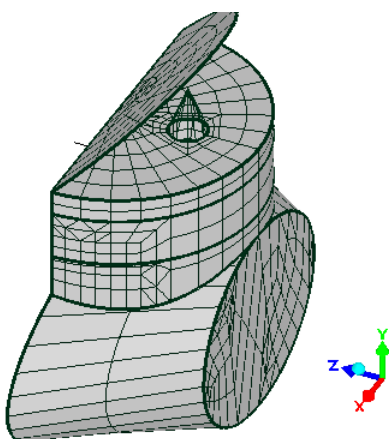
Paso 32

Seleccione el elemento que se muestra a continuación. En el menú **Mesh tools**, abra **Refine** y haga clic en **x2**. Esto es refinamiento local.



Paso 33

Sin nada seleccionado, abra **Refine** en el menú **Mesh tools** y vuelva a hacer clic en **x2**. Este es el refinamiento global. Si está utilizando la versión gratuita de Mecway, no podrá guardar el modelo después de este paso porque tiene más de 1000 nodos. En ese caso, use **Undo** primero si desea guardarlo.



15.4 Solución

Paso 1

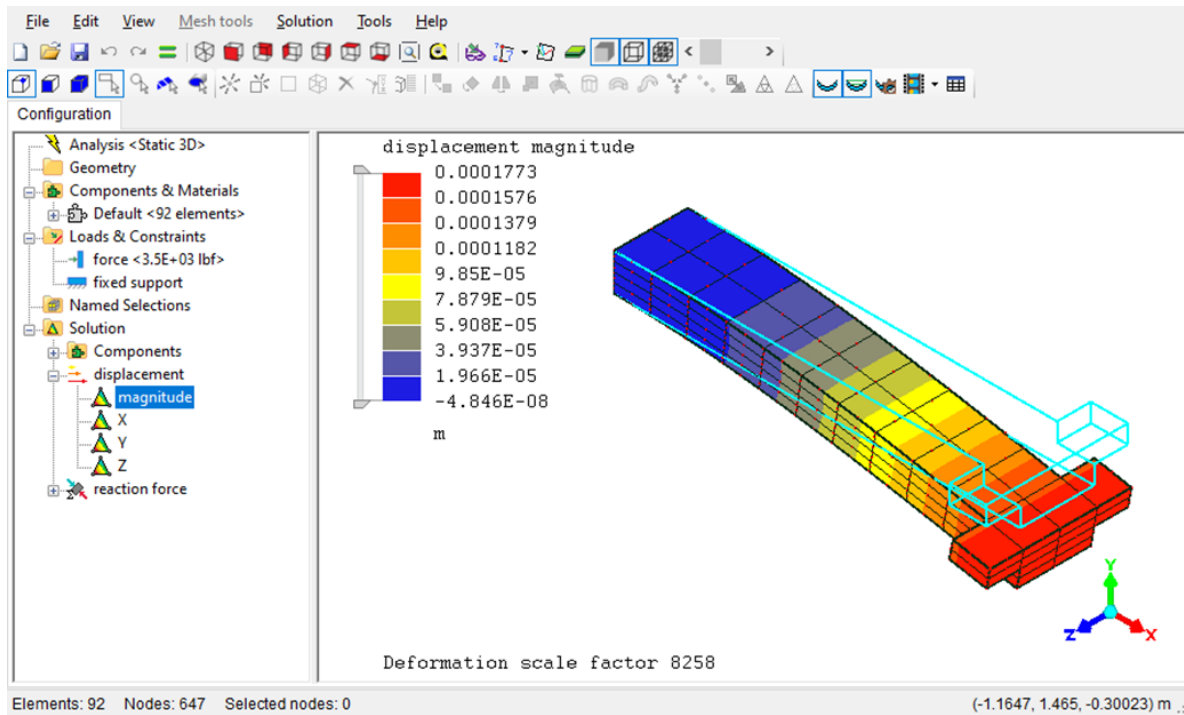
Abra el archivo *Solution.liml* en la carpeta tutoriales donde se ha instalado Mecway.

En la sección solución del esquema de árbol, haga clic en **displacement** → **magnitude**. La pantalla gráfica se actualizará para mostrar los resultados del modelo resuelto. Las unidades utilizadas en la leyenda de la escala de visualización pueden cambiarse haciendo clic sobre ellas.

Paso 2

Haga clic en el botón herramienta **Vista deformada**  para visualizar un desplazamiento exagerado del de la estructura.


Haga clic en el botón herramienta **Vista no deformada**  para superponer un esbozo de la forma sin deformar sobre el modelo deformado.




Paso 3

Haga clic derecho en **Solution** en el esquema de árbol y seleccione **Stress and strain** → **stress** para agregar las 6 componentes de tensión a la solución.

Paso 4

Haga clic en el botón herramienta de tabla  para mostrar los desplazamientos y tensiones en cada nodo en las celdas estilo hoja de cálculo que puede luego copiar y pegar en su propia hoja de cálculo.

Paso 5

Utilice el botón herramienta **Animación**  para animar la deflexión. Se simulará un movimiento suave entre los dos extremos de deformación. Puede elegir el factor de escala. Esta herramienta es especialmente útil para visualizar soluciones en análisis de vibraciones.

Paso 6

Para volver a la modelo sin mostrar los resultados, haga clic en cualquiera de los elementos en el esquema de árbol que no esté por debajo de **Solution**.

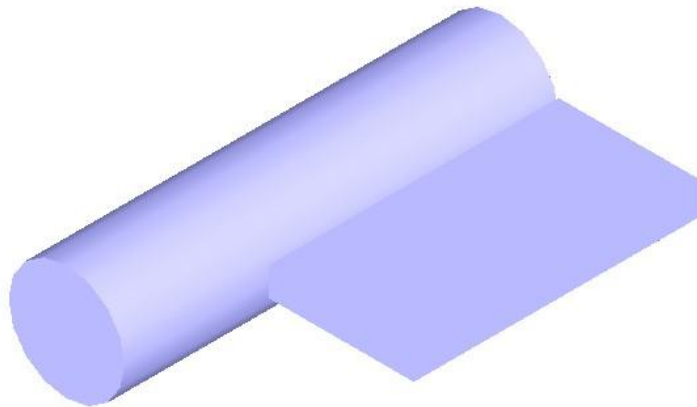
Ahora que ya tiene cierta experiencia en la manipulación de los gráficos del modelo, es hora de aprender a crear uno desde cero. La siguiente sección le guiará a través de los casos que hemos estudiado.

15.5 Uso de archivos STEP de CAD

Este tutorial le muestra cómo hacer un modelo a partir de varias piezas con diferentes materiales. Para utilizar sus propios modelos, primero debe exportar cada pieza de su software CAD como un archivo STEP independiente.

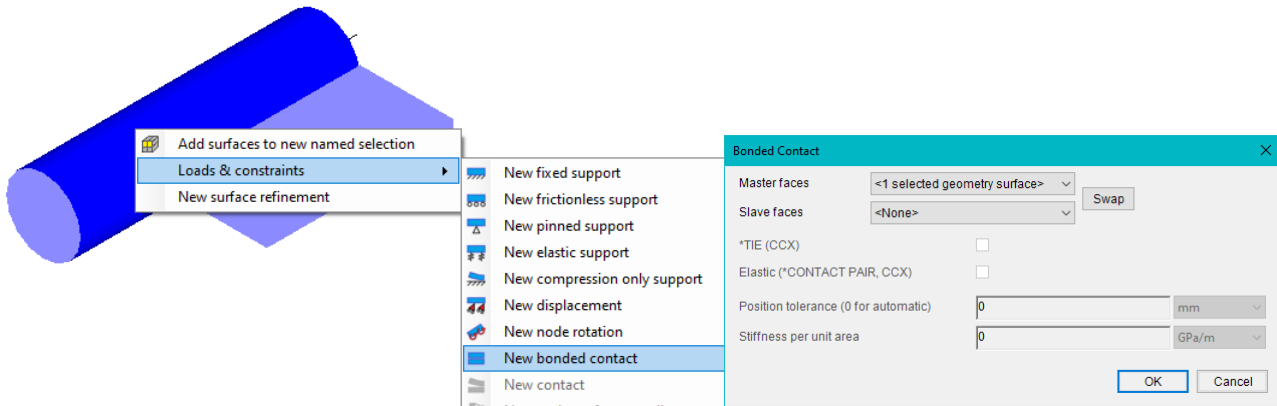
Paso 1

Utilice **File** → **Import** para importar **plate.step** y **cylinder.step** desde la carpeta de tutoriales donde se ha instalado Mecway. Para mayor comodidad, puede abrir ambos archivos al mismo tiempo manteniendo presionada **Ctrl** mientras los selecciona.



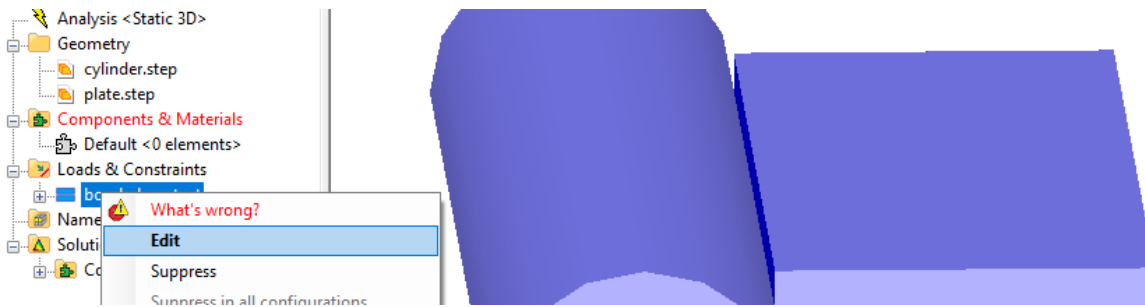
Paso 2

Haga clic derecho en la superficie cilíndrica, haga clic en **Loads & constraints** → **Bonded contact** y haga clic en **OK**.



Paso 3

Gire la vista para encontrar la superficie delgada de la placa adyacente al cilindro. Haga clic en esta superficie para seleccionarla. Haga clic derecho en **Bonded contact** en el esquema de árbol y haga clic en **Edit**. Defina Caras esclavas en **<1 selected geometry surface>** y haga clic en **OK**.

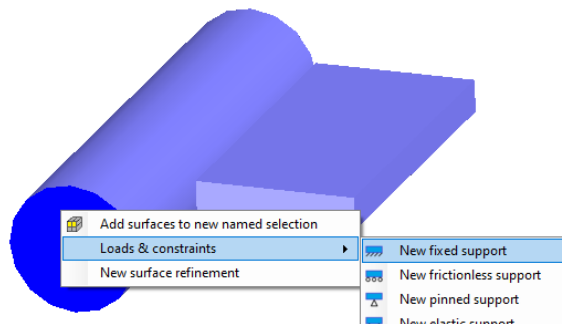


Paso 4

Haga clic derecho en **Geometry** en el esquema de árbol y haga clic en **Generate all meshes**.

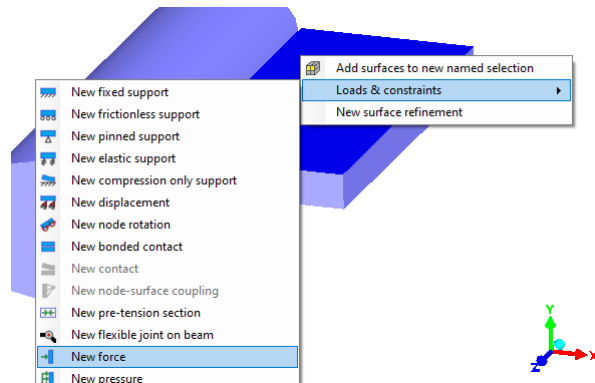
Paso 5

Haga clic en la rama **Geometry** del esquema de árbol para volver a la vista de geometría. Haga clic derecho en el extremo circular del cilindro y haga clic en **Loads & constraints** → **Fixed support** y, a continuación, haga clic en **OK**.



Paso 6

Haga clic derecho en la superficie grande de la placa y haga clic en **Loads & constraints** → **Force**. Especifique un componente Y de -100 lbf y, a continuación, haga clic en **OK**.




Paso 7

Haga clic derecho en el componente de **plate <### elements linked>** en el esquema de árbol y haga clic en **Assign new material**. Seleccione **Isotropic** y especifique un **Young's modulus** de 70 GPa y, a continuación, haga clic en **OK**.


Paso 8

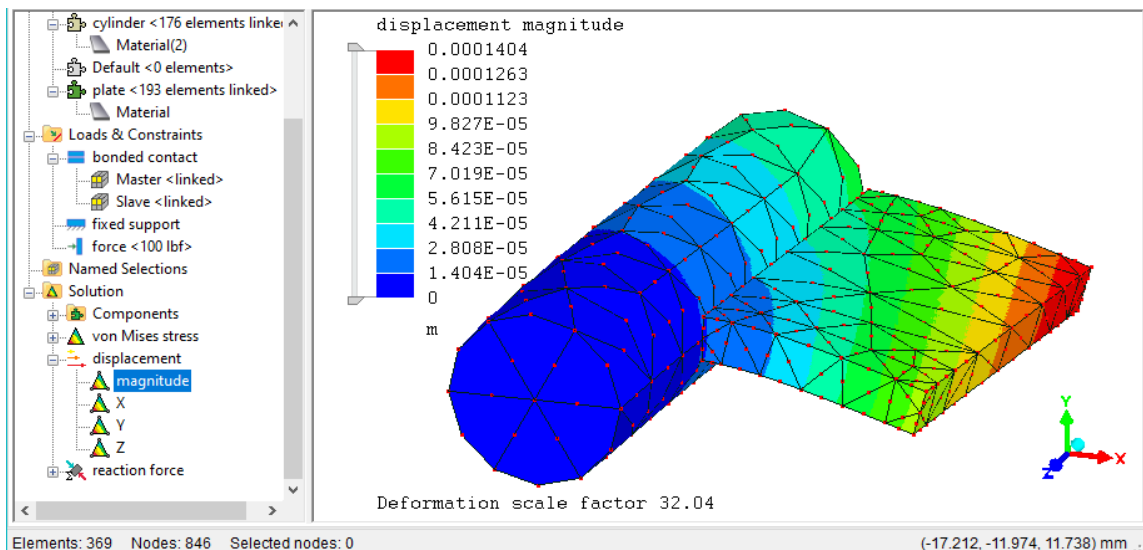
Haga clic derecho en el componente **cylinder <### elements linked>** en el esquema de árbol y haga clic en **Assign new material**. Seleccione **Isotropic** y especifique un **Young's modulus** de 210 GPa, luego haga clic en **OK**.

Paso 9

Haga clic en resolver .

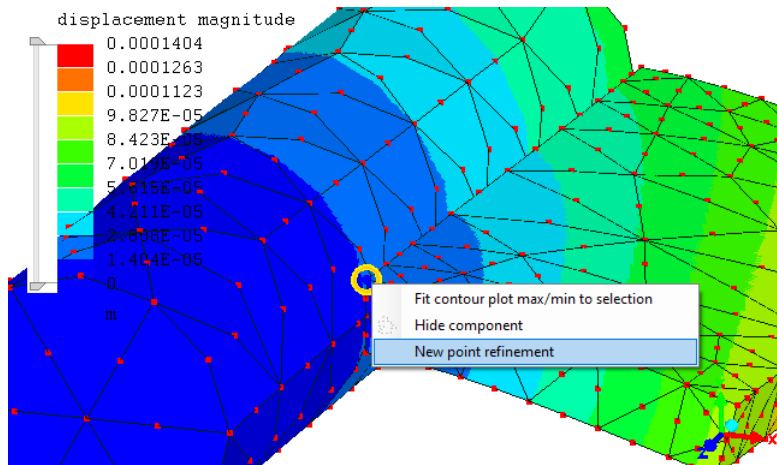
Paso 10

Haga clic en **magnitude** bajo **displacement** en la rama **Solution** del esquema de árbol y, a continuación, en el botón Animar  para mostrar la deformación causada por la carga.



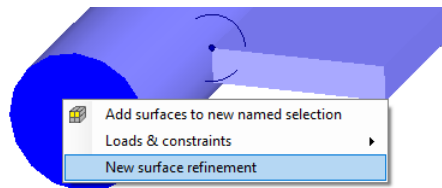
Paso 11

En el modo **Select nodes**, haga clic derecho en un nodo como se muestra, haga clic en **Point refinement** y, a continuación, haga clic en **OK**.



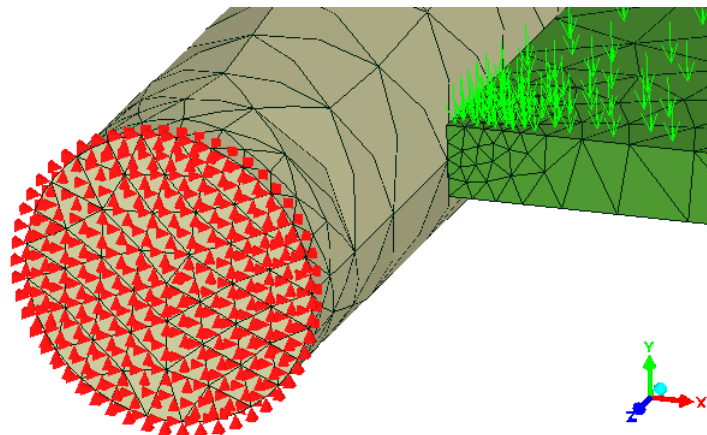
Paso 12

Vuelva a la vista Geometría y haga clic derecho en el extremo del cilindro y haga clic en **Surface refinement**. Introduzca **Maximum element size** de 1 mm y haga clic en **OK**.



Paso 13

Haga clic derecho en **Geometry** en el esquema de árbol y haga clic en **Generate all meshes**. Observe que esas dos áreas ahora tienen una malla más fina.



Si está utilizando la versión gratuita de Mecway, no podrá guardar el modelo después de este paso porque tiene más de 1000 nodos. En ese caso, use **Undo** primero si desea guardarlo.

15.6 Materiales mixtos

Paso 1

Abra una nueva instancia de Mecway.

Paso 2

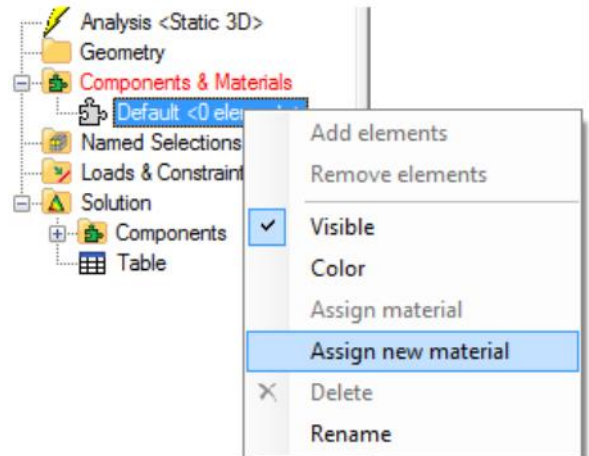
Haga clic en **Quick cube** 

Paso 3


Haga clic en **Refine x2** 

Paso 4

Haga clic derecho en el componente predeterminado en el esquema de árbol y seleccione **Assign new material**. Elija **Isotropic** y especifique **Young's modulus** como 200 GPa. Luego clique **OK**.

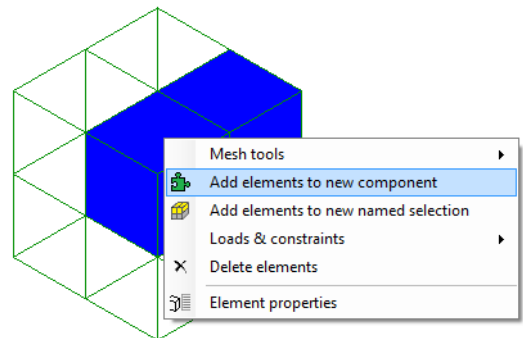


Paso 5


Cambiar el modo **Select elements**  y seleccione dos de los 8 elementos. Mantenga pulsada la tecla **Ctrl** mientras hace clic en cada elemento.

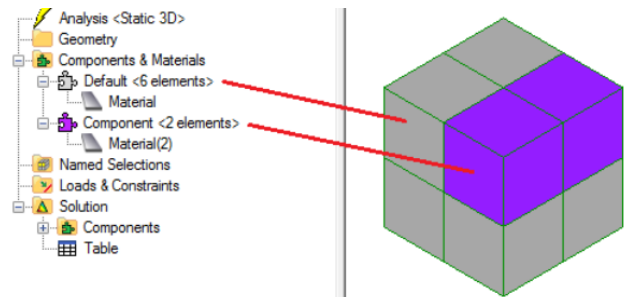
Paso 6

Haga clic derecho en uno de los elementos seleccionados y elija **Add elements to new component**. El recién creado material(2) es un duplicado del primer material, pero usted puede cambiar sus propiedades de forma independiente.



Paso 7

Haga clic en un espacio vacío en el área de gráficos para borrar la selección, a continuación, haga clic en **Show element surfaces** . Observe que cada componente del material tiene un color diferente para que puedan distinguirse fácilmente entre ellos.



15.7 Montaje con contacto

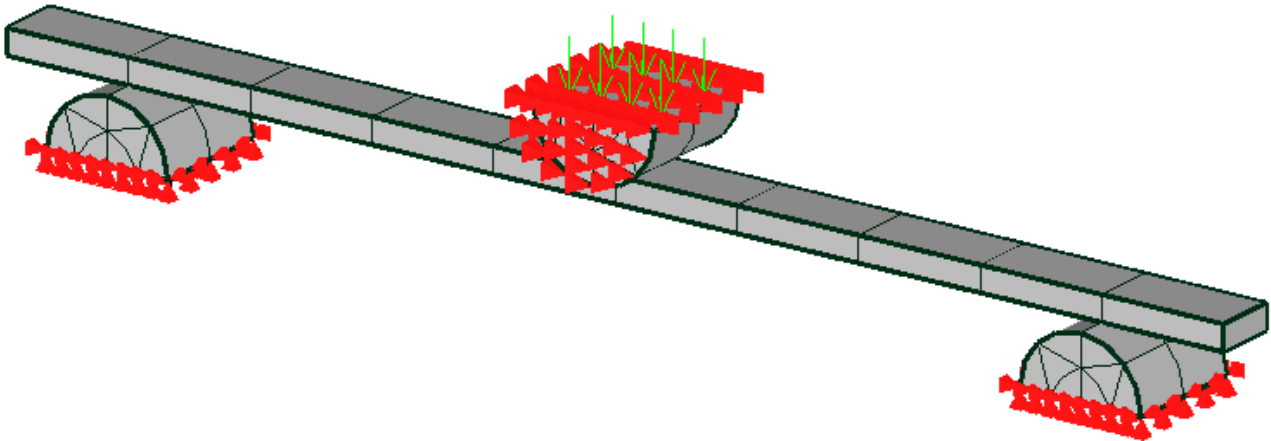
Este tutorial es para ayudar a obtener una solución estática para un montaje de piezas que se mantienen en su lugar por contacto entre sí. Se supone que usted está familiarizado con el uso general de Mecway y del contacto.

Todas las partes de un ensamblaje deben estar inicialmente en equilibrio estático, de lo contrario el solucionador no convergerá. Eso significa que todas las piezas cargadas deben tener restricciones que proporcionen fuerzas de reacción. El contacto no es confiable como restricción inicial pues puede dejar algunas partes sin restricciones o evitar que el primer paso de tiempo converja.

Veremos un modelo de una prueba de flexión de tres puntos que falla y probaremos varios ajustes hasta que se resuelva.

Paso 1

Abrir *AssemblyWithContact.liml* desde la carpeta de tutoriales donde se ha instalado Mecway.



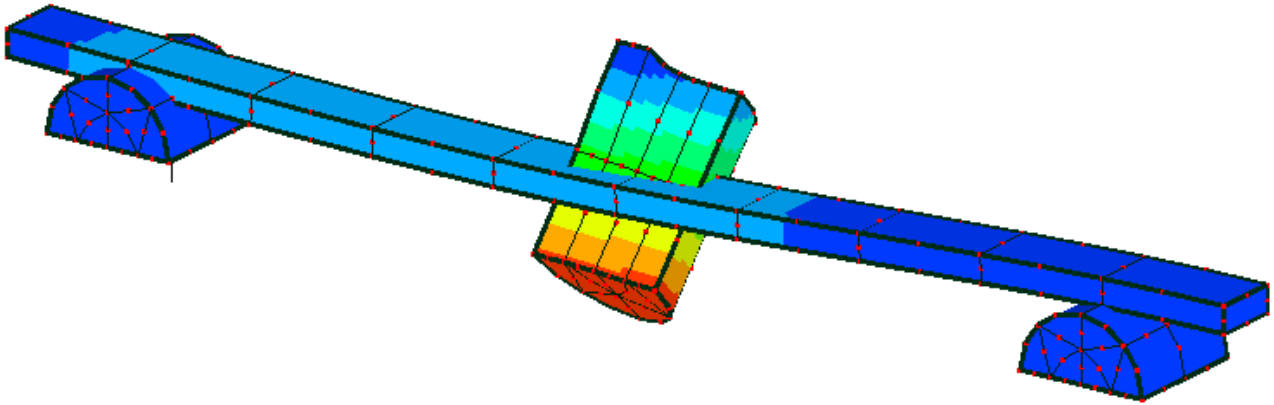
Paso 2

Resolver la configuración *Naive*. El solucionador falla con el mensaje

*ERROR: too many cutbacks best solution and residuals are in the frd file

Paso 3

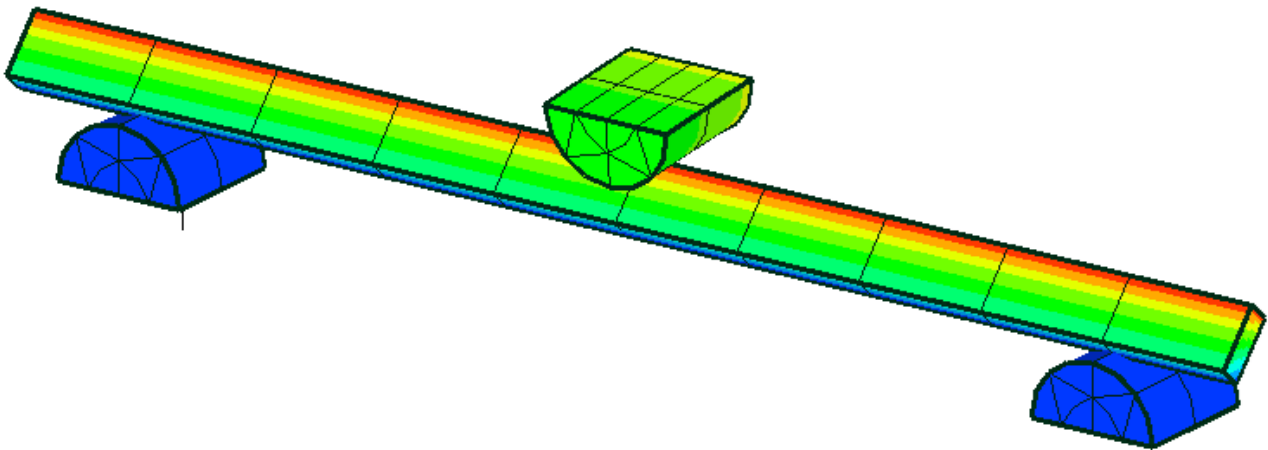
Verifique que el problema es causado por un movimiento del cuerpo rígido y que el contacto esté funcionando correctamente. Para ello, añadimos un **Fixed support** a cada parte libre. Inténtelo resolviendo la configuración *Fixed_support*.



Se resuelve rápidamente y la probeta se dobla en la forma esperada. La forma deformada parece extraña al principio porque está exagerada debido al alto factor de escala de deformación y la baja magnitud de desplazamiento. Esta no es la solución correcta debido al soporte fijo artificial, pero muestra que el error probablemente se debía a falta de restricciones.

Paso 4

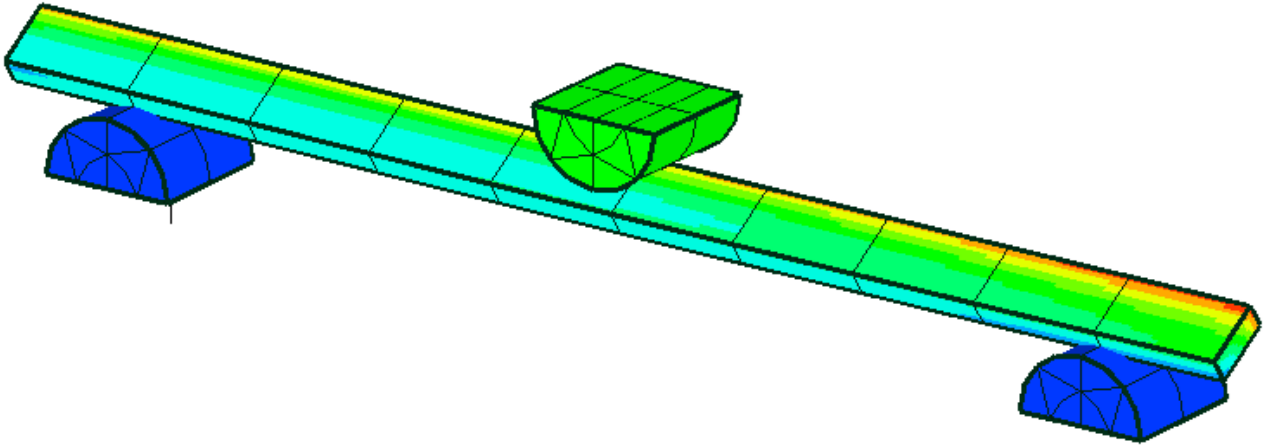
Una falla en el primer paso es físicamente razonable porque las superficies de contacto no tienen fricción, por lo que la probeta es libre de deslizarse fuera de lugar. Corregimos esto agregando fricción para restringirla. Intente esto resolviendo la configuración *Friction*.



Desafortunadamente, la fricción no es suficiente porque la probeta y/o el pin de carga no están siendo restringidos adecuadamente por los contactos. Puede ver esto en la solución no convergente. Si los desplazamientos son demasiado altos, establezca un factor de escala de deformación adecuado en **Solution** → **Deformed view settings**..

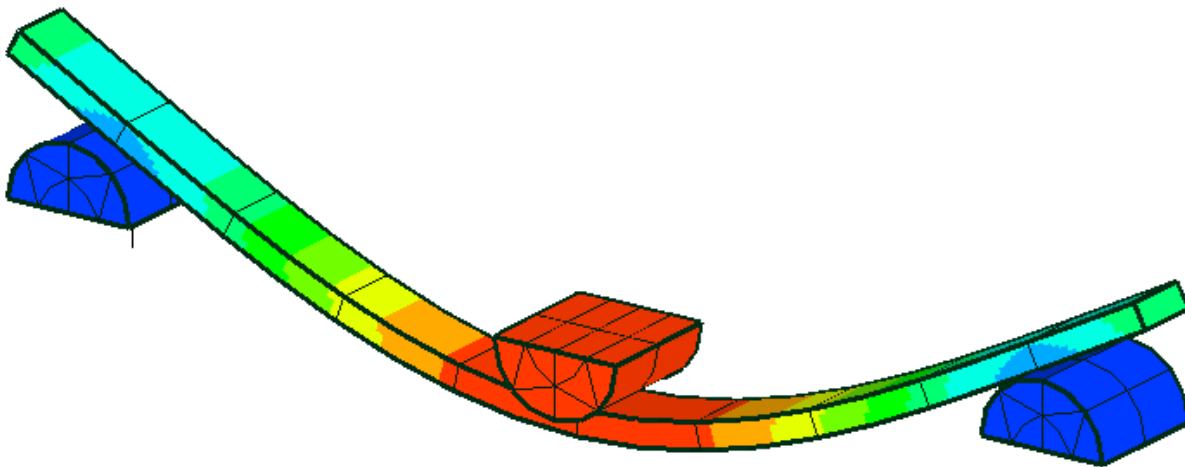
Paso 5

A continuación, agregamos **Elastic support** a la muestra y al pin de carga para restringirlos levemente. La rigidez del soporte elástico debe ser suficientemente baja como para que no interfiera significativamente con el modelo, pero suficientemente alta como para evitar desplazamientos extremos. Intente esto resolviendo la configuración de *Elastic_support*. Sigue fallando.



Paso 6

Una forma final de ayudar a converger es comenzando con una fuerza inicial más pequeña. Esto es fácil de lograr sin afectar la fuerza final al aumentarla cuadráticamente ($F_y = -1000 \times t^2$) en lugar de linealmente ($F_y = -1000 \times t$). Intente esto resolviendo la configuración de *Quadratic_ramp*.



Ahora se resuelve con éxito. Observe que el desplazamiento es simétrico a pesar de las ubicaciones asimétricas de los soportes elásticos. Eso indica que son lo suficientemente débiles como para no tener un efecto obvio en la solución. Para medir esto con mayor precisión debemos comprobar que las fuerzas externas en los soportes elásticos son insignificantes. Desafortunadamente, la fuerza externa no está disponible con soporte elástico, por lo que tendría que reemplazarlo con soporte fijo conectado al modelo a través de elementos con un material de baja rigidez.

15.8 Análisis estático de un cilindro presurizado

Un cilindro de 2m de radio, 10m de longitud, 0,2 m de espesor, módulo de Young 200 GPa y coeficiente de Poisson 0,285 será analizado para determinar la tensión circunferencial causada por una presión interna de 100 N/m².

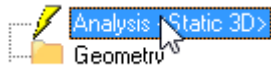
Según la teoría de recipientes, la tensión circunferencial o de aro para un cilindro delgado de radio constante y presión interna uniforme está dada por:

$$\sigma = (\text{presión} \times \text{radio}) / \text{espesor}$$

$$\sigma = (100 \times 2) / 0,2$$

$$\sigma = 1000 \text{ Pa}$$

Paso 1




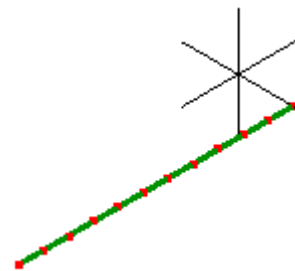
Compruebe que el tipo de análisis predeterminado es Static 3D.

Paso 2

Mesh tools → **Create** → **Curve generator...** clique en **Straight line** e ingrese los siguientes valores:

X1	2 m
Y1	0
Z1	0
X2	2 m
Y2	0
Z2	10 m
Number of nodes	12

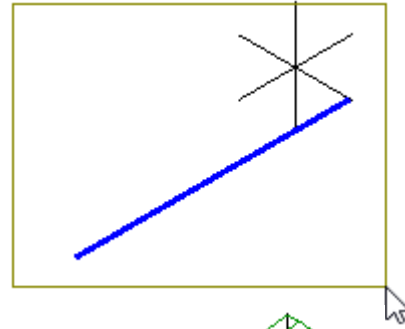
Clique **OK** y luego **Apply** para generar los elementos y use **Fit to window**  para verlos.



Paso 3

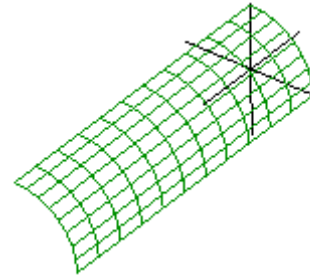
Debido a la simetría axial, solo modelaremos un cuadrante

Active **Edit** → **Edge detecting selection** y clique en la línea para seleccionar todos los elementos.

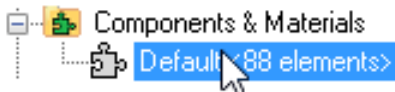


Mesh tools → **Revolve...**

Axis direction +Z
Angle 90 °
Subdivisions 8



Paso 4



Haga clic derecho, seleccione **Assign new material**

Ficha **Geometric**

Seleccione **Shell/membrane**

Thickness 0,2 m

Ficha **Mechanical**

Seleccione **Isotropic.**

Young's modulus 200E9 Pa

Poisson's ratio 0,285

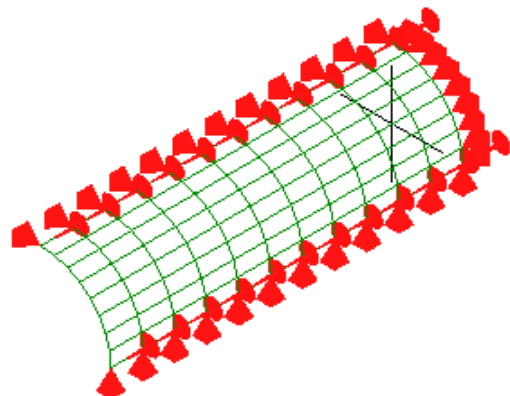
Paso 5

Gracias a la simetría de espejo se ha modelado solo un cuadrante del cilindro. En los planos de simetría de espejo, los nodos deben ser restringidos para que no salgan del plano. Asimismo, no deben producirse flexión en ese plano de simetría.

Active **Edit** → **Edge detecting selection** nuevamente.

Para aplicar la simetría de espejo en el borde en el plano YZ, clique en ese borde de la cáscara para seleccionarlo, haga clic derecho **Loads & Constraints** en el esquema de árbol, clique **nodes** y luego **OK**.

Repita para el borde en el plano ZX pero esta vez, seleccione la opción **Y** en la ventana **Symmetry**.




Para eliminar el movimiento de traslación de cuerpo rígido a lo largo del eje Z, haga clic en la arista del plano XY, clique con el botón derecho en **Loads & Constraints** en el esquema de árbol, haga clic en **Displacement**, seleccione la opción **Z** y luego, haga clic en **OK**.

Paso 6

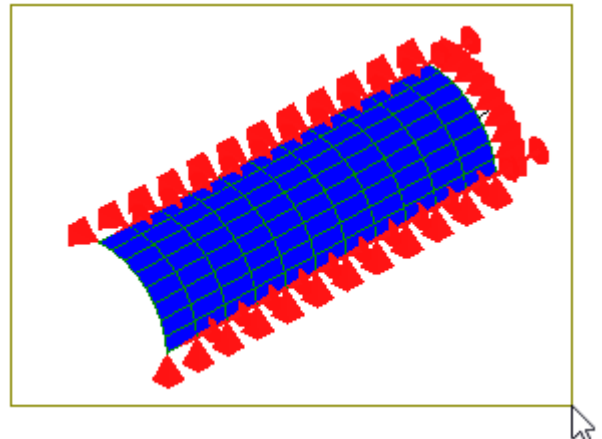
Clique sobre la superficie exterior para seleccionarle. Haga clic derecho **Loads & Constraints** en el esquema de árbol, clique **Pressure**, y fíjela en -100 Pa.


Paso 7

Haga clic aquí  para resolver el modelo.


Los resultados se muestran en el esquema de árbol bajo **Solution**. Clique **von Mises stress** para ver la tensión de aro.

Lo primero que hay que hacer es comprobar la deformación. Errores en la aplicación de restricciones o cargas pueden notarse en la deformación.

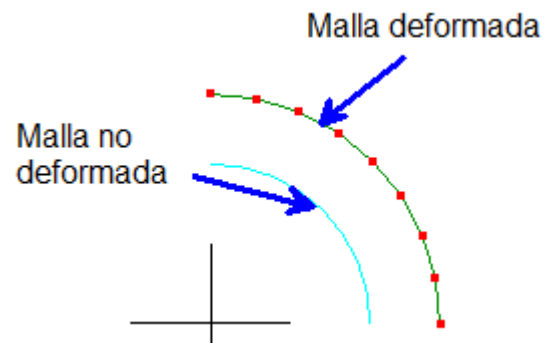


Haga clic en la flecha Z  para ver el plano XY paralelo a la pantalla.

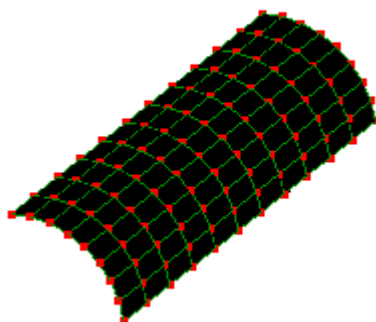
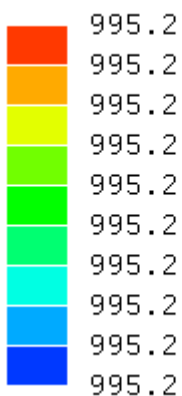
Haga clic en el botón herramienta **Deformed view**  y aceptar los valores predeterminados.

Haga clic en el botón herramienta **Undeformed shape**  para superponer la geometría sin deformar sobre la deformada.

Observe que los nodos en el plano YZ y ZX permanecen en estos planos y no se ha producido deflexión, esto indica que las restricciones aplicadas para imponer simetría están trabajando. El hecho de que la deformación se expande hacia fuera radialmente indica que la presión interna se ha aplicado correctamente.



von Mises Stress, Membrane



La tensión de aro calculada difiere sólo el 0,48% de la calculada a mano. Esto es lo suficientemente cerca como para no necesitar mayor refinamiento de malla.

15.9 Análisis térmico de una barra que se está enfriando

Una barra de acero a una temperatura inicial de 250 °C se sumerge repentinamente en un baño de aceite de temperatura de 50 °C. Encontraremos el tiempo que tarda la barra en enfriarse a una temperatura de 200 °C.

Paso 1

Abra *BarMesh.liml* desde la carpeta de tutoriales donde se ha instalado Mecway.

Paso 2

Haga doble clic en **Analysis** en la parte superior del esquema de árbol y especifique:

Analysis type	Thermal Transient
Time period	400 s
Time step	10 s

Paso 3

Haga clic con el botón derecho en el componente *Predeterminado* en el esquema de árbol y haga clic en **Assign new material**. En la ficha **Density**, seleccione **Density** e introduzca 7860 kg/m³. En la ficha **Thermal**, seleccione **Isotropic** y especifique **Thermal conductivity** como 40 W/m/K y **Specific heat** como 500 J/kg/K.

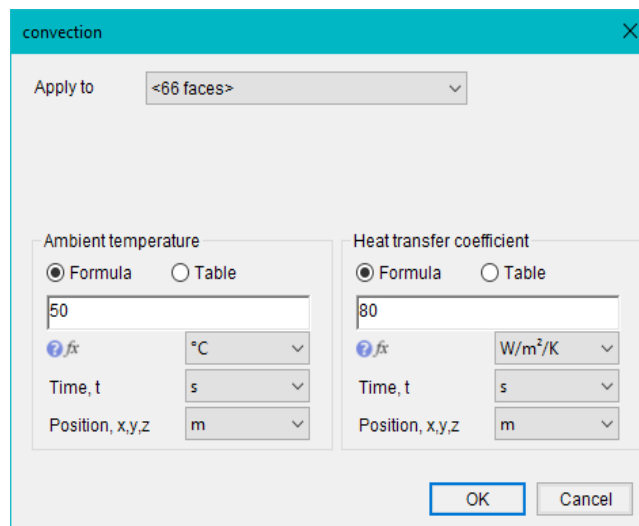
Paso 4

Seleccione los 16 elementos, haga clic con el botón derecho en **Initial Conditions** en el esquema de árbol y haga clic en **Temperature**. Especifique un valor de 250 °C.


Paso 5

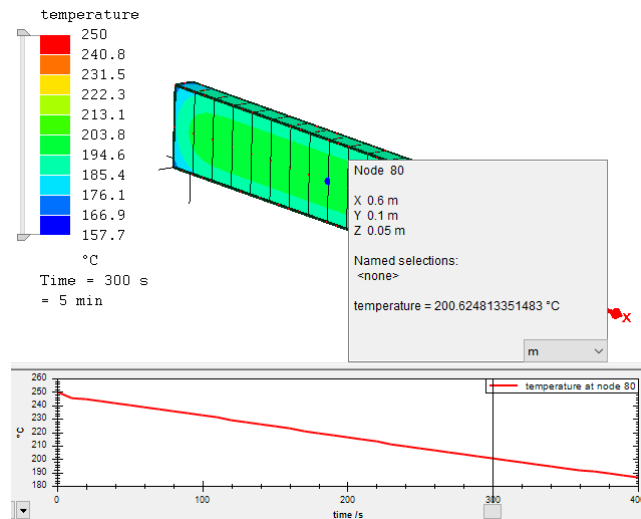
La transferencia de calor por convección tiene lugar en toda la superficie de la barra. Seleccione todas las caras exteriores, haga clic con el botón derecho en una de ellas, haga clic en **Convection** en el submenú **Loads & Constraints**, especifique los siguientes valores y, a continuación, haga clic en **OK**.

Ambient temperature	50°C
Heat transfer coefficient	80 W/m ² /K



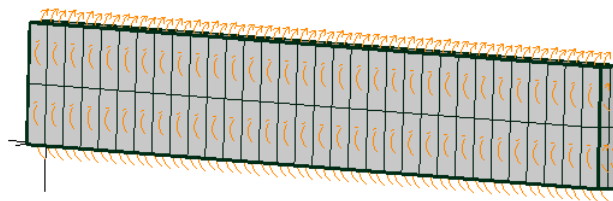
Paso 6

Haga clic  para resolver el modelo. Los resultados se enumeran en el esquema de árbol debajo de **Solution**. Haga clic en **temperature** y, en el modo **Select nodes**, haga clic en un nodo cerca del centro de la barra. Se mostrará un gráfico de su historial de temperatura en la línea de tiempo. Puede ver que el centro de la barra alcanza los 200 ° C a unos 300 s.




Paso 7

Puede haber un error debido a la tosquedad de la malla, así que refina la malla usando **Mesh tools** → **Refine** → **x2**.



Paso 8

Haga clic  para resolver el modelo de nuevo. Haga clic en **temperature** bajo **Solution** en el esquema de árbol y, en el modo **Select nodes**, vuelva a hacer clic en el mismo nodo. Esto muestra que la temperatura todavía está dentro de aproximadamente medio grado de lo que era con la malla gruesa, por lo que la malla probablemente sea lo suficientemente fina.


15.10 Tensión térmica

Paso 1

Comenzar un nuevo modelo. **File** → **New**

Haga doble clic en **Analysis** en el esquema de árbol y seleccione **Thermal Steady State** y, a continuación, pulse **OK**.

Paso 2

Cree un nuevo elemento hex8 haciendo clic en el botón de herramienta **Cubo rápido** 

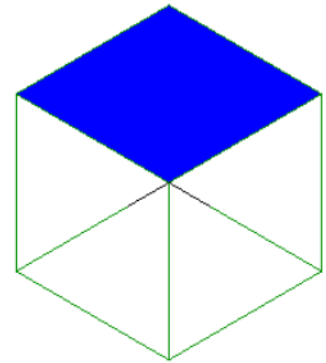
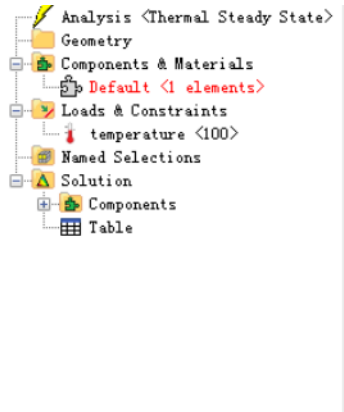
Paso 3

Active **Selección de caras** 

Haga clic en cualquier lugar del área de gráficos para borrar la selección.

Haga clic derecho sobre cualquier cara y seleccione **Loads & constraints** → **Temperature**

Introduzca el valor 100. Esto fija la temperatura de esa cara en 100°C.



Paso 4

Haga clic derecho sobre otra cara y seleccione **Loads & constraints** → **Convection**

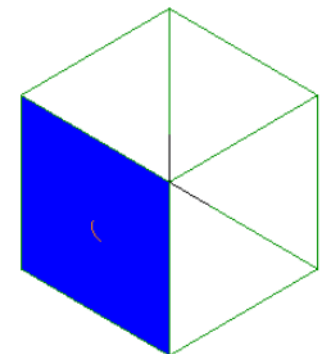
Ambient temperature 20°C

Heat transfer coefficient 400 W/m²/K

Paso 5

Haga clic derecho en el componente **Default <1 elements>** en el esquema de árbol y elija **Assign new material**.

Seleccione **Isotropic** e introduzca **Thermal conductivity** de 40. Esto es 40 W/m/K.



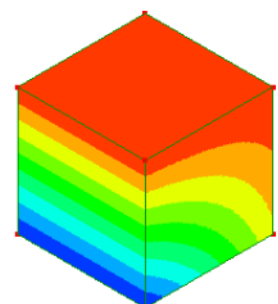
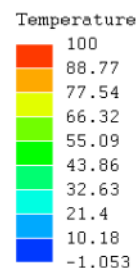
Paso 6

 **Resolver.**


Haga clic en **Temperature** bajo la rama **Solution** del esquema de árbol.

Sus valores de temperatura pueden ser diferentes dependiendo del tamaño del cubo.

Observe que algunos nodos tienen una irreal temperatura inferior a los 20°C de temperatura ambiente. Esto es debido a la malla demasiado gruesa. En un problema práctico, se refinaría la malla para mejorar la precisión.



Paso 7

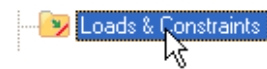
Haga doble clic en **Analysis**. Seleccione **Static 3D**  **Analysis <Static 3D>**

Paso 8



Haga clic derecho en **Loads & constraints** y seleccione **Transfer temperatures from solution**

Paso 9

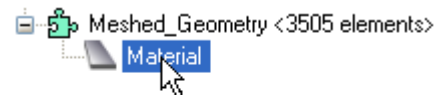


Haga clic derecho en **Loads & constraints** y seleccione de **Thermal stress Reference temperature** 20

La temperatura de referencia es la temperatura inicial de los nodos que son ahora en las temperaturas que fueron transferidos de la solución de análisis térmico.

Paso 10

Haga clic derecho en **Material** y seleccione **Edit**



Ficha **Mechanical**

Isotropic

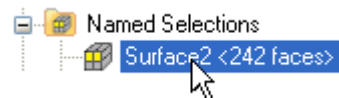
Young's modulus 200 GPa

Thermal expansion coefficient 11E-06 1/K

Ficha **Density**

Density 7800 kg/m³

Paso 11



Haga clic derecho en cualquier cara y elija **Loads & constraints** → **Fixed support**

Paso 12.

 Resolver

La solución ahora muestra el cubo deformado por la expansión térmica.

15.11 Vibración libre de una viga en voladizo

Encontraremos la frecuencia natural más baja de una viga en voladizo de longitud 1.2 m, sección transversal 0.2 m × 0.05 m, módulo de Young 200 GPa y densidad 7860 kg/m³.

Para vigas delgadas, se utiliza la siguiente ecuación analítica para calcular la primera frecuencia natural:

$$f = \frac{K_1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{3m}}$$

$$K_1 = 3,52$$

$$m = \text{densidad} \times \text{volumen} \\ = 94,32 \text{ kg}$$

$$k = 3 \times E \times I / L^3$$

$$I = \text{momento de inercia de la sección transversal} \\ = bh^3/12 \\ = 2,083 \times 10^{-6} \text{ m}^4$$

$$E = \text{Módulo de Young}$$

$$L = \text{longitud}$$

$$f = 28.3 \text{ Hz}$$

Paso 1

Abra *BarMesh.liml* desde la carpeta de tutoriales donde se ha instalado Mecway.

Paso 2

Haga doble clic en **Analysis** en la parte superior del árbol de contorno y especifique:

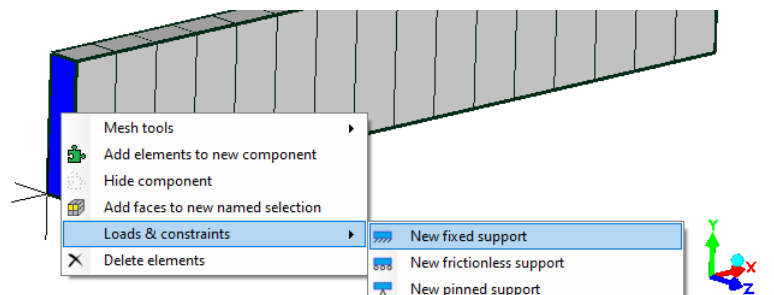
Analysis type **Frequency**
Number of modes 3

Paso 3



Haga clic con el botón derecho en el componente *Predeterminado* en el árbol de contorno y haga clic en **Assign new material**. Seleccione **Isotropic** y especifique **Young's modulus** como 200 GPa. En la ficha **Density**, seleccione **Density** e introduzca 7860 kg/m³.

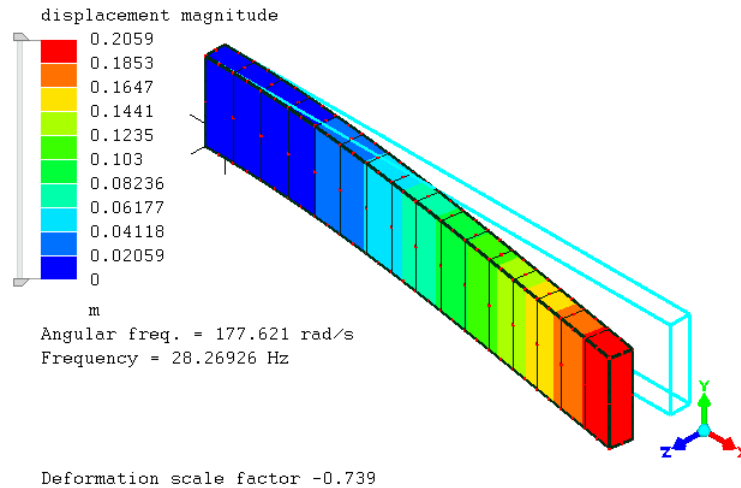
Paso 4

Haga clic con el botón derecho en una de las caras finales, haga clic en **Fixed support** en el submenú **Loads & Constraints** y, a continuación, haga clic en **OK**.



Paso 5

Haga clic  para resolver el modelo. Los resultados se enumeran en el esquema de árbol debajo de **Solution**. La frecuencia para el modo más bajo (**Mode 1**) coincide con el resultado del cálculo manual de 28,3 Hz. Haga clic en **Mode 1** y, a continuación, en el botón Animar  para ver la forma del modo.



Tenga en cuenta que los valores de desplazamiento y tensión de un análisis modal solo son significativos entre sí. La escala de los valores de una estructura real depende del historial de carga y la amortiguación que no se modelan mediante análisis de frecuencia.

15.12 Respuesta Dinámica de una pieza sólida

Paso 1

Abra *DynamicResponse.lim1* en la carpeta tutoriales donde se ha instalado Mecway.

Paso 2

Haga doble clic en **Analysis** en la parte superior del esquema de árbol y especifique:

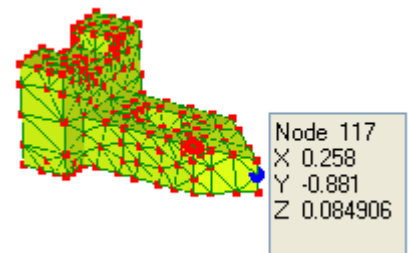
Time period 0.003 s

Time step 0.0004 s

Paso 3

Active **Selección de nodos**  y seleccione este nodo.

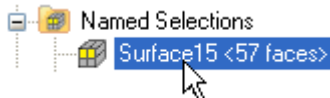
Se aplicará una fuerza en forma de rampa lineal desde 0 hasta un máximo de 500 N y luego hasta 0. En cada etapa, Mecway determinará la fuerza por interpolación entre los valores especificados.



Haga clic derecho en **Loads & constraints** y seleccione **Force**. Bajo **X** seleccione **Table** e ingrese las siguientes 3 filas:

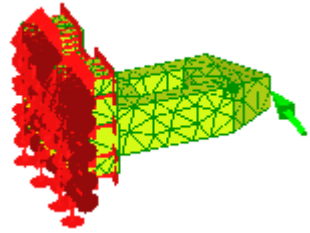
0	0
0.0015	500
0.003	0

Paso 4




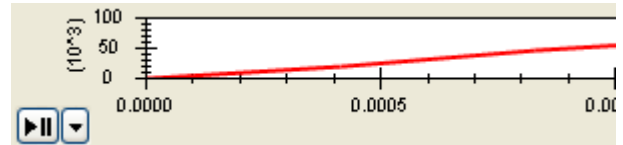
Haga clic derecho en la selección **Surface15** y seleccione **Loads & constraints** → **Fixed**

support



Paso 5

 Resuelva y luego seleccione cualquiera de los resultados bajo el grupo solución en el esquema de árbol. Arrastre el control deslizante de la línea de tiempo para mostrar los resultados en los distintos escalones de tiempo. Seleccione un nodo para mostrar un gráfico de su desplazamiento.



15.13 Análisis acústico de un tubo de órgano

Vamos a predecir la nota musical producida por un tubo de órgano de "madera abierta" de 8 pies de largo. Un tubo real sería de sección rectangular, pero aquí hacemos solo un modelo 2D. La tubería tendrá 120 mm de ancho con una boca de 30 mm en un extremo donde se sopla el aire y una abertura en el otro extremo para que salga el aire. La madera tiene un grosor de 10 mm.

En el análisis acústico, se debe mallar el aire dentro del tubo y no el tubo en sí. La malla debe incluir un gran volumen de aire en la habitación fuera de la tubería que está conectada a la boca y al extremo abierto. Este esquema permite a Mecway modelar fugas y aberturas. Estamos interesados sólo en los modos resonantes del tubo del órgano, pero Mecway también predecirá las resonancias en el aire exterior. Una parte importante de este estudio de caso, por lo tanto, es mostrar cómo se requiere cierta comprensión de la física para interpretar los resultados e identificar los modos apropiados.

Se hará un cálculo aproximado de la frecuencia esperada.

Se debe agregar un factor de corrección final a la longitud de la tubería. Este factor de corrección es igual al ancho de la tubería. Por lo tanto, la longitud efectiva de la tubería es $2.4384 \text{ m} + 0.12 \text{ m} = 2.5584 \text{ m}$

Cuando $1/2$ longitud de onda encaja en la tubería, será de longitud de onda $\lambda = 2 \times 2.5584 \text{ m} = 5.1168 \text{ m}$

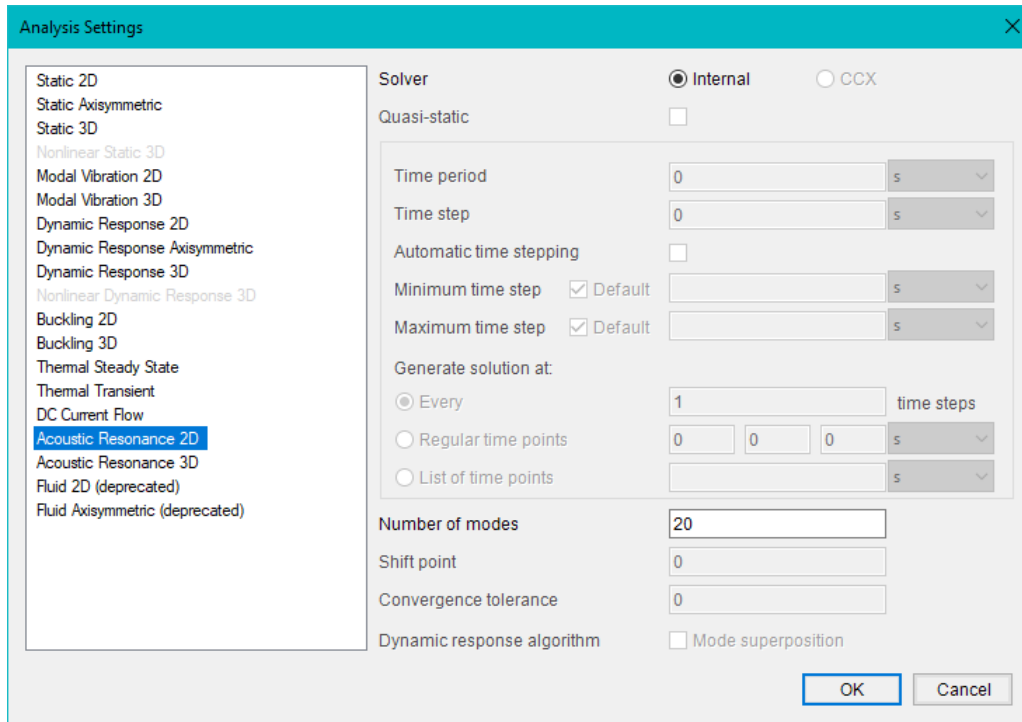
La velocidad del sonido en el aire a 15°C es de 340 m/s , por lo que la frecuencia esperada será $f = v/\lambda = 340/5.1168 = 66.45 \text{ Hz}$.

Paso 1

Abra el archivo *AcousticAnalysisOfAnOrganPipe.liml* en la carpeta tutoriales donde se ha instalado Mecway. Esto es solo la malla.

Paso 2

Haga doble clic en **Analysis** en la parte superior del árbol de contorno y, a continuación, seleccione **Acoustic Resonance 2D** y establezca **Number of modes** en 20.




Para determinar el tono fundamental necesitamos examinar los resultados una serie de tonos. También veremos los armónicos.

Paso 3

Haga clic con el botón derecho en el componente **Default** en el árbol de contorno y haga clic en **Assign new material**. Seleccione **Isotropic** y especifique **Speed of sound** como 340 m/s.

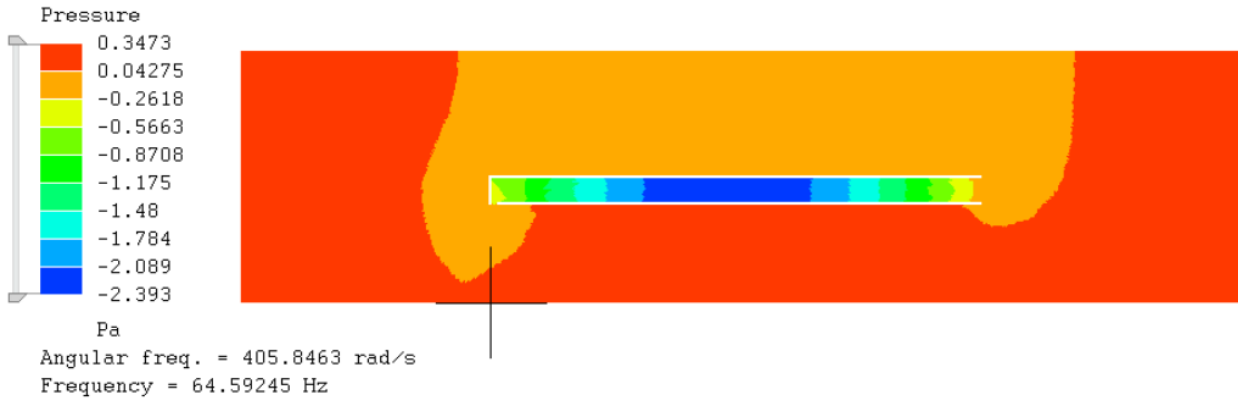
Paso 4

No se requieren condiciones de contorno especiales porque el borde de la malla representa una superficie dura. Haga clic en  para resolver el modelo.

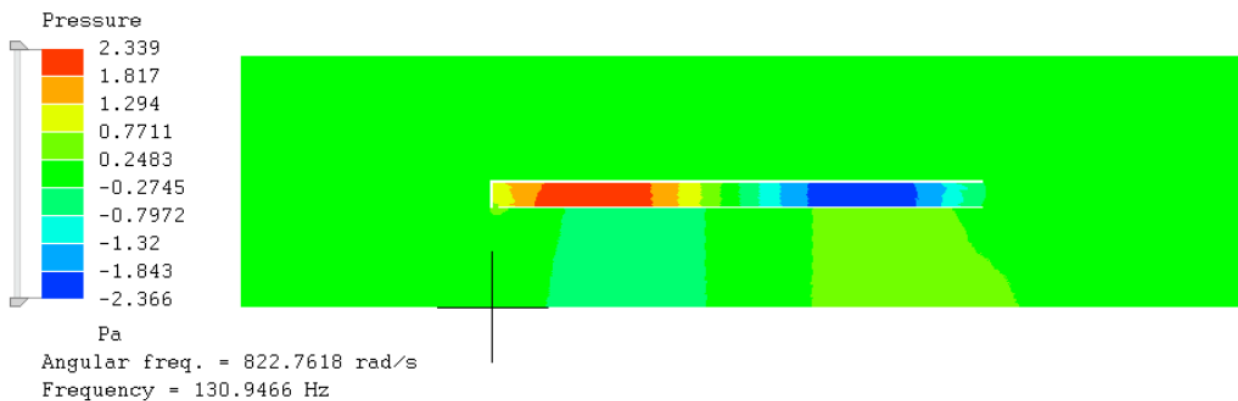
Las frecuencias modales se enumeran en el esquema de árbol debajo de Solución. Haga clic en los nodos para obtener una lectura de la variable de campo allí.

La sutileza en este estudio de caso está en la interpretación de los resultados. De los 20 modos calculados queremos elegir el tono fundamental del tubo en sí. Haga clic en los diversos modos y observe que la mayoría muestran manchas rojas, amarillas y azules para los elementos de aire de la habitación.

El 4º modo a 64,59 Hz es diferente porque la "habitación" está casi a presión constante (color). Haga zoom en la tubería y observe que la magnitud de la presión máxima dentro de la tubería es mucho mayor que en cualquier lugar fuera de la tubería. Esto identifica el modo 4 como el tono fundamental del tubo del órgano. La mitad de una longitud de onda cabe dentro de la tubería. La frecuencia coincide muy bien con el valor calculado a mano.



Del mismo modo, el modo 8 a 131 Hz tiene una presión casi constante en la habitación y una presión alta y variable en la tubería. Este es el primer armónico al doble de la frecuencia del modo 4, sonando una octava más alto. Una longitud de onda completa encaja dentro de la tubería.



15.14 Ecuaciones de restricción

Paso 1

Abra *ConstraintEquations.liml* de la carpeta tutoriales donde se ha instalado Mecway.

Paso 2

Haga clic derecho en **Loads & Constraints** en el esquema de árbol y clique en **Constraint equation**.

Haga clic en **New term** y especifique:

Coefficiente	1
DOF	Desplazamiento en X
Nodo	201

Clique **OK**

Haga clic en **OK**

Haga clic nuevamente en **New term** y especifique:

Coefficiente -1
DOF Desplazamiento en X
Nodo 36
Clique **OK**

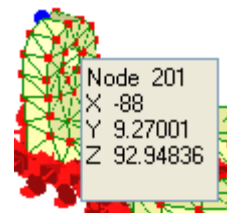
La ecuación de restricción ahora debe quedar

$$1 u_{x201} - 1 u_{x36} = 0$$


Paso 3

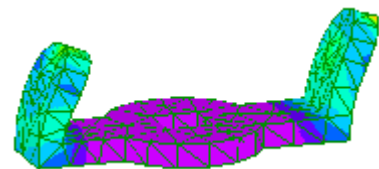
clic derecho en este nodo y seleccione **Loads & constraints** → **Force**

Especifique la componente **X** como 100 N.



Paso 4

Haga clic en  para resolver el modelo. Los dos nodos tienen el mismo desplazamiento X como si estuvieran conectados por una barra rígida no rotativa.



License Agreements

16.1 Mecway End User License Agreement (EULA)

1. This agreement is between you and Mecway Limited (New Zealand) and relates to the Mecway finite element analysis package including third party software libraries and any internet and support services provided for it, collectively referred to as "the software".

2. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES FOR MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

3. You must indemnify and defend Mecway Limited, its directors, staff, contractors and suppliers and the developers of and contributors to any portion of the software from any claims related to your use of the software.

4. You may not redistribute, reverse engineer or disassemble the Intel Math Kernel Library included with the software.

5. Parts of the software are used under license from their respective copyright holders.

6. Your use of Open CASCADE Technology 6.3 used by the software is covered by the Open CASCADE Technology Public License version 6.3.

7. Open CASCADE Technology 7.3 used by the software is covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1 with additional exception.

8. The Netgen, Pthreads-win32 and ZedGraph libraries used by the software are covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1.

16.2 ARPACK

The ARPACK software library included with Mecway is used under the following license.

Copyright (c) 1996-2008 Rice University.

Developed by D.C. Sorensen, R.B. Lehoucq, C. Yang, and K. Maschhoff.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer listed in this license in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the copyright holders nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

16.3 SlimDX

The SlimDX graphics library included with Mecway is used under the following license.

Copyright (c) 2007-2010 SlimDX Group

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

16.4 Bouncy Castle

The Bouncy Castle software library included with Mecway is used under the following license.

Copyright (c) 2000 - 2015 The Legion of the Bouncy Castle Inc. (<http://www.bouncycastle.org>)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

16.5 Netgen, Pthreads-win32, ZedGraph and OCCT version 7.3

The Netgen software library included with Mecway is copyright by Joachim Schoeberl. Its use is covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1.

The Pthreads-win32 software library release 2.8.0 included with Mecway is subject to the following copyright:

Pthreads-win32 - POSIX Threads Library for Win32

Copyright(C) 1998 John E. Bossom

Copyright(C) 1999, 2006 Pthreads-win32 contributors

Copying, distribution and modifications of it must be done in accordance with the GNU Lesser General Public License version 2.1.

The ZedGraph software library included with Mecway is copyright by John Champion. Its use is covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1.

The ZedGraph software library included with Mecway is copyright by John Champion. Its use is covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1.

Open CASCADE Technology version 7.3 is included with Mecway. The source code is available from <https://www.opencascade.com/>. Its use is covered by the GNU Lesser General Public License Version 2.1 with additional exception. The exception is:

Open CASCADE Exception (version 1.0) to GNU LGPL version 2.1.

The object code (i.e. not a source) form of a "work that uses the Library" can incorporate material from a header file that is part of the Library. As a special exception to the GNU Lesser General Public License version 2.1, you may distribute such object code incorporating material from header files provided with the Open CASCADE Technology libraries (including code of CDL generic classes) under terms of your choice, provided that you give prominent notice in supporting documentation to this code that it makes use of or is based on facilities provided by the Open CASCADE Technology software.

Netgen has been modified for use with Mecway. You can obtain a complete machine-readable copy of the modified source code by sending a written request to the address for service of Mecway Limited (NZBN/GLN 9429030014299). Your request must include a return email address and be sent within 3 years of the date you received Netgen. For your convenience, you may also be able to obtain this source code by sending a request to support@mecway.com

The original source code is available from:

<http://sourceforge.net/projects/netgen-mesher/files/>

If you wish to modify and/or recompile the Pthreads-win32 library, the source code can be obtained from:

<http://sourceware.org/pthreads-win32/>

If you wish to modify and/or recompile the ZedGraph library, you can download the source code from:

<http://sourceforge.net/projects/zedgraph>

16.6 GNU Lesser General Public License

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation;

we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public

License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of

MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public

License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

Signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

16.7 OCC CAD Kernel

Parts of version 6.3 of OCC are included with Mecway. The source code is available from <http://www.opencascade.org/>. It is used under the following license agreement.

Open CASCADE Technology Public License

License version: 6.3 August, 2008

Open CASCADE S.A.S. releases and makes publicly available the source code of the software Open CASCADE Technology to the free software development community under the terms and conditions of this license.

It is not the purpose of this license to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this license has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

Please read this license carefully and completely before downloading this software. By downloading, using, modifying, distributing and sublicensing this software, you indicate your acceptance to be bound by the terms and conditions of this license. If you do not want to accept or cannot accept for any reasons the terms and conditions of this license, please do not download or use in any manner this software.

1. Definitions

Unless there is something in the subject matter or in the context inconsistent therewith, the capitalized terms used in this License shall have the following meaning.

"Applicable Intellectual Property Rights" means (a) with respect to the Initial Developer, any rights under patents or patents applications or other intellectual property rights that are now or hereafter acquired, owned by or assigned to the Initial Developer and that cover subject matter contained in the Original Code, but only to the extent necessary to use, reproduce, modify, distribute or sublicense the Original Code without infringement; and (b) with respect to You or any Contributor, any rights under patents or patents applications or other intellectual property rights that are now or hereafter acquired, owned by or assigned to You or to such Contributor and that cover subject matter contained in Your Modifications or in such Contributor's Modifications, taken alone or in combination with Original Code

"Contributor" means each individual or legal entity that creates or contributes to the creation of any Modification, including the Initial Developer.

"Derivative Program": means a new program combining the Software or portions thereof with other source code not governed by the terms of this License.

"Initial Developer": means Open CASCADE S.A.S., with main offices at Tour Opus 12, 77, Esplanade du Général de Gaulle, 92914, Paris, La Défense Cedex, France.

"Modifications": mean any addition to, deletion from or change to the substance or the structure of the Software. When source code of the Software is released as a series of files, a Modification is: (a) any addition to, deletion from or change to the contents of a file containing the Software or (b) any new file or other representation of computer program statements that contains any part of the Software. By way of example, Modifications include any debug of, or improvement to, the Original Code or any of its components or portions as well as its next versions or releases thereof.

"Original Code": means (a) the source code of the software Open CASCADE Technology originally made available by the Initial Developer under this License, including the source code of any updates or upgrades of the Original Code and (b) the object code compiled from such source code and originally made available by Initial Developer under this License.

"Software": means the Original Code, the Modifications, the combination of Original Code and any Modifications or any respective portions thereof.

"You" or "Your": means an individual or a legal entity exercising rights under this License

2. Acceptance of license

By using, reproducing, modifying, distributing or sublicensing the Software or any portion thereof, you expressly indicate your acceptance of the terms and conditions of this License and undertake to act in accordance with all the provisions of this License applicable to you.

3. Scope and purpose

This License applies to the Software and you may not use, reproduce, modify, distribute, sublicense or circulate the Software, or any portion thereof, except as expressly provided under this License. Any attempt to otherwise use, reproduce, modify, distribute or sublicense the Software is void and will automatically terminate your rights under this License.

4. Contributor license

Subject to the terms and conditions of this License, the Initial Developer and each of the Contributors hereby grant You a world-wide, royalty-free, irrevocable and non-exclusive license under the Applicable Intellectual Property Rights they own or control, to use, reproduce, modify, distribute and sublicense the Software provided that:

You reproduce in all copies of the Software the copyright and other proprietary notices and disclaimers of the Initial Developer as they appear in the Original Code and attached hereto as Schedule "A" and any other notices or disclaimers attached to the Software and keep intact all notices in the Original Code that refer to this License and to the absence of any warranty;

You include a copy of this License with every copy of the Software you distribute;

If you distribute or sublicense the Software (as modified by You or on Your behalf as the case may be), You cause such Software to be licensed as a whole, at no charge, to all third parties, under the terms and conditions of the License, making in particular available to all third parties the source code of the Software;

You document all Your Modifications, indicate the date of each such Modifications, designate the version of the Software You used, prominently include a file carrying such information with respect to the Modifications and duplicate the copyright and other proprietary notices and disclaimers attached hereto as Schedule "B" or any other notices or disclaimers attached to the Software with your Modifications.

For greater certainty, it is expressly understood that you may freely create Derivative Programs (without any obligation to publish such Derivative Program) and distribute same as a single product. In such case, you must ensure that all the requirements of this License are fulfilled for the Software or any portion thereof.

5. Your license

You hereby grant all Contributors and anyone who becomes a party under this License a world-wide, non-exclusive, royalty-free and irrevocable license under the Applicable Intellectual Property Rights owned or controlled by You, to use, reproduce, modify, distribute and sublicense all Your Modifications under the terms and conditions of this License.

6. Software subject to license

Your Modifications shall be governed by the terms and conditions of this License. You are not authorized to impose any other terms or conditions than those prevailing under this License when You distribute and/or sublicense the Software, save and except as permitted under Section 7 hereof.

7. Additional terms

You may choose to offer, on a non-exclusive basis, and to charge a fee for any warranty, support, maintenance, liability obligations or other rights consistent with the scope of this License with respect to the Software (the "Additional Terms") to the recipients of the Software. However, you may do so only on your own behalf and on your sole and exclusive responsibility. You must obtain the recipient's agreement that any such Additional Terms are offered by you alone, and you hereby agree to indemnify, defend and hold the Initial Developer and any Contributor harmless for any liability incurred by or claims asserted against the Initial Developer or any Contributors with respect to any such Additional Terms.

8. Disclaimer of warranty

The Software is provided under this License on an "as is" basis, without warranty of any kind, including without limitation, warranties that the Software is free of defects, merchantable, fit for a particular purpose or non-infringing. The entire risk as to the quality and performance of the Software is with you.

9. Liability

Under no circumstances shall You, the Initial Developer or any Contributor be liable to any person for any direct or indirect damages of any kind including, without limitation, damages for loss of goodwill, loss of data, work stoppage, computer failure or malfunction or any and all other commercial damages or losses resulting from or relating to this License or indirectly to the use of the Software.

10. Trademark

This License does not grant any rights to use the trademarks, trade names and domain names "MATRA", "EADS Matra Datavision", "CAS.CADE", "Open CASCADE", "opencascade.com" and "opencascade.org" or any other trademarks, trade names or domain names used or owned by the Initial Developer.

11. Copyright

The Initial Developer retains all rights, title and interest in and to the Original Code. You may not remove the copyright © notice which appears when you download the Software.

12. Term

This License is granted to you for a term equal to the remaining period of protection covered by the intellectual property rights applicable to the Original Code.

13. Termination

In case of termination, as provided in Section 3 above, You agree to immediately stop any further use, reproduction, modification, distribution and sublicensing of the Software and to destroy all copies of the Software that are in Your possession or control. All sublicenses of the Software which have been properly granted prior to termination shall survive any termination of this License. In addition, Sections 5, 8 to 11, 13.2 and 15.2 of this License, in reason of their nature, shall survive the termination of this License for a period of fifteen (15) years.

14. Versions of the license

The Initial Developer may publish new versions of this License from time to time. Once Original Code has been published under a particular version of this License, You may choose to continue to use it under the terms and conditions of that version or use the Original Code under the terms of any subsequent version of this License published by the Initial Developer.

15. Miscellaneous

15.1 Relationship of the Parties

This License will not be construed as creating an agency, partnership, joint venture or any other form of legal association between You and the Initial Developer, and You will not represent to the contrary, whether expressly, by implication or otherwise.

15.2 Independent Development

Nothing in this License will impair the Initial Developer's right to acquire, license, develop, have others develop for it, market or distribute technology or products that perform the same or similar functions as, or otherwise compete with, Modifications, Derivative Programs, technology or products that You may develop, produce, market or distribute.

15.3 Severability

If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision of this License, or portion thereof, to be unenforceable, that provision of the License will be enforced to the maximum extent permissible so as to effect the economic benefits and intent of the parties, and the remainder of this License will continue in full force and extent.

END OF THE TERMS AND CONDITIONS

OF THIS LICENSE

Open CASCADE S.A.S. is a French société par actions simplifiée having its registered head office at 31, avenue de la Baltique, 91954 Les Ulis Cedex, France and main offices at Tour Opus 12, 77, Esplanade du Général de Gaulle, 92914, Paris, La Défense Cedex, France. Its web site is located at the following address www.opencascade.com

Open CASCADE Technology Public License

Schedule "A"

The content of this file is subject to the Open CASCADE Technology Public License Version 6.2 (the "License"). You may not use the content of this file except in compliance with the License. Please obtain a copy of the License at <http://www.opencascade.org> and read it completely before using this file.

The Initial Developer of the Original Code is Open CASCADE S.A.S., with main offices at Tour Opus 12, 77, Esplanade du Général de Gaulle, 92914, Paris, La Défense Cedex, France. The Original Code is copyright © Open CASCADE S.A.S., 2001. All rights reserved.

"The Original Code and all software distributed under the License are distributed on an "AS IS" basis, without warranty of any kind, and the Initial Developer hereby disclaims all such warranties, including without limitation, any warranties of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement.

Please see the License for the specific terms and conditions governing rights and limitations under the License".

End of Schedule "A"

Open CASCADE Technology Public License

Schedule "B"

"The content of this file is subject to the Open CASCADE Technology Public License Version 6.2 (the "License"). You may not use the content of this file except in compliance with the License. Please obtain a copy of the License at <http://www.opencascade.org> and read it completely before using this file.

The Initial Developer of the Original Code is Open CASCADE S.A.S., with main offices at Tour Opus 12, 77, Esplanade du Général de Gaulle, 92914, Paris, La Défense Cedex, France. The Original Code is copyright © Open CASCADE S.A.S., 2001. All rights reserved.

Modifications to the Original Code have been made by _____.
Modifications are copyright © [Year to be included]. All rights reserved.

The software Open CASCADE Technology and all software distributed under the License are distributed on an "AS IS" basis, without warranty of any kind, and the Initial Developer hereby disclaims all such warranties, including without limitation, any warranties of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement. Please see the License for the specific terms and conditions governing rights and limitations under the License"

End of Schedule "B"

16.8 Turbo Color Map

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names,

trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NONINFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

16.9 Intel MKL

Intel Simplified Software License (Version October 2022)

Use and Redistribution. You may use and redistribute the software, which is provided in binary form only, (the "Software"), without modification, provided the following conditions are met:

- Redistributions must reproduce the above copyright notice and these terms of use in the Software and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of Intel nor the names of its suppliers may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission.
- No reverse engineering, decompilation, or disassembly of the Software is permitted, nor any modification or alteration of the Software or its operation at any time, including during execution.

No other licenses. Except as provided in the preceding section, Intel grants no licenses or other rights by implication, estoppel or otherwise to, patent, copyright, trademark, trade name, service mark or other intellectual property licenses or rights of Intel.

Third party software. "Third Party Software" means the files (if any) listed in the "thirdparty-software.txt" or other similarly-named text file that may be included with the Software. Third Party Software, even if included with the distribution of the Software, may be governed by separate license terms, including without limitation, third party license terms, open source

software notices and terms, and/or other Intel software license terms. These separate license terms solely govern Your use of the Third Party Software.

DISCLAIMER. THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND NON-INFRINGEMENT ARE DISCLAIMED. THIS SOFTWARE IS NOT INTENDED FOR USE IN SYSTEMS OR APPLICATIONS WHERE FAILURE OF THE SOFTWARE MAY CAUSE PERSONAL INJURY OR DEATH AND YOU AGREE THAT YOU ARE FULLY RESPONSIBLE FOR ANY CLAIMS, COSTS, DAMAGES, EXPENSES, AND ATTORNEYS' FEES ARISING OUT OF ANY SUCH USE, EVEN IF ANY CLAIM ALLEGES THAT INTEL WAS NEGLIGENT REGARDING THE DESIGN OR MANUFACTURE OF THE SOFTWARE.

LIMITATION OF LIABILITY. IN NO EVENT WILL INTEL BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

No support. Intel may make changes to the Software, at any time without notice, and is not obligated to support, update or provide training for the Software.

Termination. Your right to use the Software is terminated in the event of your breach of this license.

Feedback. Should you provide Intel with comments, modifications, corrections, enhancements or other input ("Feedback") related to the Software, Intel will be free to use, disclose, reproduce, license or otherwise distribute or exploit the Feedback in its sole discretion without any obligations or restrictions of any kind, including without limitation, intellectual property rights or licensing obligations.

Compliance with laws. You agree to comply with all relevant laws and regulations governing your use, transfer, import or export (or prohibition thereof) of the Software.

Governing law. All disputes will be governed by the laws of the United States of America and the State of Delaware without reference to conflict of law principles and subject to the exclusive jurisdiction of the state or federal courts sitting in the State of Delaware, and each party agrees that it submits to the personal jurisdiction and venue of those courts and waives any objections. THE UNITED NATIONS CONVENTION ON CONTRACTS FOR THE INTERNATIONAL SALE OF GOODS (1980) IS SPECIFICALLY EXCLUDED AND WILL NOT APPLY TO THE SOFTWARE.